BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi Foody dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian tanggapan pengguna didapatkan hasil yaitu dengan kategori sangat positif. Maka *game* edukasu "Foody" ini dinyatakan layak untuk dimainkan.
2. Melalui *game* edukasi "Foody" ini anak-anak mampu mengenal makanan sehat dan tidak sehat (*junk food*).

5.2. Saran

Game edukasi "Foody" yang dibangun ini masih banyak memiliki kerkurangan. Untuk itu, dibawah ini ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk mendukung pengembangan *game* ini:

1. *Game* edukasi "Foody" dapat dikembangkan menjadi 3D dengan menambahkan fitur-fitur tambahan yang lebih menarik.
2. Dalam *game* ini hanya dibuat dua pilihan *gameplay* yang bisa dimainkan. Akan lebih baik ditambah lagi pilihan *gameplay* sehingga pemain tidak bosan dalam memainkan *game* ini.
3. *Game* edukasi "Foody" ini bisa dikembangkan untuk bisa dimainkan di *platform* selain android.