BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Implementasi sistem merupakan tahapan penerapan perangkat lunak yang telah dilaksanakan, diterapkan dan dirancang/didesain untuk kemudian dijalankan sepenuhnya. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioprasikan pada masyarakat yang membutuhkan aplikasi ini.

4.1. Implementasi Sistem

Pada tahap implementasi, analisis dan perancangan yang telah dilakukan akan diterapkan pada pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender*. Untuk masyarakat penjual dan pembeli masakan rumahan khususnya di kota bandung. Maka dari ini implementasi dan pengujian dilakukan bertujuan untuk mengetahui hasil dari sistem yang dibangun yaitu adanya penjual dan pembeli yang bertransaksi di mulai dari penjual yang mengunggh masakan rumahannya ke sistem dan pembeli pun akan melihat masakan yang telah di unggah oleh penjual, jika adanya pemesanan maka penjual pun akan mengantar pesanannya kepada pembeli, adanya implementasi perangkat keras, yang akan menjelaskan perangkat – perangkat yang di butuhkan oleh penjual dan pembeli, adanya implementasi perangkat lunak yang akan menjelaskan perangkat – perangkat yang di butuhkan oleh penjual dan pembeli, adanya implementasi aplikasi dan implementasi antar muka untuk memberikan tampilan yang ada di aplikasi.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Berikut ini adalah implementasi perangkat keras yang digunakan dalam menjalankan pembangunan aplikasi yang di gunakan oleh penjual dan pembeli masakan rumahan untuk menjalankan sebuah transaksi pada aplikasi masakan rumahan tersebut.

1. Perangkat Keras Penjual dan Pembeli

   Perangkat keras yang harus di gunakan oleh penjual dan pembeli masakan rumahan adalah sebagi berikut:

Tabel 4. 1 Implementasi Perangkat Keras Penjual dan Pembeli

No	Kebutuhan Perangkat Keras	Spesifikasi
1	*Processor*	ARM Cortex-A53 1.69 GHz
2	RAM	2 GB
3	Memory Internal	16 GB
4	Jaringan	HSPA/HSDPA/LTE

4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Berikut ini adalah implementasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* untuk penjual dan pembeli masakan rumahan.

1. Perangkat Lunak Penjual dan Pembeli

   Perangkat lunak yang harus di gunakan oleh penjual dan pembeli masakan rumahan adalah sebagi berikut:

Tabel 4. 2 Implementasi Perangkat Lunak Penjual dan Pembeli

No	Kebutuhan Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Oprating System	Android Lollipop 5.0
2	Browser	Google Chrome, Firefox

4.1.3. Implementasi Database

Pembuatan database ini dilakukan dengan menggunakan SQL, implementasi database dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 4. 3 Implementasi Database

No	Nama Tabel	*Script SQL*
1	Kalender	CREATE TABLE `kalender` (`id` int(11) NOT NULL, `tanggal` date NOT NULL, `kegiatan` varchar(50) NOT NULL PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
2	Kurir	CREATE TABLE `kurir` (`email` varchar(50) NOT NULL, `nama` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `foto` varchar(200) NOT NULL, `merk_kendaraan` varchar(20) NOT NULL, `plat_nomor` varchar(10) NOT NULL, `latitude` double NOT NULL, `longitude` double NOT NULL PRIMARY KEY (`email`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
3	Masakan	CREATE TABLE `masakan` (`id` int(11) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `judul` varchar(50) NOT NULL, `harga` int(11) NOT NULL, `alamat` varchar(50) NOT NULL, `deksripsi` text NOT NULL, `latitude` double NOT NULL, `longitude` double NOT NULL, `waktu` date NOT NULL, `foto` varchar(50) NOT NULL PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
4	Pengguna	CREATE TABLE `pengguna` (`email` varchar(30) NOT NULL, `nama` varchar(30) NOT NULL, `password` varchar(30) NOT NULL, `hash` varchar(32) NOT NULL, `active` int(11) NOT NULL DEFAULT '0' PRIMARY KEY (`email`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
5	Pesanan	CREATE TABLE `pesanan` (`id` int(11) NOT NULL, `id_masakan` int(11) NOT NULL, `email_pemesan` varchar(30) NOT NULL, `jumlah_pesan` int(11) NOT NULL, `total_bayar` int(11) NOT NULL, `latitude` double NOT NULL, `longitude` double NOT NULL, `alamat` varchar(50) NOT NULL, `status` varchar(20) NOT NULL

