DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR SIMBOL ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1. 1 Latar Belakang 1

1. 2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1. 3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1. 5 Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Konsep Dasar Sistem 11

2.2.1. Pengertian Sistem 11

2.2.2. Karakteristik Sistem 12

2.2.3. Klasifikasi Sistem 13

2.2.4. Elemen-elemen Sistem 15
2.3. Pengertian Informasi 16
2.3.1. Secara Etimologi 16
2.3.2. Istilah Informasi 16
2.4. Pengertian Sistem Informasi 17
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 17
2.5. Pengertian Internet 19
2.6. Defenisi Kasus yang Diusulkan 19
2.6.1. Pengertian Futsal 19
2.6.2. Sejarah Futsal 19
2.6.3. Gambaran Peraturan Lapangan Futsal 20
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 23
2.7.1. Bahasa Pemograman PHP 23
2.7.1.1. Pendahuluan PHP 23
2.7.1.2. PHP dan Database 24
2.7.2. XAMPP 25
2.7.3. MySQL 25
2.7.4. Notepad++ 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27
3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Berdirinya Goal Futsal 27
3.1.2 Lokasi Goal Futsal 28
3.1.3 Visi dan Misi Goal Futsal 28
3.1.4 Struktur Organisasi 29
3.1.5 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitan 32
3.2.2. Teknik Pengumpulan Data 33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.2.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38
3.2.4. Pengujian Software 41
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 43

3.3.1. Analisis Dokumen 44
3.3.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 46
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 58
4.1. Perancangan Sistem 58
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 58
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 60
4.1.3. Perancangan Data 60
4.2. Perancangan Antar Muka 91
4.2.1. Struktur Menu 91
4.2.2. Perancangan Input 93
4.2.3. Perancangan Ouput 101
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 103
4.4. Pengujian 104
4.4.1. Rencana Pengujian 104
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 105
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 109
4.5. Implementasi 110
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 110
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 110
4.5.3. Implementasi Basis Data 111
4.5.4. Implementasi Antar Muka 115
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 120
4.5.6. Penggunaan Program 121
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 129
5.1 Kesimpulan 129
5.2 Saran 129
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN