DAFTAR ISI

ABSRTAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 9
1.6. Sistematika Penulisan 11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13
2.1 Landasan Teori 13
2.1.1 Masakan Indonesia 13
2.1.2 Jenis Masakan 15
2.1.3 Masakan Hari Raya 17
2.2 Sistem 20
2.2.1 Karakteristik Sistem 21
2.2.2 Klasifikasi Sistem 23
2.3 Informasi 23
2.4 Kualitas Sistem 23
2.5 Kualitas Informasi 24
2.6 Android 25

2.7 Android Studio 27
2.8 GPS 29
2.8.1 GPS Control Segment 30
2.8.2 GPS Space Segment 30
2.8.3 GPS User Segment 31
2.9 Location Based Service 31
2.10 Google Maps 32
2.11 API Google Calender 33
2.12 API (Application Programming Interface) 34
2.13 Google Maps Android API 34
2.14 Java 35
2.15 PHP 37
2.16 HTML 38
2.17 CSS 39
2.18 Bootstrap 40
2.19 MySQL 40
2.19.1 Kelebihan MySQL 40
2.20 XAMPP 41
2.20.1 Memahami XAMPP 42
2.20.2 Komponen XAMPP 42
2.20.3 Singkatan dari hurup XAMPP 43
2.21 Web Server 44
2.21.1 Fungsi Server atau Web Server 44
2.22 OOP (Object Oriented Programming) 44
2.23 UML (Unified Modelling Language) 45
2.24 Kuesioner (Skala Likert) 50
2.25 Pengujian Alpha 51
2.26 Pengujian Beta 52
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 53
3.1 Analisis Masalah 53
3.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 54

3.3 Analisis Sistem yang Dibangun 57
3.4 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..... 58
3.5 Analisis Kebuthan Non Fungsional..... 60
3.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 60
3.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..... 61
3.5.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 61
3.6 Analisis Kebutuhan Fungsional..... 62
3.6.1 Use Case Diagram 62
3.6.2 Use Case Skenario 65
3.6.3 Activity Diagram 77
3.6.4 Class Diagram..... 98
3.6.5 Sequence Diagram 100
3.6.6 Perancangan Skema Relasi 108
3.7 Analisis Metode Simple Additive Weighting (SAW)..... 109
3.8 Analisis Teknologi Yang Digunakan 116
3.9 Contoh Kasus 117
3.10 Analisis Arsitektur Sistem..... 120
3.11 Perancangan Arsitektur Menu 122
3.12 Perancangan Antar Muka 125
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 129
4.1. Implementasi Sistem 129
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 129
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 130
4.1.3. Implementasi Database..... 130
4.1.4. Implementasi Teknologi Aplikasi (API)..... 131
4.2. Pengujian Sistem 133
4.2.1. Pengujian BlackBox 133
4.2.2. Pengujian Beta 145
4.2.3. Kesimpulan Beta..... 152
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 153
5.1. kesimpulan..... 153

5.2. Saran 154
DAFTAR PUSTAKA 155