DAFTAR PUSTAKA

[1] P. GERSIK, "Sejarah, Makna dan Filosofi Ketupat dalam Tradisi Lebaran," International Business Awards, 23 Juli 2014. [Online]. Available: http://petrokimia-gresik.com/News/Sejarah,-Makna-dan-Filosofi-Ketupat-dalam-Tradisi-Lebaran. [Accessed 20 10 2017].

[2] Wikipedia, "Rendang," Wikipedia, 25 September 2017. [Online]. Available: https://id.wikipedia.org/wiki/Rendang. [Accessed 12 Oktober 2017].

[3] D. D. H. Y. d. D. Pratita, Sistem Informasi Manajemen, Yogyakarta: : deepublish, 2015.

[4] A. K. Kusrini M.kom, tuntunan praktis membangun sistem informasi akuntansi dengan visual basic microsoft dan sql server, Yogyakarta: deepublish, 2007.

[5] Herugan, "Herugan," Herugan, [Online]. Available: https://www.herugan.com/definisipengertian-kualitas-sistem-informasi-management. [Accessed 30 september 2017].

[6] A. Studio, "Meet Android Studio," google.inc, 2017. [Online]. Available: https://developer.android.com/studio/intro/index.html. [Accessed 30 september 2017].

[7] Hikigaya, "Pengenalan Google Cloud Messaging (GCM)," DNA KREATIF, 24 juni 2015. [Online]. Available: http://dnakreatif.com/cloud/pengenalan-google-cloud-messaging-gcm/. [Accessed 24 oktober 2017].

[8] vicky, "Pengertian pemrograman Java – Kelebihan dan Kekurangan," Belajar kompter mu, 1 september 2012. [Online]. Available: http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-pemrograman-java-kelebihan-dan-kekurangan/. [Accessed 4 oktober 2017].

[9] W. Hastomo, "Pengertian dan Kelebihan Database MySQL," Hastomo's, 24 mei 2013. [Online]. Available: http://hastomo.net/php/pengertian-dan-kelebihan-database-mysql/. [Accessed 4 oktober 2017].

[10] R. C. Martin, "UML For Java Programmers," in *The Principles, Practices, & Patterns of Agile Software Development*, America, Alan Apt, 2002, pp. 12 - 68.

[11] R. M. d. N. Indriani, "Pengembangan Game First Person Shooter 3D Alien," *Jurnal Komputa*, vol. vol 2, no. no 1, pp. pp 5-6, 2013.

[12] Universitas Bina Nusantara, "Beta Test," Universitas Bina Nusantara, 16 12 2016. [Online]. Available: http://sis.binus.ac.id/2016/12/16/beta-test/. [Accessed 9 4 2017].

[13] R. A. S and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek, Bandung, Jawa Barat: Informatika Bandung, 2015, pp. 133-167.

[14] D. T. Octafian, "Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang," Jurnal Teknologi Dan Informatika, vol. 1, pp. 148-157, Mei 2011.

[15] M. Indra Warman and K. N. Saputra, "Sistem Informasi Alumni ITP Menggunakan PHP Dan MySQL," Jurnal Momentum, vol. 12, no. 1693-752X,pp. 43-50, Februari 2012.

[16] H. Yuliansyah, "Perancangan Replikasi Basis Data Mysql Dengan Mekanisme Pengamanan Menggunakan Ssl Encryption," Jurnal Informatika, vol. 8, pp. 826-836, Januari 2014.

[17] A. Pambudi, "Implementasi Model Perangkat Lunak Pelayanan Informasi Kegiatan Belajar Mengajar Tingkat Slta Dengan Berbasis Operating System Android," Jurnal Ilmu Komputer, vol. 9, pp.108-120, September 2013.

[18] M. A. Novianta and E. Setyaningsih, "Sistem Informasi Monitoring Kereta Api Berbasis Web Server Menggunakan Layanan Gprs," Jurnal Momentum, vol. 17, no. 1693-752X, pp. 58-67, Agustus 2015.

[19] U. L. Yuhana, I. G. O. C. P and H. Fabroyir, "Pemanfaatan Googlemaps Untuk Pemetaan Dan Pencarian Data Perguruan Tinggi Negeri Di Indonesia," Jurnal Sistem Informasi, pp. 21-26.

[20] M.Rofiq, &Uzzy, R. F. (2014, Agustus). Penentuan Jalur Terpendek Menuju Cafe Di Kota Malang Menggunakan Metode Bellman-Ford Dengan Location Based Service Berbasis Android.
Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA, 8, 49-64. Retrieved Juni 07, 2001.