SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB DI GOAL FUTSAL

INFORMATION SYSTEM OF FUTSAL FIELD DESIGN BASED ON WEBSITE IN GOAL FUTSAL

Riyaldy Panji Wibiyanto, Tono Hartono
Universitas Komputer Indonesia
Email : riyaldypanji@gmail.com

Abstrak – Saat ini futsal sudah menjadi olahraga populer yang di gemari oleh kaum laki-laki baik itu anak-anak, remaja, bahkan dewasa. Sama seperti sepak bola futsal adalah olah raga yang dimana seitap pemain nya menggunakan bola,lapangan dan gawang sebagai sarana nya, namun yang sedikit berbeda adalah ukuran lapangan dan jumlah pemainya. Jika sepak bola memainkan 11 pemain dalam 1 tim, futsal hanya memainkan 5 atau 6 pemain dan ukuran lapangan dan gawangnya pun lebih kecil dari ukuran lapangan dan gawang sepak bola. Dan untuk saat ini teknologi teknologi juga berkembang sangat pesat terutama di bidang jaringaninternet. Internet telah menjadi kebutuhan pokok di sebagian kalangan masyarakat baik itu di daerah atau di perkotaan. Internet sangat membantu manusia entah itu untuk bekerja,berkomunikasi dan lain-lain. Dalam penelitian ini penulis ingin membuat suatu perancangan sistem informasi dalam pemesanan lapangan futsal berbasis website online, yang dimana dalam setiap proses transaksi bisnis nya dapat memanfaatkan teknologi yang ada saat ini yaitu internet.
Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemesanan, Futsal, Internet, Website.

Abstract *- This time, futsal has become a popular sport that is loved by men be it children, teenagers, and even adults. Just like soccer futsal is a sport where the seitap his players use the ball, field and goal as a means of his, but slightly different is the size of the field and the number of customers. If football plays 11 players in 1 team, futsal only plays 5 or 6 players on each team in one game and the size of the field and the net is smaller than the size of the field and the soccer goal.nAnd for now technological technology is also growing very rapidly especially in the field of internet. The Internet is now a basic necessity in some circles of society either in the area or in urban areas. The Internet is very helpful to humans whether it is to work, communicate and others. In this study the authors want to create an information system design in order futsal field based online website, which where in every process of its business transactions can take advantage of existing technology today is the internet.*
Keywords: Information System, Booking, Futsal, Internet, Website.

I. PENDAHULUAN

Pada saat ini masyarkat sudah mengerti penting nya olah raga, dan futsal sudah menjadi salah satu yang terfavorit.. Futsal sama seperti sepakbola namun ada perbedaan dari futsal dengan sepak bola yaitu pada ukuran lapangan yang lebih kecil dari pada sepak bola. Futsal umumnya dimainkan di lapanganruangan dan juga ada yang dibuat dilapangan terbuka atau outdor. Pada zaman moderen sekarang teknologi sangat berkembang pesat, terutama di bidang komunikasi yaitu internet. Internet datang dengan sangat membantu kinerja manusia saat ini untuk segala macam kegiatan. Maka dari itu penulis membuat penelitian dengan mengangkat judul "Sistem Informasi Peyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web di Goal Futsal". Perbedaan penelitian ini dengan peneliian lain adalah di sistem ini penulis menerapkan sistem penggunaan saldo untuk transaksi pemesan lapangan. Pada penelitian lain masih menerapkan sistem transfer di bank/atm di setiap transaksi pemesanan lapangan untuk uang muka yang justru membuat konsumen harus bolak alik kea tm untuk transfer pada setiap transaksi pemesanan lapangan. Di penelitian ini penulis menerapkan sistem saldo jadi konsumen hanya perlu transfer melalui atm ke pemilik lapangan saat pengisian saldo saja setelah itu bisa memesan lapangan lewat website dengan menggnakan saldo tersebut sebagai uang muka. Tujuan utama penelitia ini adalah membuat sistem pemesanan lapangan,pembatalan pemesanan, melihat jadwal penggunaan lapangan di setiap harinya tanpa harus konsumen datang langsung ke tempat cukup hanya melalui website online yang diharapkan dapat memudahkan konsumen,pengelola dan pemilik lapangan dalam setiap prosesnya.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Menurut Bambang Hartono mengartikan bahwa Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai elemen- elemen yang berhubungan secara terorganisasi berdasarkan fungsinya untuk mendefinisikan satu tujuan tertentu.[1]

B. Pengertian Informasi

Informasi yaitun sebuah pengetahuanyang didapatkan dari pembelajaran,pengalaman atau instruksi. Namun demikian istilah ini memiliki banyak arti bergantung pada konteksnya, dan secara umum berhubungan erat dengan konsep seperti arti, pengetahuan, negentropy, komunikasi, kebenaran, representasi, dan rangsanganmental.[2]

C. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan dari beberapa elemen-elemen sistem yang saling berhubungan yang membentuk suatu komponen yang didalamnya ada input-proses-output yang berhubungan yang berguna bagi user atau penggnanya.[2]

D. Pengertian Futsal

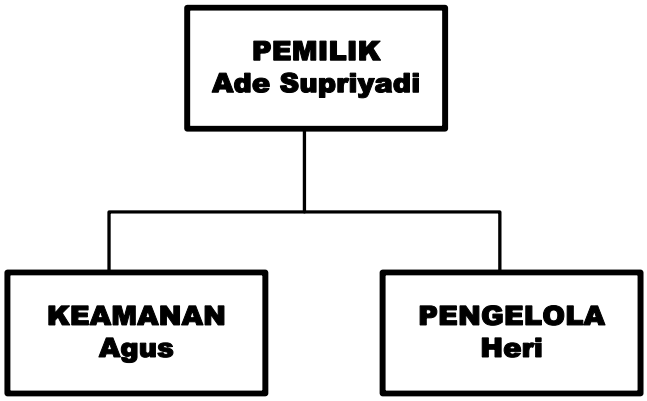
Futsal adalah suatu permainan bolasepak yang dimainkan oleh dua tim yang saling berhadapan, yang dimana tiap timnya berisi 5 sampai 6 pemain. Sama seperi sepakbola , perbedanya futsal dari luaslapangan lebih kecil dan ukran gawangnya pun lebih kecil dari sepakbola .[3]

III. METODE PENELITIAN

Metode pendekatan sistem yang penulis pakai dalampenelitian ini adalah metode pendekatan berorentasi objek.. Dan metode pengembangan sistem yang penulis pakai dalam peneltian ini adalah *Prototyping*..

A. Struktur Organisasi di Goal Futsal

Berikut adlah struktur organisasi di goal futsal saat ini :



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Goal Futsal

B. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

1). Analisis Dokumen

Berikut adalah dokumen yang di analisa oleh penuis dalam penelitian ini :

1. Tanda Terima Pembayaran
2. Jadwal Pengguna Lapangan Goal Futsal

Analisis dokumen terdiri dari fungsi, sumber, distribusi, jumlah rangkap, periode pembuatan dan item data. Dalam analisis dokumen akan dijelaskan hal- hal seperti berikut :

Adapun dokumen-dokumen yang digunakan saat ini adalah :

Tabel 3.1 Analisis Dokumen Tanda Terima Pembayaran Lapangan

a.Nama dokumen	Tanda terima pembayaran lapangan (Lunas/Belum Lunas).
Fungsi	Digunakan oleh pengelola untuk mengisi data.
Sumber	Pemesan
Distribusi	Pengelola
Rangkap	Konsumen, Pengelola
Item data	1 (satu) Tanggal, Sudah terima dari, Uang sejumlah, Untuk pembayaran,Hari jam, Sisa, Jumlah.