No	Nama Tabel	*Script SQL*
		PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
6	Rekomendasi	CREATE TABLE `rekomendasi` (`id` int(11) NOT NULL, `id_kalender` int(11) NOT NULL, `id_masakan` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

4.1.4. Implementasi Teknologi Aplikasi (API)

Implementasi pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* dengan memanfaatkan *API* sebagai perantara antar aplikasi yang di gunakan oleh penjual dan pembeli diantaranya adalah memanfaatkan *Google Cloud Messaging* (GCM) untuk memberikan rekomendasi masakan rumahan khusus hari raya, dan juga menggunakan *API Google Calender* untuk mendapatkan tanggal – tanggal hari raya, menggunakan teknologi API Google Maps untuk melihat jarak yang ditempuh pada saat mengantarkan pesanan masakan rumahan, menggunakan *Google Places* untuk melihat lokasi, menggunakan Google Location untuk melihat lokasi, dan menggunakan *GPS* dan *LBS dan itu adalah* sebagai *frontend* dan jka untuk *backend* menggunakan *web service*. pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender*. dapat digunakan apabila telah melakukan instalasi. Implementasi aplikasi ini dapat terlihat dari implementasi antarmuka yang akan terlihat fungsional yang berjalan dari rancangan program sebelumnya.

4.1.4.1. Implementasi Antarmuka

Antarmuka merupakan bagian penting pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender*. Implementasi antarmuka pada pembangunan aplikasi ini terdiri dari frontend untuk penjual dan pembeli, implementasi antarmuka merupakanan penerapan antarmuka dari perancangan antarmuka. Berikut adalah daftar

implementasi antarmuka . pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender*. (gambar dapat dilihat pada lampiran).

1. **Implementasi Antarmuka untuk Penjual (*Frontend*)**

Implementasi antarmuka untuk penjual dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka untuk Penjual

No	Nama Antarmuka	Keterangan
1	Halaman Registrasi	Menampilkan nama, password, dan alamat email yang harus di isi dengan falid maka registrasi akan di terima melalui email.
2	Halaman Login	Menampilkan alamat email dan password yang harus di isi untuk bisa login.
3	Halaman Lihat Profil	Menampilkan halaman profil yang bisa mengeluarkan dari aplikasi yang kita pakai.
4	Halaman Unggah Masakan	Menampilkan halaman camera yang akan memfoto masakan tersebut, dan setelah itu mengisi identitas masakan yang akan di unggah.
5	Halaman Jual Masakan	Menampilkan halaman tanda untuk menjual masakan rumahan pada unggah masakan
6	Halaman Kelola Masakan	Menampilkan halaman tambah masakan, edit masakan dan hapus masakan

2. Implementasi Antarmuka untuk Pembeli (*Frontend*)

Implementasi antarmuka untuk pembeli dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 4. 5 Implementasi Antarmuka untuk Pembeli (Frontend)

No	Nama Antarmuka	Keterangan
1	Halaman Registrasi	Menampilkan nama, password, dan alamat email yang harus di isi dengan falid maka registrasi akan di terima melalui email.
2	Halaman Login	Menampilkan alamat email dan password yang harus di isi untuk bisa login.
3	Halaman Lihat Profil	Menampilkan halaman profil yang bisa mengeluarkan dari aplikasi yang kita pakai.
4	Halaman Lihat Rekomendasi	Menampilkan halaman masakan hari raya pada awal menu utama
5	Halaman Lihat Detail Masakan Rumahan	Menampilkan halaman detai masakan rumahan
6	Halaman Cari Masakan Rumahn	Menampilkan halaman untuk cari masakan rumahan
7	Halaman Lihat Lokasi Terdekat	Menampilkan halaman untuk lihat lokasi terdekat

8	Halaman Pesan Masakan Rumahan	Menampilkan halaman untuk pesan masakan rumahan

4.2. Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem, pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender*. Berdasarkan dari hasil studi kasus pada bab sebelumnya yang diuji menemukan kesalahan yang ada. Pengujian yang dilakukan bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi pelayanan yang dibangun telah sesuai yang diinginkan atau tidak. Pengujian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah Black Box.

