DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Akademis 4

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.6.1 Lokasi Penelitian 5

1.6.2 Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 7

2.1.1 Fungsi Sistem Informasi 9

2.1.2 Ciri-Ciri Sistem Informasi 9
2.1.3 Komponen Sistem Informasi 9
2.2 Inventori 10
2.3 Pergudangan 11
2.3.1 Fungsi dan Aktivitas Pergudangan 12
2.4 Jaringan Komputer 14
2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer 14
2.4.2 Macam Macam Jaringan Komputer 15
2.4.3 Tipe Tipe Jaringan Komputer 17
2.4.4 Topologi Jaringan 18
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 21
2.5.1 PHP (Personal Home Page) 21
2.5.2 HTML (Hypertext Markup Language) 22
2.5.3 Javasript 23
2.5.4 CSS (Cascading Style Sheet) 23
2.5.5 MYSQL 24
2.5.6 SQL (Structured Query Language) 26
2.5.7 Visiual Studio Code 28
2.5.8 Pengenalan XAMPP 29
2.6 Pelayanan 30
2.7 Penjualan 33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 35
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 36
3.1.4 Deskripsi Tugas 36
3.2 Metode Penelitian 37
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.2.1 Sumber Data Primer 38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 39
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 40
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 42
3.2.4 Pengujian Software 45
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 45
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 46
3.3.2 Usecase Diagram 47
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 47
3.3.2.2 Definisi Usecase Dan Deskripsinya 48
3.3.3 Skenario Usecase 48
3.3.4 Activity Diagram 52
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 58
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 58
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 59
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 60
4.1.3.1 Usecase Diagram 60
4.1.3.1.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 61
4.1.3.1.2 Definisi Usecase Dan Deskripsinya 62
4.1.3.2 Skenario Usecase 62
4.1.3.3 Activity Diagram 66
4.1.3.4 Sequence Diagram 71
4.1.4 Perancangan Data 78
4.1.4.1 Class Diagram 79
4.1.4.2 Object Diagram 80
4.1.4.3 Deployment Diagram 81

4.2 Perancangan Antar Muka 81
4.2.1 Struktur Menu 82
4.2.2 Perancangan Input 83
4.2.3 Perancangan Output 88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 93
4.4 Pengujian 93
4.4.1 Rencana Pengujian 94
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 95
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 101
4.5 Implementasi 101
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 102
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 102
4.5.3 Implementasi Basis Data 103
4.5.4 Implementasi Antar Muka 107
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 110
4.5.5.1 XAMPP 3.2.1 110
4.5.6 Penggunaan Program 114

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 115
5.2 Saran 116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN