# SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DI KOPERASI PUSAKA JATI JATINUNGGAL

# *INFORMATION SYSTEM SAVING AND LOAN IN THE COVERATIVE PUSAKA JATI JATINUNGGAL*

**Alif Fachrezy El Madani, Tono Hartono, S.Si., MT**
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia
Jl Dipati Ukur No 112-114-116 Bandung 40132
Email : alif.fachrezy12@gmail.com

**ABSTRAK**

Sistem informasi memiliki peranan penting dalam perusahaan maupun manajemen, karena di jaman sekarang teknologi semakin maju dan berkembang,sehingga perusahaan ataupun manajemen di harapkan mengikuti perkembangan teknologi yang ada. Sehingga akses informasi di suatu perusahaan atau manjemen tersebut akan lebih cepat, tepat dan akurat. Namun Dilihat dari sistem yang sedang berjalan di Koperasi Pusaka Jati belum memanfaatkan aplikasi teknologi informasi dalam pengolahan datanya, baik data anggota, data simpanan, data pinjaman dan data angsuran pembayaranya masih dilakukan secara manual dengan cara dituli tangan di buku besar, hal ini membuat koperasi sulit berkembang dikarenakan di jaman sekarang yang hampir segalanya sudah dilakukan secara komputerisasi.diharapkan dengan aplikasi ini dapat meningkatkan pelayanan dan kinerja koperasi pusaka Jati ke arah yang lebih baik lagi.

Dalam pengembangan sistem di sistem informasi ini akan mempergunakan metode *prototype* dimana dalam pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara dan observasi. Dan untuk alat bantu yang digunakan diantaranya menggunakan flowmap, Data flow diagram (DFD), Konteks diagram, kamus data, entity relationship diagram (ERD) dan normalisasi. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP didukung dengan Apache sebagai webserver dan MySQL sebagai databasenya.

Dengan dibangunnya sistem informasi Simpan pinjam di koperasi pusaka jati ini diharapkan dapat mempermudah pengelola koperasi dalam melakukan proses.Transaksi yang ada seperti simpanan, pinjaman dan angsuran anggota, selain itu sistem informasi di buat terkomputerisasi agar koperasi pusaka jati tidak ketinggalan jaman.
**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Koperasi, Simpan, pinjam dan PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*).

***ABSTRACT***

*Information systems have an important role in the company and management, because in today's technology is more advanced and growing, so that the company or management is expected to follow the development of existing technology. So that access to information in a company or management will be faster, precise and accurate. However Seen from the system that is running in Pusaka Jati Cooperative has not utilized the application of information technology in data processing, both member data, deposit data, loan data and installment payment data is still done manually by way of hand written in the ledger, it makes cooperative difficult developed because of the present day that almost everything has been done computerisasi. And hope with this application can improve service and performance of cooperative heirloom Teak to a better direction again.*

*In system development in this information system will use prototype method where in collecting data used is interview and observation. And for the tools used are using flowmap, Data flow diagram (DFD), Context diagram, data dictionary, entity relationship diagram (ERD) and normalization. The programming language used is PHP supported with Apache as webserver and MySQL as its database..*

*With the construction of information systems Savings and loans in cooperative teak heirloom is expected to facilitate the cooperative in managing the process.Transaksi existing such as savings, loans and installment members, other than that the information system is made computerized to cooperative teak heirloom is not out of date.*

*Keyword : Information System,Coverative, saving, Loan and PHP (PHP Hypertext Preprocessor)*

## I. PENDAHULUAN

Dilihat dari sistem yang sedang berjalan di Koperasi Pusaka Jati belum memanfaatkan aplikasi teknologi informasi dalam pengolahan datanya masih dilakukan secara manual dengan cara ditulis tangan di buku besar, hal ini membuat koperasi sulit berkembang dikarenakan di jaman sekarang yang hampir segalanya sudah dilakukan secara komputerisasi. Dan untuk petugas Koperasi di koperasi Simpan Pinjam Pusaka Jati masih melakukan pengecekan atau mencari data di koperasi secara manual dengan membuka kembali buku besar, hal itu mengakibatkan kesulitan petugas koperasi dalam melakukan pencarian selain sulit melakukan pencarian juga akan memakan waktu yang lama apalagi jika data yang di cari merupakan data -data beberapa tahun ke belakang, dan juga untuk resiko kerusakan atau kehilangan data koperasi, untuk resiko kerusakan jadi lebih besar di karenakan buku besar tersebut terbuat dari kertas yang mudah rusak. Sedangkan untuk pembuatan laporan petugas koperasi seperti bekerja lebih karena harus mencatat ulang data-data koperasi yang sudah ditulis di buku besar, hal ini mengakibatkan kurang efektifnya pekerjaan petugas koperasi. selain itu petugas koperasi memerlukan ketelitian yang sangat tinggi dalam memasukan ataupun perhitungan data-data yang akan di buat laporan. selain petugas merasa kesulitan untuk waktu pembuatan laporanyapun akan memakan waktu yang lama.

Perbedaan yang dilakukan penulis lakukan dengan peneliti lain terletak di dalam perancangan saplikasi sistem jika penelitian terdahulu ini aplikasi yang di gunakan berbasisi desktop sedangkan penulis berencana membuat aplikasi sistem untuk koperasi yang di teliti berbasis *Website*. Untuk perancangan sistem itupun peneliti terdahulu hanya merancang pemasukan data anggota sedangkan yang penulis rancang bukan hanya pemasukan data saja tetapi dengan pengolahan data- data yang ada di koperasi, selain itu peneliti terdahulu tidak membuat sistem informasi tentang pembuatan laporan koperasi berbeda dengan yang penulis rancang, penulis berencana membuat sistem informasi pembuatan laporan untuk koperasi yang diteliti, selanjutnya perbedaan terletak di SOP pada setiap proses, seperti proses simpanan, peminjaman serta pembayaran pinjaman.

Dari permasalahan-permasalahan yang ada, penulis ingin memberikan suatu solusi untuk mengatasi kekurangan yangada dengan membuat sistem yang dapat mengatasi kendala-kndala diatas, dalam skripsi yang berjudul :"SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DI KOPERASI PUSAKA JATI JATINUNGGAL".

## II. KAJIAN PUSTAKA

### A. Sistem Informasi

Definisi dari sistem informasi adalah sebagai: [1]

a. Sistem yang di rancang atau di buat oleh manusia yangn di dalamnya terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi dalam tujuan menyajikan informasi.
b. Kumpulan prosedur perusahaan atau organisasi pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi untuk pengambilan keputusan guna mengendalikan informasi.
c. Sistem dalam organisasi guna menemukan keperluan dalam pengelolaan transaksi serta mendukung operasi. Yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategii dari suatu organisasi dan menyediakan laporan-laporan yang di perlukann.

### B. Konsep dasar Koperasi

Koperasi adalah suatu badanusaha yang di dalamnya beranggotakan orang-orang yang berhubungan dengan koperasi, dengan di dalamnya melandaskan sesuai dengan prinsip koperasi. Selain itu koperasi di tujukan sebagai gerakan ekonomi rakyat, yang di dalamnya menganut asas kekeluargaan. [11]

### C. Definisi Simpanan dalam koperasi

Pinjaman adalah suatu produk utama sebuah Koperasi Siman Pinjam yang juga dikonsumsi anggota koperasi sendiri. Oleh sebab itu penentuan strategi berkaitan pinjaman juga berkaitan erat dengan kepentingan anggota koperasi. Namun yang juga sangat penting adalah pertimbangan bahwa pinjaman tersebut mampu di kembangkan oleh debitur yang meminjam, baik sebagai anggota maupun calon anggota untuk mmajukan usahanya, dan mampu di kembangkan oleh Koperasi Simpan Pinjam itu sendiri, Koperasi Simpan pinjam yang kuat dapat memenuhi keinginan untuk menyejaterakan angotanya. [11]

### D. Jaringan Komputer

Jaringan komputer bisadikatakan sebagai sekelompok atau kumpulan ari komputer yang saling terhubun satu samalainya, di sini di tujukan untuk komputer bisa saling berbagi data dan informasi dengan komputer lainya. jadi di buatlah suatu media dan protocol. [12]

## III. METODE PENELITIAN

Koperasi Pusaka Jati didirikan pada tanggal 19 September 2003, dan memiliki badan hukum dengan Nomor : 280/BH/DK.10.13/IX/2003. Koperasi ini merupakan wadah kegiatan anggota masyarakat khususnya di lingkungan RT.021/07 Dusun Sukamukti Desa Sarimekar Kecamatan Jatinunggal dan anggota masyarakat dari luar daerah pada umumnya.

