DAFTAR PUSTAKA

[1] Kendal, Brad. 2013. Getting Started with Arduino A Beginners Guide. New York: Make Use Of.

[2] CMUcam5 Pixy. http://www.cmucam.org/projects/cmucam5 diakses pada tanggal 9 desemser 2017

[3] Kadir, Abdul. 2013. Paduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikro-kontroler dan Pemogramannya menggunakan Arduino. Jakarta: Andi Offset

[4] Basuki, Ahmad, 2005, Pengolahan Citra Digital Menggunakan Visual Basic, Graha Ilmu:Yogyakarta.

[5] What is Arduino. https://www.arduino.cc/ diakses pada tanggal 1 desember 2017

[6] Kulkarni, D.Arun. 2001. Computer Vision and Fuzzy-Neural System.

[7] Kadir, Abdul. 2013. Paduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemogramannya menggunakan Arduino. Jakarta: Andi Offset.

[8] Dinata, Yuwono Marta. 2015. Arduino itu Mudah. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

[9] Najmurrokhman, Asep. 2016. Desain dan Realisasi Pemrosesan Citra dengan CMUcam4 untuk Meningkatkan Kinerja Visual Robosoccer. Universitas Jenderal Achmad Yani.

[10] Ilham efendi, Pengertian dan Kelebihan Arduino http://www.it-jurnal.com/pengertian-dan-kelebihan-arduino/, tanggal akses 10 januari 2018.

[11] http://elektronika-dasar.web.id/driver-motor-dc-h-bridge-transistor [Diakses tanggal 20 desember]