Tabel 3.2 Analisis Dokumen Papan Jadwal Lapangan Goal Futsal

b.Nama dokumen	Jadwal pengguna lapang goal futsal
Fungsi	Digunakan oleh pengelola dan konsumen untuk mengetahui jadwal lapangan.
Sumber	Pengelola
Distribusi	Konsumen, Pengelola
Media	Jadwal penggunaan lapang Goal Futsal

Item data	Nama Konsumen, Tanggal. Hari, Jam

C. Analisis Prosedur yang Berjalan

Berikut adalah prosedur proses bisnis yangberjalan pada di Goal Futsal saat ini :

1. Konsumen mendatangi tempat futsal ataupun menelepon pengelola yang berada di tempat futsal untuk menanyakan lapangan futsal, tanggal dan waktu yang masih kosong.
2. Jika lapangan, tanggal dan waktu yang diinginkan kosong, konsumen memesan atau memboking lapangan tersebut.
3. Pengelola mencatat pemesanan yang diinginkan konsumen.
4. Konsumen membayar biaya atas pemesanan yang telah dilakukan.
5. Pengelola memberikan tanda terima pembayaran kepada konsumen.
6. Setelah itu konsumen memakai lapangan futsal sesuai waktu yang telah ditentukan pada saat pemesanan.
7. Jika, konsumen ingin menambah waktu penyewaan lapangan, konsumen mendatangi pengelola dan melakukan pembayaran.

D. Identifikasi Aktor

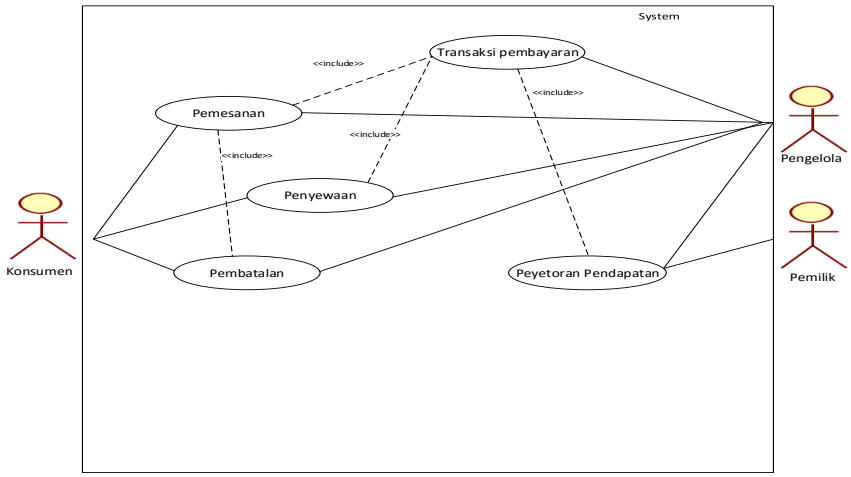
Berikut adalah tabel pendefinisian aktor pada sistem pemesanan lapangan futsal yang berjalan:

Tabel 3.4 Identifikasi Aktor yang Berjalan

NO	Aktor	Deskripsi
1	**Pengelola**	Melakukan pencatatan pemesanan lapangan futsal dan memberitahukan jadwal lapangan futsal baik lapangan kosong ataupun yang sudah terisi.
2	**Konsumen**	Melakukan penyewaan lapangan futsal.
3	**Pemilik**	Melakukan pengecekan hasil penyewaan lapangan futsal dan menerima uang hasil penyewaan dari pengelola.

E. *Use Case* yang Berjalan

Berikut adalahgambaran *use case* yang berjalan di goal futsal :

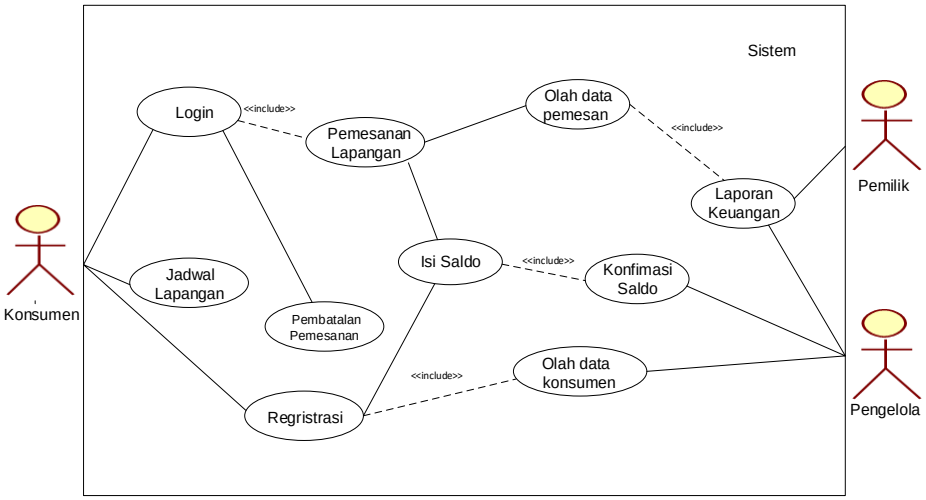


Gambar 3.1 Use Case Pemesanan Lapangan Futsal yang Berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

