DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN..... i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS..... ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK..... iv
ABSTRACT v
DAFTAR ISI..... vi
DAFTAR GAMBAR..... ix
DAFTAR TABEL..... xi
DAFTAR LAMPIRAN..... xii

BAB I. PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 3
I.6 Manfaat Perancangan..... 3

BAB II. SUKU BUGIS..... 4
II.1 Suku Bugis..... 4
II.1.1 Bahasa dan Literatur Suku Bugis..... 5
II.2 Pahlawan Suku Bugis..... 5
II.2.1 La Sinrang..... 7
II.2.1.2 Perjuangan La Sinrang Melawan Belanda..... 7
II.2.1.2 Konsep Hidup La Sinrang..... 8
II.2.1.3 Tertangkapnya La Sinrang..... 10
II.2.1.4 Kembalinya La Sinrang Ke Sawitto..... 12
II.3 Sejarah Suku Bugis..... 13

II.4 Komik Kepahlawanan..... 14
II.5 Analisis Permasalahan..... 16
II.6 *Resume*..... 17
II.7 Solusi..... 17

III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN..... 18
III.1.1 Khalayak Sasaran Perancangan..... 18
III.1.1.1 *Consumer Insight*..... 19
III.1.1.2 *Consumer Journey*..... 19
III.2 Strategi Perancangan..... 20
III.2.1 Tujuan Komunikasi..... 20
III.2.2 Pendekatan Komunikasi..... 21
III.2.3 Mandatory..... 21
III.2.4 Materi Pesan..... 22
III.2.5 Gaya Bahasa..... 22
III.2.6 Strategi Kreatif..... 22
III.2.6.1 Pembuatan *Headline* dan *Tagline*..... 23
III.2.6.2 *Storyboard*..... 23
III.2.7 Strategi Media..... 25
III.2.7.1 Media Utama..... 25
III.2.7.2 Media Pendukung..... 26
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media..... 28
III.3 Konsep Visual..... 29
III.3.1 Format Desain..... 29
III.3.2 Tata Letak..... 30
III.3.3 Huruf..... 31
III.3.4 Illustrasi..... 33
III.3.5 Warna..... 34
III.3.6 Panel..... 34
III.3.7 *Bubble Text* (Balon Kata)..... 35

III.3.8 Karakter……...… 36

IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI…… 44
IV.1 Proses Perancangan Ilustrasi Pada Komik La Sinrang ……..…….. 44
IV.2 Media Utama…….. 44
IV.2.1 Pembuatan Sketsa Awal atau *Storyboard*…… 45
IV.2.2 Sketsa Digital……... 48
IV.2.3 *Ingking* Digital……. 49
IV.2.4 Pewarnaan Digital…… 50
IV.3 Media Pendukung……... 51
IV.3.1 *Flyer*……. 52
IV.3.2 Stiker…… 52
IV.3.3 *X-Banner*…….. 53
IV.3.4 *Mini Banner*……. 54
IV.3.5 Poster……...… 55
IV.3.6 *T-Shirt*…….. 56
IV.3.7 Kalender…….. 57
IV.3.8 Topi…….. 58
IV.3.9 Gantungan Kunci……. 59
IV.3.10 Pin…….. 60
IV.3.11 *Tote Bag*…….…… 61
IV.4 Media Sosial……... 62

DAFTAR PUSTAKA……. xiii
LAMPIRAN……... xv