Kegiatan yang diutamakan koperasi ini yaitu gemar menyisihkan sebagian rizki yang setiap bulan disimpan sebagai simpanan wajib. Kemudian mereka manfaatkan agar mau berusaha kecil-kecilan yang diharapkan bisa mencapai

kesejahteraan hidup dimasa depan. Dan tujuan lain untuk menumbuh kembangkan kesetiakawanan sosial dan semangat kegotongroyongandan rasa kekeluargaan.

Metode Pnelitian

Memasyarakatnya penelitian sebagai budaya baru dalam proses pengambilan keputusan tidak terlepas dari adanya dukungan perangkat-perangkat teknologi yang mampu membantu banyak teknis penelitian. Perkembangan teknologi dan turunanya, sangat membantu pelaksanaan penelitian dan menyebabkan hambatan yang dialami peneliti sebelumya secara relatif dapat diatasi. [13]

Desain Penelitian

Di dalam penelitian ini akan menggunakan metode penelitian kualitatif, metode penelitian kualitatif bersifat mengamati kasus, jadi metode kulaitatif membutuhkan hal- yang bersifat detail pada kasus tertentu tertentu untuk digunakan dalam perbaikan kinerja secara intensif. Secara Kelebihan dari metode penelitian kualitatif dibanding metode penelitian lainya adalah diperolehnya jaminan lebih baik dalam akurasi hasil penelitianya. [13]

Jenis dan Metode Pengumpulan Data.

Dalam perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini penulis menggunakan pengumpulan data secara lengkap yang diambil dari perusahaan dengan melakukan survey ke lapangan. Data yang diambil antara lain adalah data primer dan sekunder.

Sumber Data Primer

Adapun Sumber Data Primer yang dapat diperoleh dengan cara sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi bertujuan mendapatkan data atau informasi yang sesuai dengan Fakta yang terjadi. Karena dilakukan dengan cara pengamatan langsung. observasi yang dilakukan di koperasi pusaka Jati bertujuan untuk mengamati secara langsung sistem-sistem yang berjalan maupun prosedur-prosedur yang berjalan mulai dari pendaftaran anggota, simpanan, pijaman dan angsuran pinjaman yang ada pada koperasi pusaka jati.

2. Wawancara

Wawancara di lakukan dengan cara mengumpulkan data dengan melakukan proses tanya jawab dengan orang orang yang berhubungan dengan Koperasi pusaka jati yang bertujuan memperoleh informasi.peneliti melakukan wawancara kepada ketua koperasi, adapun topik wawancara yang dilakukan kepada ketua koerasi adalah sebagai berikut:

a. Profil koperasi pusaka jati, dengan tujuan mengetahui latar belakang berdirinya koperasi pusaka jati.
b. Sistem Pengelolaan koperasi di koperasi pusaka jati, Seperti sistem pengelolaan pendaftaran anggota, simpanan, pinjaman, dan angsuran pinjaman, dengan tujuan mengetahui pengelolaan koperasi yang sedang berjalan di koperasi pusaka jati.

Peneliti juga meakukan wawancara kepada bendahara koperasi, adapun topik wawancara yang dilakukan ke bendahara koperasi sebagai berikut:

a. kepengurusn koperasi, untuk mengetahui siapa saja yang menjadi pengurus koperasi, serta mengetahui tugas dari setiap pengurus di dalam melakukan pengelolaan di koperasi pusaka jati.
b. Keuangan, dengan tujuan mengetahui keuangan yang ada di koperasi pusaka jati.

Sumber Data Sekunder

Data ini dapat membantu dan dijadikan sebagai data pendukung untuk data primer. Untuk pengumpulan data sekunder penulis melakukanya dengan cara menganalisis atau mempelajari dokumen. Dan untuk di koperasi pusaka jati penulis mendapatkan dokumen-dokumen untuk di analisis atau di pelajari, seperti *Fotocopy* KTP, *Fotocopy* Kartu Keluarga, Buku Simpan atau pinjam, Buku simpan atau pinjam yang telah tercatat, Buku Besar Simpanan, Buku Besar pinjaman, Kartu Buku Besar Simpanan, Kartu Buku Besar Pinjaman, Kartu Buku Besar Simpanan Tervalidasi, Kartu Buku Besar Piutang Lancar Tervalidasi.