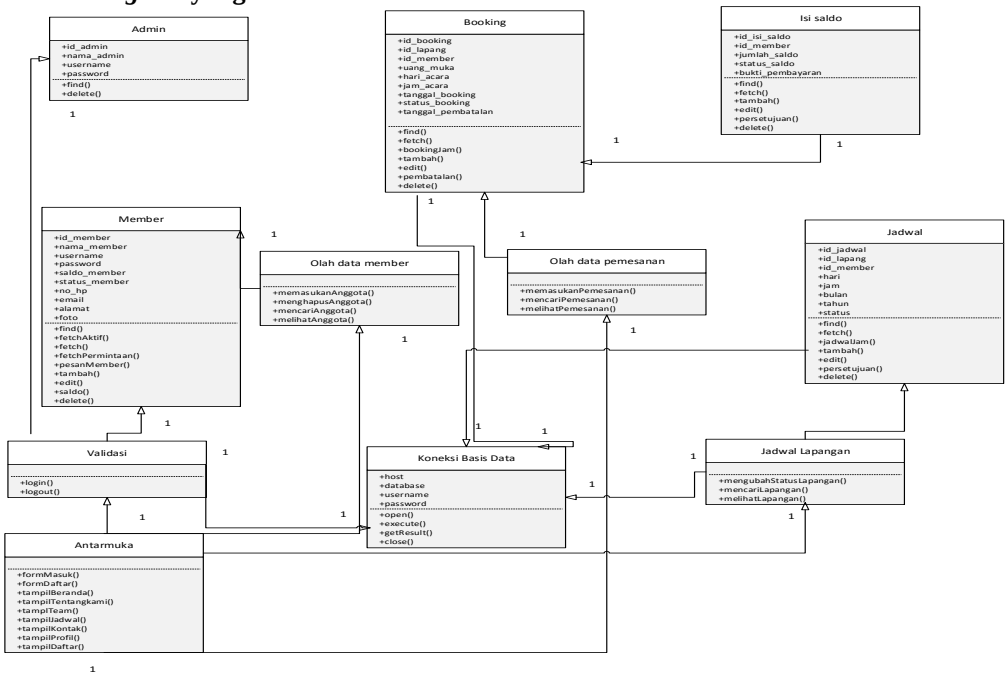
A. *Use Case* yang Diusukan

Berikut adalah gambaran *use case* yag diusulkan di goal futsal:



Gambar 4.1 *Use case diagram* yang diusulkan

B. *Class Diagram* yang Diusulkan



Gambar 4.2 *Class Diagram* yang diusulkan

C. Implemenasi Perangkat Lunak

Perangkatlunak (software) yang digunakan untuk mendukung implementasi sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi minimum menggunakan windows 8
2. Sublime sebagai pembuatan program dan menggunakan bahasa pemograman PHP murni
3. XAMPP v3.2.2 digunakan sebagai localserver
4. MySQL digunakan sebagai database

D. Implemetasi Perangkat Keras

Perangkatkeras yang dibutuhkan untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini, antara lain :

1. Rekomendasi minimum processor menggunakan intel pentium
2. Hardisk minimum 80GB
3. Memory(RAM) minimum 2GB
4. Koneksi Internet 10/100 mbps
5. Monitor LCD 19 inch
6. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka

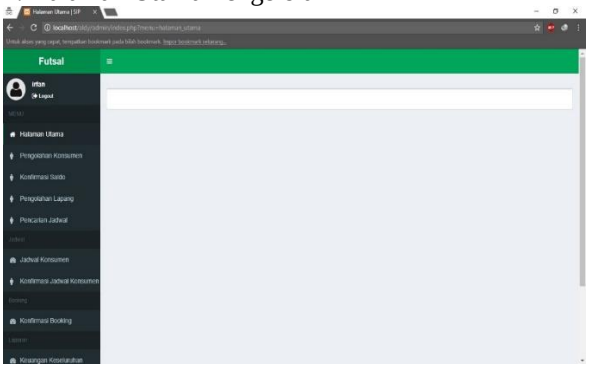
E. Implemntasi Antar Muka

1. Halaman Masuk Akun Pengelola



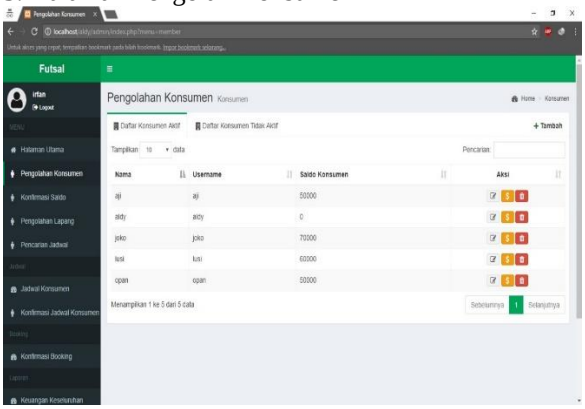
Gambar 4.3 Halaman Masuk Akun Pengelola

2. Halaman Utama Pengelola



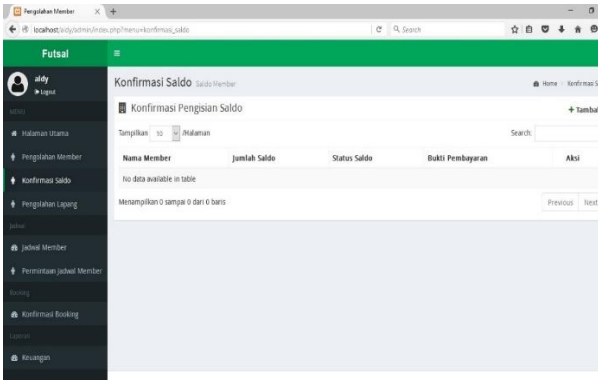
Gambar 4.4 Halaman Utama Pengelola

3. Halaman Pengolah Konsumen



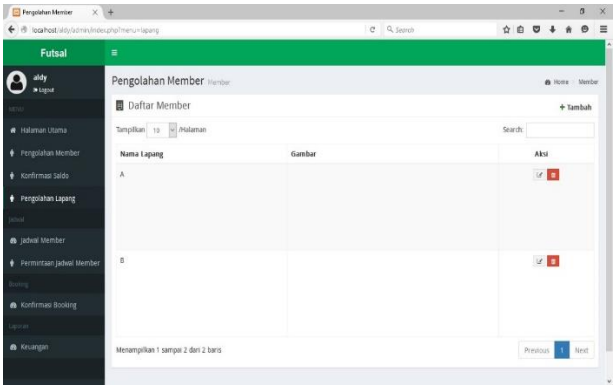
Gambar 4.5 HalamanPengolah Konsumen

4. HalamanKonfirmasi Saldo



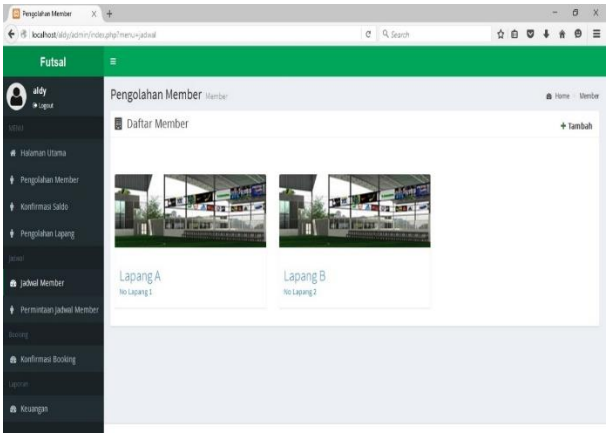
Gambar 4.6 Halaman Konfirmasi Saldo

5. HalamanPengolah Lapang



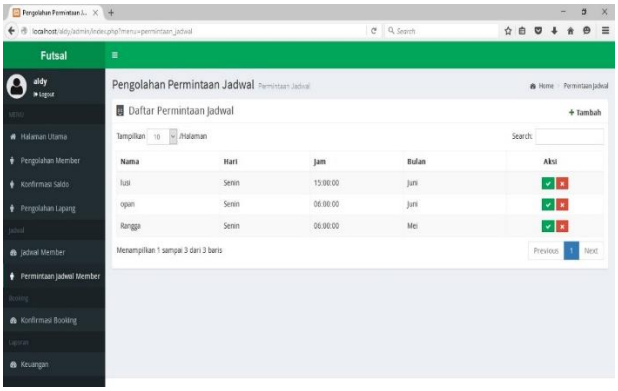
Gambar 4.7 Halaman Pengolah Lapangan

6. Halaman Jadwal Konsumen



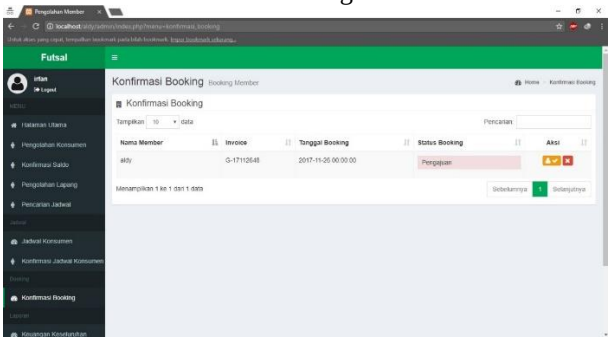
Gambar 4.8 Halaman Jadwal Konsumen

7. Halaman Konfirmasi Jadwal Rutin



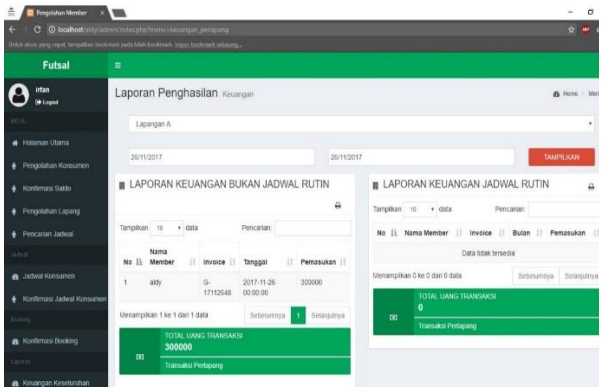
Gambar 4.9 Halaman Konfrmasi Jadwal Rutin

