DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 2
1.5.1 Perumusan Masalah 3
1.5.2 Implementasi dan Pengujian 4
1.5.3 Analisis Ektraksi Informasi 4
1.5.4 Implementasi Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.5.5 Pengujian Sistem yang Dibangun 6
1.5.6 Penarikan Kesimpulan 6
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Pengertian Novel 9
2.2 Ekstraksi Informasi 9
2.3 Preprocessing 10
2.4 Ekstraksi Fitur 10
2.5 Pendekatan Sistem Ektraksi Informasi 10
2.6 Rule-based Sistem 11
2.7 Informasi tersturktur 12

2.8 Converter 12
2.8.1 OCR (Optical Character Recognition) 12
2.9 Data Flow Diagram (DFD 13
2.10 Kamus Data 13
2.11 ERD (Entity Relationship Diagram) 14
2.12 Bahasa Pemograman 15
2.12.1 PHP 15
2.12.2 HTML (Hyper Text Markup Language) 16
2.12.3 JavaScript (AJAX & jQuery) 17
2.13 Pengelola Database 18
2.13.1 MySQL 18
2.13.2 SQL (Structured Query Language) 19
2.14 Perangkat Lunak Pendukung 20
2.15 Pengujian 20
2.15.1 Web Browser 20
2.15.2 Notepad++ 20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 21
3.1 Analisis Masalah 21
3.2 Analisis Sistem 21
3.3 Analisis data 22
3.3.1 Analisis Data Masukan 22
3.3.2 Analisis hasil konversi dalam bentuk txt. 24
3.3.3 Analisis Pembentukan Aturan dan Kata Kunci Pada Novel 25
3.3.4 Analisis Proses 26
3.3.5 Ekstraksi Informasi Judul Novel 26
3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 38
3.2.1 Analisis Perangkat Keras 38
3.2.2 Analisis Perangkat Lunak 38
3.2.3 Analisis Pengguna 39
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 39
3.3.1 Deskripsi Global Perangkat Lunak 39

3.3.2 Digram Konteks 39
3.3.3 Diagram Alir Data 40
3.3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 40
3.3.5 Spesifikasi Proses 41
3.3.6 Kamus Data 42
3.4 Perancangan Sistem 44
3.4.1 Perancangan Basis Data 44
3.4.2 Struktur Tabel 44
3.4.3 Perancangan menu 44
3.4.4 Perancangan Antar Muka 45
3.4.5 Perancangan Pesan 47
3.5 Perancangan Semantik 48
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 49
4.1 Implementasi 49
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 49
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 49
4.1.3 Implementasi rule-base 50
4.1.4 Implementasi Database 53
4.1.5 Implementasi Antarmuka 53
4.2 Pengujian Sistem 56
4.2.1 Pengujian Black Box 56
4.2.2 Hasil Pengujian Black Box 56
4.2.3 Hasil Perbandingan Konversi Menggunakan Free OCR 61
4.2.4 Kesimpulan Hasil Perbandingan Ekstraksi Informasi 64
4.3 Pengujian akurasi 67
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 69
5.1 Kesimpulan 69
5.2 Saran 69
DAFTAR PUSTAKA 71