DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN. 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Ruang lingkup Penelitian 9
2.1.1 Logo Rumah Sakit Bina Sehat 9
2.1.2 Sejarah Rumah Sakit Bina Sehat 10
2.1.3 Sturktur Orgnisasi Rumah Sakit Umum Bina Sehat 10
2.1.4 Deskripsi tugas 11
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Rumah sakit 14
2.2.2 Pendaftaran Rawat Jalan 14
2.3 Jaringan Syaraf Tiruan 14

2.3.1 Konsep Dasar Jaringan Syaraf Tiruan 15
2.3.2 Arsitektur Jaringan Syaraf Tiruan 16
2.3.3 Pelatihan Standar Backpropagtion 17
2.4 Android 19
2.4.1 Sejarah Android 19
2.4.2 Versi Android 19
2.4.3 Arsitektur Android 21
2.5. Web service 22
2.5.1 Arsitektur Web Service 23
2.5.2 Komponen Web Servise 24
2.6 Pemrograman Berorientasi Objek 24
2. 7 UML (Unified Modeling Language) 25
2 .7.1 Use Case Diagram 26
2.7.2 Activity Diagram 26
2.7.3 Sequence Diagram 27
2.7.4 Class Diagram 28
2.8 Mongo DB 29
2.8.1 Karakteristik Mongo DB 29
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 29
2.9.1 Android Studio 29
2.8.2 Google Maps Api 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis sistem 31
3.2 Analisis masalah 31
3.3 Analisis Sistem Yang Ditawarkan 31
3.3.3 Hasil Analisis Sistem 33
3.4 Analisis Rekomendasi Poli 33
3.4.1 Analisis Metode 43
3.5 Perancangan Arsitektur Sistem 57

3.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 57
3.6.1 Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional 58
3.6.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional 58
3.6.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 59
3.6.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 61
3.7 Perancangan Sistem 109
3.7.1 Perancangan Request dan Response API 109
3.7.2 Perancangan Arsitektur Menu 113
3.7.3 Perancangan AntarMuka Mobile 114
3.7.4 Perancangan Antarmuka Web Admin 126
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 131
4.1 Implementasi Sistem 131
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 131
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 131
4.1.3 Implementasi basis data 131
4.1.4 Implementasi Antarmuka 134
4.1.5 Pengujian Sistem 135
4.1.6 Hasil Pengujian 136
4.2 Kesimpulan Pengujian Blackbox 147
4.3 Kesimpulan Pengujian Beta 148
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 149
5.1 Kesimpulan 149
5.2 Saran 149
DAFTAR PUSTAKA 151