DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

UCAPAN TERIMA KASIH iv

DAFTAR ISI viii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR BAGAN x

DAFTAR GAMBAR xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 4

1.4 Tujuan Penelitian 5

1.5 Manfaat Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Media Pembelajaran 7

2.1.1 Fungsi Media Pembelajaran 8

2.1.2 Jenis Media 9

2.2 Multimedia 10

2.2.1 Pengertian Multimedia 10

2.2.2 Manfaat Multimedia Pembelajaran 11

2.2.3 Karakteristik Media Dalam Multimedia Pembelajaran 11
2.3 Multimedia Interaktif 12
2.4 *Online Japanese Accent Dictionary* (OJAD) 12
2.5 *Adobe Flash CS6* 13
2.6 *Adobe Photoshop CS6* 19
2.7 *Shokyuu Nihongo* 23
BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Metode Penelitian 28
3.2 Objek Penelitian 31
3.2.1 Populasi 31
3.2.2 Sampel 31
3.3 Waktu dan Lokasi Pembuatan 32
3.4 Teknik Pengumpulan Data 32
3.4.1 Studi Pustaka 32
3.4.2 Kuesioner 33
3.5 Teknik Pengolahan Data 35
3.5.1 Perancangan Multimedia 35
3.5.2 Perhitungan Kuesioner 35
3.6 Prosedur Penelitian 37
3.6.1 Tahap Persiapan 37
3.6.2 Tahap Pembuatan Media 38
3.6.3 Tahap Pelaksanaan 38
3.6.4 Tahap Pengolahan Data 38

3.6.5 Tahap Penulisan Laporan 38

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Perancangan dan Pembuatan Media *Yasachi* 39

4.1.1 Membuat Rancangan Media 39

4.1.2 Membuka *Adobe Flash CS6* 41

4.1.3 Tampilan awal *Adobe Flash CS6* 42

4.1.4 Membuat Desain Media 43

4.1.5 Mengimport Desain ke dalam *Adobe Flash CS6* 44

4.1.6 Membuat Animasi 44

4.1.7 Membuat *Button* 45

4.1.8 Menambahkan *ActionScript* 47

4.1.9 Pengunduhan Suara dari OJAD 61

4.2 Proses Pengoperasian Media 64

4.3 Tanggapan Responden 71

4.3.1 Hasil Penilaian Kuesioner Tertutup 71

4.3.2 Hasil Penilaian Kuesioner Terbuka 77

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 79

5.2 Saran 81

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP