DAFTAR PUSTAKA

[1] Kristanto. 2008. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.

[2] I Putu Agus Eka Pratama. 2014. Sistem Informasi dan Implementasinya. Bandung: Informatika.

[3] J. H. Mustakini. 2005. Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi.

[4] Prof. Dr. Rivai Z and Veithzal. 2014. Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Perusahaan Dari Teori Ke Praktek. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.

[5] Eko Budiyanto, M.T. 2013. Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia. Graha Ilmu Yogyakarta.

[6] Eko Nurmanto, Nurhadi Siswanto. 2006. Perancangan Penilaian Kinerja Karyawan Berdasarkan Kompetensi Spencer Dengan Metode Analytical Hierarchy Process. Journal Teknik Industri, Institut Teknologi Sepuluh November (ITS), Surabaya, vol. 8, No 1

[7] Roger S. Pressman, Ph.D Rekayasa Perangkat Lunak, Edisi 7, Yogyakarta : Andi, 2012. ISBN 0073655783.

[8] Abdul Kadir. 2008. Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP. Yogyakarta: Andi.

[9] Al Bahra Bin Ladjamudin. 2006. Rekayasa Perangkat Lunak. Tangerang: Graha Ilmu.

[10] Marimin. 2004. Teknik dan Aplikasi Pengambilan Keputusan Kriteria Majemuk. Grasindo. Jakarta.

[11] Arthur Mandolang, Yaulie Deo Y. Rindengan, Steven R. Sentinuwo. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Agenda Kegiatan Pimpinan (Studi Kasus : Rektorat Unsrat). E-Journal Teknik Informatika Vol 11, No.1 ISSN 2301 – 8304.

[12] Resmi Novianti. Game edukasi bahasa sunda untuk siswa smp berbasis desktop. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi. .. Volume. .., Bulan 20.. ISSN : 2089-9033.

[13] Marimin. 2004. Teknik dan Aplikasi Pengambilan Keputusan Kriteria Majemuk. Grasindo. Jakarta.