8. Halaman Konfirmasi Booking



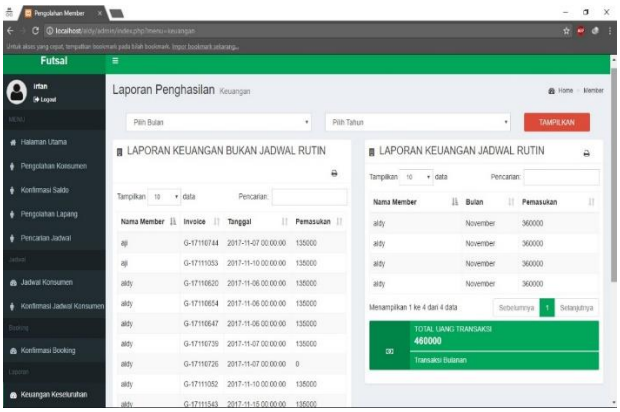
Gambar 4.10 Halaman Konfirmasi Booking

9. Halaman Laporan Pendapatan Harian



Gambar 4.11 Laporan Pendapatan Harian

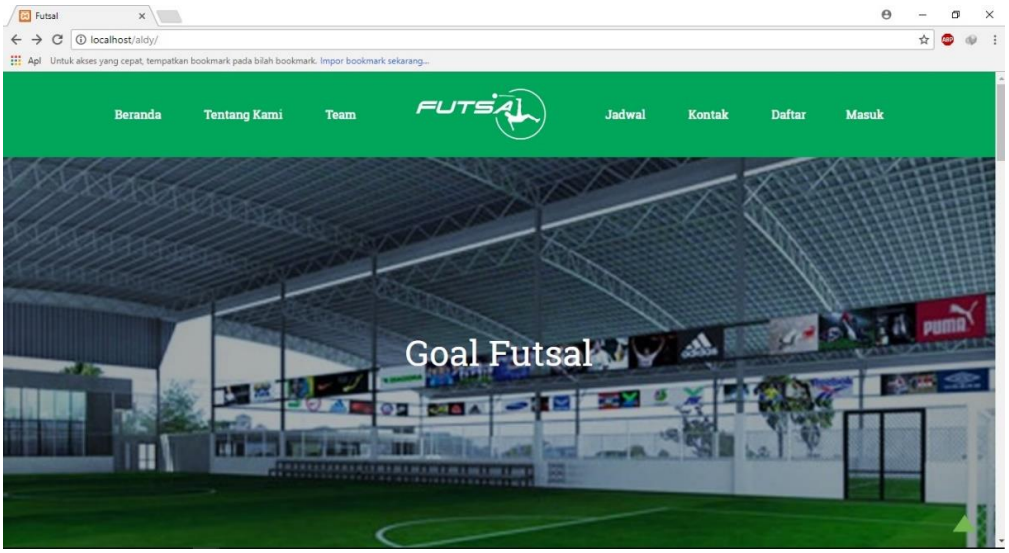
10. Laporan Pendapatan Keseluruhan



Gambar 4.12 Laporan Pendapatan Keseluruhan

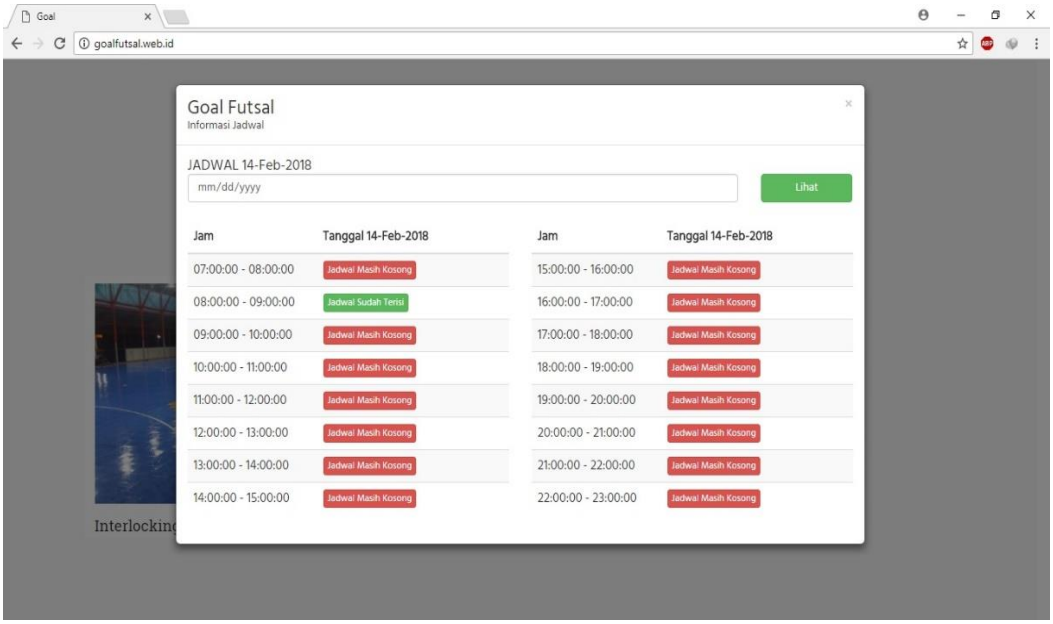
F. Penggunaan Program

1. Halaman Beranda Goal Futsal



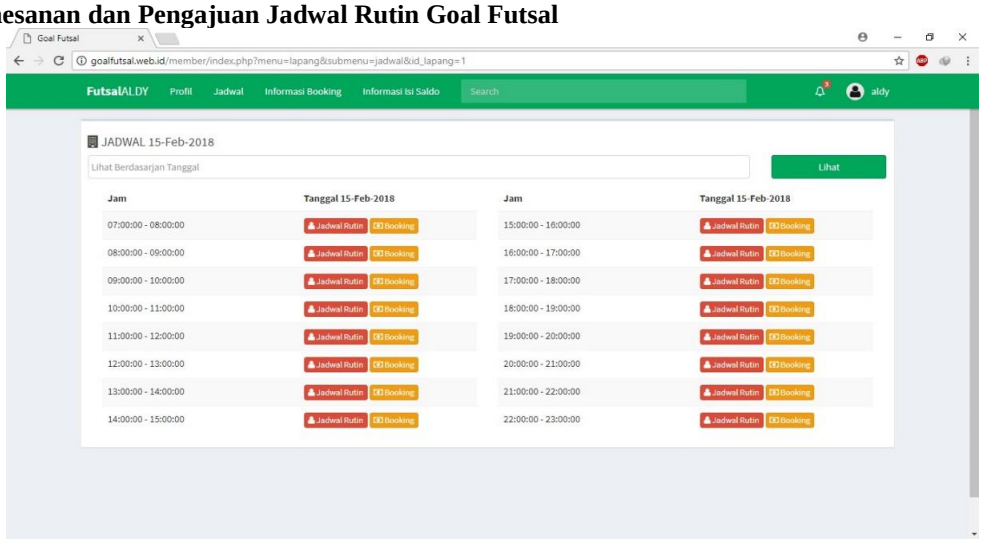
Gambar 4.13 Halaman Beranda Goal Futsal

2. Halaman Jadwal Goal Futsal



Gambar 4.14 Halaman Jadwal Goal Futsal

3. Halaman Pemesanan dan Pengajuan Jadwal Rutin Goal Futsal



Gambar 4.15 Halaman Pemesanan dan Pengajuan Jadwal Rutin Goal Futsal

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah dilaksanakan, penulis menarik kesimpulanseperti berikut :

1. Sistem informasi Penyewaan Lapangan berbasis web merupakan sistem yang diharapkan dapat mempermudah proses pemesanan lapangan futsal agar pencatatan data pemesan dan jadwal tercatat via aplikasi website.
2. Sistem informasi Penyewaan Lapang ini diharapkan dapat memudahkan agar konsumen dapat melakukan pembatalan pemesanan lapangan tanpa harus datang ke lokasi Goal Futsal.
3. Sistem Informasi ini diharapkan dapat memudahkan konsumen dalam melakukan pengecekan jadwal lapangan oleh konsumen di setiap harinya tanpa harus datang ketempat.
4. Dengan dibuatnya Sistem informasi ini diharapkandapat mempermudah proses penyewaan lapangan nya menjadi lebih efektif dan efisien

