DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.5.1 Identifikasi Masalah dan Perumusan masalah 6
1.5.2 Pengumpulan Data 7
1.5.3 Analisa dan Perancangan Sistem 7
1.5.4 Perancangan Sistem 8
1.5.5 Pembangunan Sistem 9
1.5.6 Pengujian Sistem 9
1.5.7 Penarikan Kesimpulan 9
1.6 Sistematika Penulisan 9
BAB 2 LANDASAN TEORI 11
2.1 Aplikasi 11
2.2 Monitoring 11
2.3 Konten Negatif 12
2.4 Perangkat Pintar 12
2.5 Smartphone 13

2.6 Android 13
2.7 Arsitektur Android 15
2.8 Komponen Aplikasi Android 18
2.9 Android SDK(Software Development Kit) 19
2.10 Android Studio 20
2.11 Bahasa Pemrograman Java 22
2.12 Clarifai 23
2.12.1 Model Clarifai 23
2.12.2 Authentication 24
2.12.3 Predict 24
2.12.4 Train 25
2.13 Web Service 26
2.14 Representational State Transfer (REST) 26
2.15 JavaScript Object Notation (JSON) 28
2.16 Location Base Service (LBS) 32
2.17 Mysql 34
2.18 Structured Query Language (SQL) 35
2.19 Personal Home Page (PHP) 37
2.20 CodeIgniter (CI) 39
2.21 Unified Modeling language (UML) 44
2.21.1 Use Case Diagram 44
2.21.2 Class Diagram 45
2.21.3 Sequence Diagram 45
2.21.4 Activity Diagram 46
BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM 47
3.1 Analisis Sistem 47
3.1.1 Analisis Masalah 47
3.1.2 Analisis Arsitektur Sistem 48
3.1.3 Analisis Teknologi 50
3.1.4 Analisis Kebutuhan Spesifikasi Perangkat Lunak 61
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 62

3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 64
3.2 Perancangan Sistem 88
3.2.1 Perancangan Skema Relasi 88
3.2.2 Perancangan Struktur Tabel 89
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 92
3.2.4 Perancangan Antar Muka 92
3.2.5 Perancangan Pesan 99
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik 100
3.2.7 Perancangan Prosedural 101
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 109
4.1 Implementasi 109
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 109
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun 109
4.1.3 Perangkat Lunak Pengujian 110
4.1.4 Perangkat Keras Pengujian 110
4.1.5 Implementasi Basis Data 110
4.1.6 Implementasi Antar Muka 111
4.2 Pengujian 113
4.2.1 Pengujian *Alpha* 113
4.2.2 Pengujian *Beta* 134
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 141
5.1 Kesimpulan 141
5.2 Saran 142
DAFTAR PUSTAKA 143