4.2.1. Pengujian BlackBox

Pada tahap pengujian *blackbox*, pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* diuji dalam kesesuaian fungsiional. Berikut ini adalah tahapan pengujian *balckbox* yang dimulai denganrencana sesui dengan pengujian pembangunan aplikasi dengan mendapatkan kasus dan hasil.

4.2.1.1. Rencana Pengujian Aplikasi Untuk Penjual

Rencana pengujian aplikasi dilakukan dengan tujuan agar pengujian aplikasi Gomasrum dapat dilakukan dengan baik dan sesuai dngan tujuan pengujian *balckbox*. Yaitu pengujian fungsionl yang ada dalam pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* dapat di lihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 4. 6 Rencana Pengujian Aplikasi Untuk Penjual

No	Komponen Yang Diuji	Skenario	Pengujian	Metode
1.	Halaman awal	Menampilkan tampilan gomasrum	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
2.	Halaman Registrasi	Isi Nama	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Isi Email		
		Isi Password		
		Isi Konfrimasi Password		
		Pilih ikon REGISTRASI		
3.	Halaman Login	Isi Email	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*

No	Komponen Yang Diuji	Skenario	Pengujian	Metode
		Isi Password		
		Pilih ikon LOGIN		
		Pilih Lua Password		
4.	Halaman Lihat Profil	Pilih ikon LOGOUT	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
5.	Halaman Unggahh Masakan	Pilih ikon +	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Isi Judul		
		Isi Harga		
		Isi Alamat		
		Isi Tambahkan Lokasi dan Alamat		
		Isi Deskripsi		
		Isi Katagori Masakan		
		Isi Keterangan Tambahan		
		Pilih Ikon Jual		
6.	Halaman Kelola Masakan	Pilih ikon kelola masakan	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
7.	Halaman Tambah Data Masakan	Pilih ikon +	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
8.	Halaman Hapus Data Masakan	Pilih Masakan yang akan di hapus	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Pilih ikon hapus masakan		
9.	Halaman Edit Data Masakan	Pilih Masakan yang akan di	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Pilih ikon edit masakan		

4.2.1.2. Rencana Pengujian Aplikasi Untuk Pembeli

Rencana pengujian aplikasi dilakukan dengan tujuan agar pengujian aplikasi Gomasrum dapat dilakukan dengan baik dan sesuai dngan tujuan pengujian *balckbox.* Yaitu pengujian fungsionl yang ada dalam pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* dapat di lihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 4. 7 Rencana Pengujian Aplikasi Untuk

No	Komponen Yang Diuji	Skenario	Pengujian	Metode
1.	Halaman awal	Menampilkan tampilan gomasrum	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
2.	Halaman Registrasi	Isi Nama	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Isi Email		
		Isi Password		
		Isi Konfrimasi Password		
		Pilih ikon REGISTRASI		

No	Komponen Yang Diuji	Skenario	Pengujian	Metode
3.	Halaman Login	Isi Email	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Isi Password		
		Pilih ikon LOGIN		
		Pilih Lua Password		
4.	Halaman Lihat Profil	Pilih ikon LOGOUT	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
5.	Halaman Lihat Rekomendasi Masakan Hari Raya	Pilih menu tampilan awal	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
6.	Lihat Detail Masakan Rumahan	Pilih masakan yang akan di beli	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Pilih ikon detai masakan		
7.	Halaman Cari Masakan Rumahan	Pilih ikon pencarian	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
8.	Halaman Lihat Lokasi Terdekat	Pilih icon lokasi terdekat	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Pilih ikon hapus masakan		
9.	Halaman Pesan Masakan Rumahan	Pilih Masakan yang akan pesan	*Blackbox*	*Equivalence Partitioning*
		Pilih ikon beli masakan		

4.2.1.3. Kasus Dan Hasil Uji Data Benar Pengujian Aplikasi Penjual

pada pengujian pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* untuk penjual dan untuk data yang benar yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Halaman Registrasi

Tabel 4. 8 Halaman Registrasi (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama : sintia	Nama, email, password dan konfrimasi password sesuai dengan apa yang di minta, dan langsung ke halaman login.	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* : sdchaniago@gmail.com			
Isi *Password* : SHUZUW18			
Isi Konfrimasi : *Password* SHUZUW18			