B. Saran

Penulis menyadari bahwa pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal di Goal Futsal ini masih memiliki kekurangan, untuk itu jika nanti kedepannya penelitian ini akan diteuskan penulis memberikan saran untuk ditingkatkan seperti berikut :

1. Mengembangkan kembali Sistem Informasi penyewaan lapangan futsal, sehingga Sistem Informasi ini lebih mudah lagi untuk digunakan, sehingga tidak menyulitkan user untuk mengakses berbagai fitur yang ada dalam Sistem Informasi ini.
2. Diharapkan dapat menambah fitur-fitur yang menarik seperti forum diskusi supaya para member dapat berinteraksi satu sama lain agar antar member dapat melakukan suatu pertandingan bersama member lainnya.
3. Menambah fitur seperti melakuan pendaftaran turnamen lewat website dan dapat melihat jadwal dan hasil turnamen yang sedang berlangsung di Goal Futsal.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Hartono. Bambang.“Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer”,.Jakarta : Rineka Cipta, 2013
[2] Kristanto. Andri, “Perancangan Sistem Informasi”, Yogyakarta : Gava Media , 2008.
[3] Justinus Lhaksana, “Taktik dan Strategi Futsal Modern” 1th ed, cet 1- ,Jakarta : Be Champion, September 2011.
[4] Antonius Nugraha Widhi Pratama.“Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP”, Jakarta : PT. Transmedia, 2010
[5] Z. Amsyah, "Manajemen Sistem Informasi", 5 penyunt., Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2005.