DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Analisis 4
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.5.4 Pengujian 6
1.5.5 Penarikan Kesimpulan 6
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Peringkasan Teks Otomatis 9
2.2 Teks *Preprocessing* 10
2.2.1 *Splitting* Kalimat 10
2.2.2 *Tokenizing* Kata 10
2.2.3 *Case folding* 10
2.2.4 *Filtering* 10
2.2.5 *Stopword Removal* 11
2.3 Ekstraksi Fitur 11

2.4 Pembobotan Fitur 13
2.5 Metode VIKOR 14
2.5.1 Normalisasi Fitur 14
2.5.2 Menentukan Solusi Ideal 14
2.5.3 Menghitung Ukuran *Utilitas* (S) dan Ukuran *Regret* (R) 15
2.5.4 Menghitung Indeks Metode VIKOR 15
2.5.5 Merangking Berdasarkan Indeks VIKOR 16
2.6 Teknik Evaluasi Peringkasan Teks 16
2.6.1 *Recall* 17
2.6.2 Precission 17
2.6.3 f-measure 18
2.7 Pemrograman Berorientasi Objek 18
2.8 UML 20
2.8.1 *Use case Diagram* 21
2.8.2 *Activity diagram* 21
2.8.3 Class *Diagram* 22
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 25
3.1 Analisis Masalah 25
3.2 Analisis Sistem 26
3.2.1 Dokumen 28
3.2.2 *Preprocessing* 29
3.2.3 Analisis Ekstraksi Fitur 50
3.2.4 Pemberian Bobot Fitur 66
3.2.5 Perhitungan Metode Vikor 69
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 78
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) 78
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) 79
3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 79
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 80
3.4.1 *Use case Diagram* 80
3.4.2 Skenario *Use case* 80

3.4.3 *Activity diagram* 81
3.4.4 *Class Diagram* 81
3.4.5 *Sequence Diagram* 81
3.5 Perancangan Sistem 81
3.5.1 Perancangan Struktur Menu 81
3.5.2 Perancangan Antarmuka 82
3.5.3 Jaringan Semantik 82
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 83
4.1 Implementasi Sistem 83
4. 1. 1 Implementasi Perangkat Keras 83
4. 1. 2 Implementasi Perangkat Lunak 84
4. 1. 3 Implementasi Antarmuka 84
4.2 Pengujian Sistem 89
4.2.1 Skenario Pengujian 89
4.2.2 Hasil Pengujian 90
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Sistem 94
4.3 Pengujian Metode 94
4.3.1 Pengujian Akurasi 100
4.3.2 Kesimpulan Pengujian Performansi dan Akurasi 102
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 103
5.1. Kesimpulan 103
5.2. Saran 103
DAFTAR PUSTAKA 105