2. Halaman Login

Tabel 4. 9 Halaman Login (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi alamat *email:* sdchaniago@gmail.com	masuk ke menu tampilan awal	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *password :* SHUZUW18			

3. Halaman Lihat Profil

Tabel 4. 10 Halaman Lihat Profil (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data masakan	Identitas masakan ditampilkan	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

4. Halaman Unggah Masakan

Tabel 4. 11 Halaman Unggah Masakan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi form judul : Rendang	Menampilkan masakan yang sudah siap di jual	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi form harga : 20.000			
Isi alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form tambahkan lokasi dan alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form Deskripsi : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			
Isi form katagori masakan : Hari raya idul fitri			
Isi form keterangan tambahan :			

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			

5. Halaman Kelola Masakan

Tabel 4. 12 Halaman Kelola Masakan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data masakan	Menampilkan kelola masakan yang akan di kelola	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

6. Halaman Tambah Data Masakan

Tabel 4. 13 Halaman Tambah Data Masakan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data Masakan	Menampilkan kamera untuk memfoto masakan	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

7. Halaman Hapus Data Masakan

Tabel 4. 14 Halaman Hapus Data Masakan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data Masakan	Menampilkan ikon yang akan di hapus	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

8. Halaman Edit Data Masakan

Tabel 4. 15 Halaman Edit Data Masakan (Data Diterima)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi form judul : Rendang Sapi	Menampilkan hasil yang sudah di edit	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi form harga : 20.000			
Isi alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form tambahkan lokasi dan alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form Deskripsi : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			
Isi form katagori masakan : Hari raya idul fitri			
Isi form keterangan tambahan : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			

4.2.1.4. Kasus Dan Hasil Uji Data Salah Pengujian Aplikasi Penjual

pada pengujian pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* untuk penjual dan data yang salah yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Halaman Registrasi

Tabel 4. 16 Halaman Registrasi (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama : sintia	Data yang di masukan akan mengeluarkan validasi *email* tidak boleh kosong dan *password* dengan konfrimasi *password* harus sama	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* :			
Isi *Password* : SHUZUW1812			
Isi Konfrimasi : *Password* SHUZUW18			

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama :	Data tidak boleh kosong	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* :			
Isi *Password* :			
Isi Konfrimasi : *Password*			

2. Halaman Login

Tabel 4. 17 Halaman Login (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi alamat *email:* sdchaniago@gmail	Tidak bisa di proses	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *password :* SHUZUW1812			

3. Halaman Unggah Masakan

Tabel 4. 18 Halaman Unggah Masakan (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi form judul : Rendang	Data belum di isi	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi form harga :			
Isi alamat :			
Isi form tambahkan lokasi dan alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form Deskripsi : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			
Isi form katagori masakan : Hari raya idul fitri			
Isi form keterangan tambahan : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			

4. Halaman Edit Data Masakan

Tabel 4. 19 Halaman Edit Data Masakan (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi form judul : Rendang Sapi	Data harga, alamat dan katagori belum diisi	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi form harga :			
Isi alamat : Tubagus ismail bawah			
Isi form tambahkan lokasi dan alamat :			
Isi form Deskripsi : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			
Isi form katagori masakan :			
Isi form keterangan tambahan : Masakan ini cocok untuk masakan hari raya			

4.2.1.5. Kasus dengan hasil uji data benar Hasil Pengujian Aplikasi Pembeli

pada pengujian pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* untuk pembeli dan data yang benar yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Halaman Registrasi

Tabel 4. 20 Halaman Registrasi (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama : sintia	Nama, email, password dan konfrimasi password sesuai dengan apa yang di minta, dan langsung ke halaman login.	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* : sdchaniago@gmail.com			
Isi *Password* : SHUZUW18			
Isi Konfrimasi : *Password* SHUZUW18			

2. Halaman Login

Tabel 4. 21 Halaman Login (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi alamat *email:* sdchaniago@gmail.com	masuk ke menu tampilan awal	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *password :* SHUZUW18			

3. Halaman Lihat Profil

Tabel 4. 22 Halaman Lihat Profil (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data masakan	Identitas masakan ditampilkan	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

4. Halaman Lihat Rekomendasi Masakan Hari Raya

Tabel 4. 23 Halaman Lihat Rekomendasi Masakan Hari Raya (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data Masakan Hari Raya	Rekomendasi masakan hari raya di tampilkan	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

5. Lihat Detail Masakan Rumahan

Tabel 4. 24 Lihat Detail Masakan Rumahan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data detail masakan rumahan	Foto masakan di tampilkan Menampilkan halaman detail masakan Detail masakan ditampilkan	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

6. Halaman Cari Masakan Rumahan

Tabel 4. 25 Halaman Cari Masakan Rumahan (Data Benar)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Halaman Cari Masakan Rumahan	Menu awal masakan di tampilkan Menampilkan kolom pencarian *Form* pencarian masakan terisi	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

7. Halaman Lihat Lokasi Terdekat

Tabel 4. 26 Halaman Lihat Lokasi Terdekat (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Data Lokasi tedekat	Menu awal masakan di tampilkan Menampilkan lokasi terdekat	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima

8. Halaman Pesan Masakan Rumahan

Tabel 4. 27 Halaman Pesan Masakan Rumahan (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Jumlah beli : 2 Alamat : Tubagus Ismail Raya Total Bayar : 25.000	Menampilkan hasil yang di pesan	( ) Berhasil (√) Gagal	Diterima

4.2.1.6. Kasus dengan hasil uji data Salah Hasil Pengujian Aplikasi Pembeli

pada pengujian pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* untuk

pembeli dan data yang Salah yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Halaman Registrasi

Tabel 4. 28 Halaman Registrasi (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama : sintia	Data yang di masukan akan mengeluarkan validasi *email* tidak boleh kosong dan *password* dengan konfrimasi *password* harus sama	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* :			
Isi *Password* : SHUZUW1812			
Isi Konfrimasi : *Password* SHUZUW18			

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi Nama :	Data tidak boleh kosong	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *Email* :			
Isi *Password* :			
Isi Konfrimasi : *Password*			

2. Halaman Login

Tabel 4. 29 Halaman Login (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi alamat *email:* sdchaniago@gmail	Alamat email salah	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *password :* SHUZUW1812			

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Isi alamat *email:*	Data tidak boleh kosong	(√) Berhasil ( ) Gagal	Diterima
Isi *password :*			

3. Halaman Pesan Masakan Rumahan

Tabel 4. 30 Halaman Pesan Masakan Rumahan (Data Salah)

Data Masukan	Hasil Yag Diharapkan	Hasil Pengujian	Pengamatan
Jumlah beli : 10 Alamat : Tubagus Ismail Raya Total Bayar : 25.000	tidak terbatas ketika membeli berapapun masakan	( ) Berhasil (√) Gagal	Ditolak

4.2.2. Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif yang dilakukan secara langsung oleh pengguna yang nantinya akan menggunakan aplikasi Gomasrum. Penelitian ini dilakukan langsung melalui kuisioner secara online maupun secara tertulis. Hal ini dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana aplikasi yang dibangun ini dapat membantu penjual dan pembeli masakan rumahan agar bisa mendapatkannya, dan juga dapat menyelesaikan masalah sulitnya mencari masakan rumahan yang di inginkan yang sudah dijelaskan pada identifikasi masalah.

4.2.2.1. Skenario Pengujian Beta

Pengujian kuesioner adalah teknik pengolahan data yang merupakan langkah dalam mengolah data yang telah didapatkan untuk dijadikan hasil penelitian sehingga dapat ditarik kesimpulan.

4.2.2.2. Data Kuisioner Pengujian Beta

Kuesioner yang berjudul aplikasi Gomasrum ini akan diajukan kepada responden mempunyai 5 pertanyaan dengan menggunakan skala likert 1 sampai 5. Berikut ini adalah detail skala likert bisa dilihat pada Tabel sebagai berikut :

Tabel 4. 31 Skala Likert

Jawaban	Skor
SS = Sangat Setuju	5
S = Setuju	4
RR = Ragu – Ragu	3
TS = Tidak Setuju	2
STS = Sangat Tidak Setuju	1

a. Untuk menghitung jumlah maksimum skor kriterium jumlah pertanyaan = 5, dan jumlah responden = 50 yaitu dengan rumus: Kriterium = Jumlah Soal X Jumlah responden Maka nilai dari kuesioner yang dibuat adalah 5 x 50 = 250.
b. Sedangkan untuk mengetahui jumlah jawaban dari responden dalam bentuk presentase, digunakan rumus sebagai berikut:

$$Y = P/Q * 100\%$$

Keterangan:

Y = Nilai presentase yang dicari

P = Jumlah frekuensi dikalikan nilai yang ditetapkan jawaban

Q = Nilai tertinggi dilakukan dengan jumlah sampel

Berikut ini adalah pertanyaan kuisioner yang akan diajukan kepada responden yang nantinya akan menggunakan apikasi pengujian pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* dan bisa dilihat pada tabel :

Tabel 4. 32 Daftar Pertanyaan

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk mencari masakan rumahan
2	Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk membeli masakan rumahan
3	Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk menjual masakan rumahan
4	Apakah aplikasi ini dapat memberikan rekomendasi masakan hari raya

4.2.2.3. Perhitungan Hasil Kuisioner

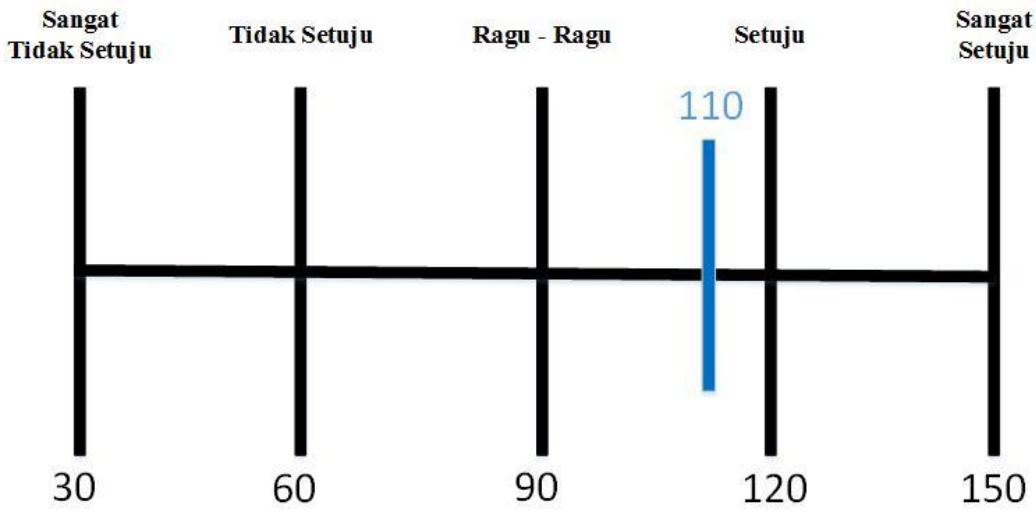
Berikut ini adalah hasil persentase masing-masingg jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuisioner ini telah diajukan kepada 50 orang calon pengguna pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender.* Maka hasil perhitunga presentase masing-masing jawaban dapat dilihat sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk mencari masakan rumahan

Tabel 4. 33 Kuesioner Pertanyaan 1

Katagori Jawaban	Skor	Frekuensi Jawaban	Total Skor	Nilai Presentasi (%)	Keputusan
Sangat Setuju	5	10	50	(110/(30*5))* 100=73.3%	Setuju
Setuju	4	20	80		
Ragu – Ragu	3	0	0		
Tidak Setuju	2	0	0		
Sangat Tidak Setuju	1	0	0		
Jumlah		30	110		

Berdasarkan Perhitungan diatas, total skor yang diapat adalah sebanyak 110 skor dengan skala katagori jawaban diantara setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 73.3% dari nilai yang diharapan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah dapat memenuhi tujuan untuk kemudahan para pengguna untuk melakukan pemesanan. Berikut gambar interval rating scale untuk pertanyaan nomor 1:



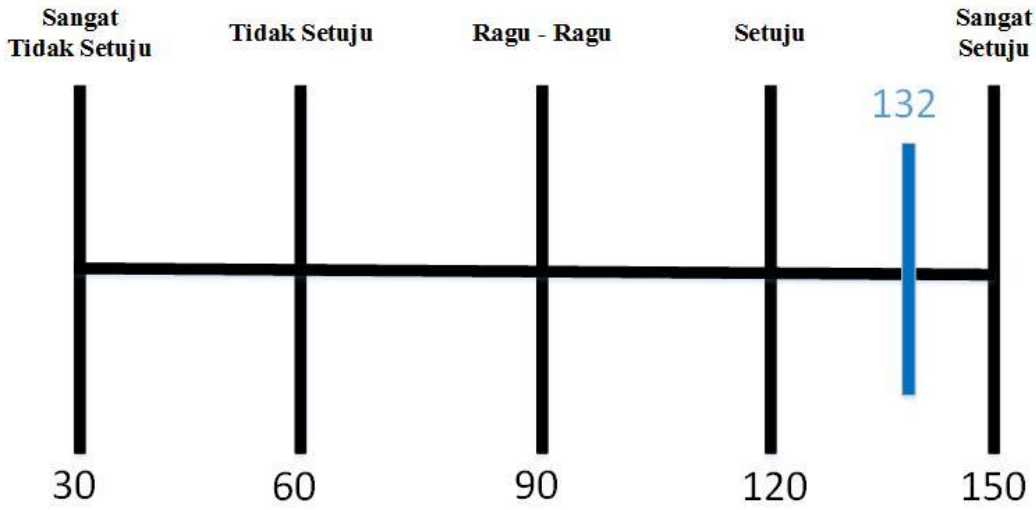
Gambar 4. 1 Interval Rating Scale Pertanyaan 1

2. Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk membeli masakan rumahan

Tabel 4. 34 Kuesioner Pertanyaan 2

Katagori Jawaban	Skor	Frekuensi Jawaban	Total Skor	Nilai Presentasi (%)	Keputusan
Sangat Setuju	5	14	70	(132/(30*5))* 100=88%	Setuju
Setuju	4	14	56		
Ragu – Ragu	3	2	6		
Tidak Setuju	2	0	0		
Sangat Tidak Setuju	1	0	0		
Jumlah		30	132		

Berdasarkan Perhitungan diatas, total skor yang diapat adalah sebanyak 132 skor dengan skala katagori jawaban diantara ragu- ragu, setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 88% dari nilai yang diharapan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah dapat memenuhi tujuan untuk kemudahan para pengguna untuk melakukan pemesanan. Berikut gambar interval rating scale untuk pertanyaan nomor 2:



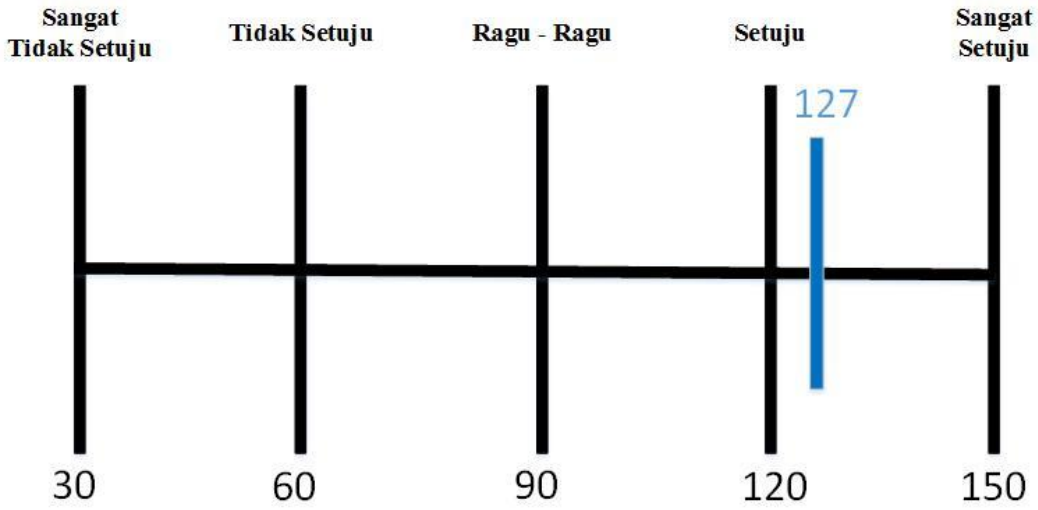
Gambar 4. 2 Interval Rating Scale Pertanyaan 2

3. Apakah aplikasi ini memudahkan anda untuk menjual masakan rumahan

Tabel 4. 35 Kuesioner Pertanyaan 3

Katagori Jawaban	Skor	Frekuensi Jawaban	Total Skor	Nilai Presentasi (%)	Keputusan
Sangat Setuju	5	10	50	(127/(30*5))* 100=84,7%	Setuju
Setuju	4	17	68		
Ragu – Ragu	3	3	9		
Tidak Setuju	2	0	0		
Sangat Tidak Setuju	1	0	0		
Jumlah		30	127		

Berdasarkan Perhitungan diatas, total skor yang diapat adalah sebanyak 127 skor dengan skala katagori jawaban diantara ragu- ragu, setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 86.7% dari nilai yang diharapan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah dapat memenuhi tujuan untuk kemudahan para pengguna untuk melakukan pemesanan. Berikut gambar interval rating scale untuk pertanyaan nomor 3:



Gambar 4. 3 Interval Rating Scale 3

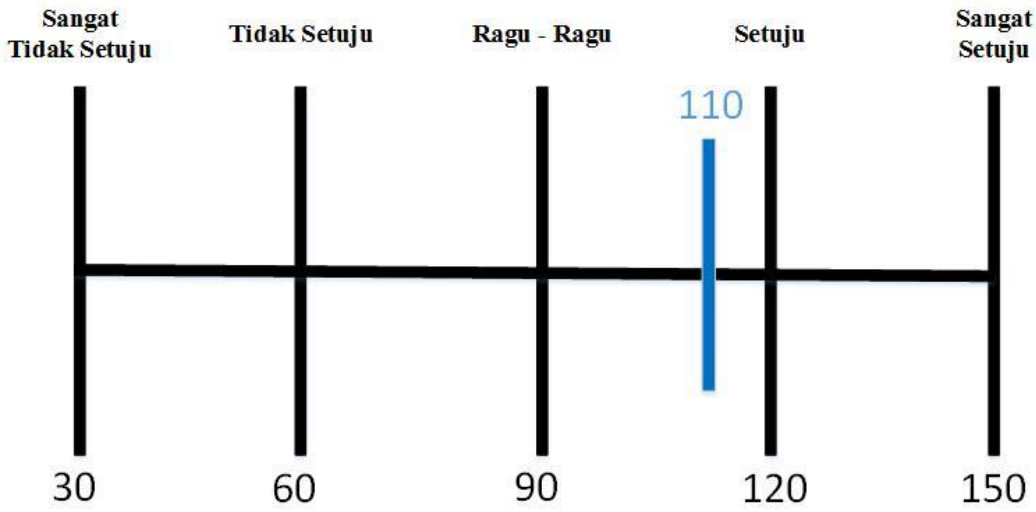
4. Apakah aplikasi ini dapat memberikan rekomendasi masakan hari raya

Tabel 4. 36 Kuesioner Pertanyaan

Katagori Jawaban	Skor	Frekuensi Jawaban	Total Skor	Nilai Presentasi (%)	Keputusan
Sangat Setuju	5	10	50	(110/(30*5))* 100=73.3%	Setuju
Setuju	4	20	80		
Ragu – Ragu	3	0	0		
Tidak Setuju	2	0	0		
Sangat Tidak Setuju	1	0	0		
Jumlah		30	110		

Berdasarkan Perhitungan diatas, total skor yang diapat adalah sebanyak 110 skor dengan skala katagori jawaban diantara ragu- ragu, setuju dan sangat setuju.

Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 73.3% dari nilai yang diharapan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sudah dapat memenuhi tujuan untuk kemudahan para pengguna untuk melakukan pemesanan. Berikut gambar interval rating scale untuk pertanyaan nomor 4:



Gambar 4. 4 Interval Rating Scale 4

4.2.3. Kesimpulan Beta

Berdasarkan hasil persentasi perhitungan untuk pengujian beta kepada penjual dan pembeli sebagai pengguna pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* dengan memanfaatkan *API*, maka dengan ini disimpulkan bahwa pembangunan aplikasi *mobile android* perekomendasi masakan rumahan berdasarkan hari raya menggunakan *API google calender* sudah sesuai dengan tujuan yang diharapkan.