Metode Pendekatan Sistem dan Pengembangan sistem

Dalam metode ini Metode pendekatan dan pengembangn sistem ini menggambarkan tahapan tahapan dalam proses penelitian guna memecahkan suatu masalah penelitian dari awalperencanaan hingga tercapainya suatu tujuan penelitian dan pengembanan sistem. Dan metode pengembangan sistem yang di gunakan antara lai adalah metode pengembangan *protoype.*

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan dalam pembuatann sistem baru dan mengacu pada kebutuhan yang sudah dianalisis sebelumnya dengan tujuan untuk menghasilkan sistem baru yang sesuai dengan kebutuhan dan diharapkan dapat membantu proses pengelolaan data di koperasi menjadi lebih baik, efektif dan efisien.

Usulan perancangan yang dilakukan adalah mengubah sistem pengolahan data yang masih dengan cara manual, menjadi sistempengolahan data yang sudah terkomputerisasi dengan membuat sebuah aplikasi desktop berbasis client-server sehingga pengolahan data menjadi mudah, cepat, dan akurat dibandingkan dengan cara manual.

Dibawah ini adalah gambar Diagram konteks yang diusulkan di koperasi pusaka jati sebagai berikut :




**Gambar 1 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan**

**Implementasi Perangkat Lunak**

Untuk aplikasi ini maka di butuhkan perangkat lunak sebagai berikut:

1. Windows7 (*seven)*,
2. Netbeans IDE 8.0,
3. iReport 5.6.0, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
4. My SQL,
5. JRE (*Java Runtime Environment*) 8, untuk menjalankan aplikasi sistem informasi yang telah dibangun.

**Implementasi Perangkat Keras**

Untuk kebutuhan perangkat keras dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Server*

   Berikut adalah spesifikasi komputer yang digunakan sebagai *server* :

   a. Menggunakan Intel(R) Core(TM) i3 CPU 540 @ 3.10GHz.
   b. RAM 4GB
   c. *Hardisk* 500GB
   d. *Mouse*, *Keyboard* dan Monitor
2. *Client*

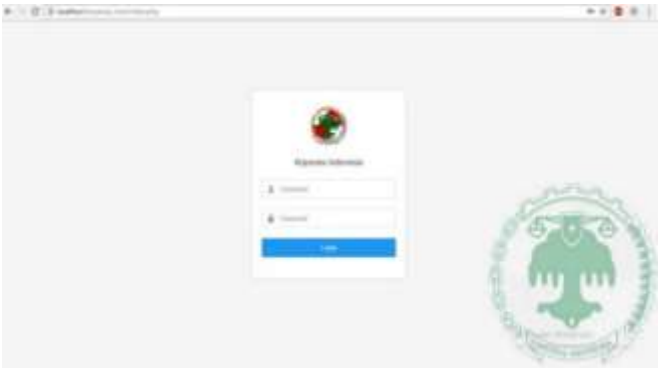
   Berikut adalah kebutuhan minimum dari komputer *client* :

   a. Prosesor yang digunakan adalah intel Pentium Dual core dengan kecepatan 1.80 Ghz
   b. RAM sebesar 512 MB rekomendasi minimum 256 MB
   c. *Hardisk* 120Gb dan rekomendasi 80 Gb
   d. *Mouse*, *Keyboard* dan Monitor

**Implementasi Antar Muka**

1. Tampilan Form Login

   Untuk melakukan *login*, isi *password* dan *username* setelahitu klik tombol *login*. Jika *username* dan *password* benar, maka *form* utama akan bisa diakses.



Gambar 4.27 Tampilan form login.

2. Tampilan Menu Utama

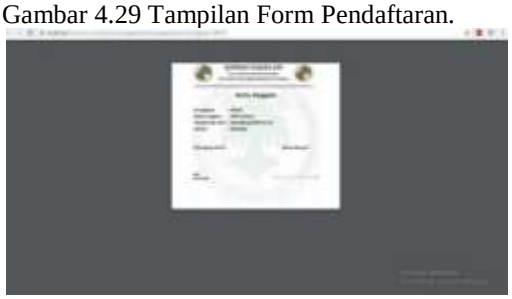


Gambar 4.28 Tampilan menu utama.

3. Tampilan Form Pendaftaran



Gambar 4.29 Tampilan Form Pendaftaran.



Gambar 4.30 Tampilan Kartu Anggota.

4. Tampilan Form Simpanan



Gambar 4.31.Tampilan Form Simpanan.




Gambar 4.32 Tampilan Bukti Simpanan.

5. Tampilan Form Pinjaman



Gambar 4.33 Form Pinjaman.




Gambar 4.34 Tampilan Bukti Simpanan.

6. Tampilan Form Angsuran




Gambar 4.35 Form Angsuran.




Gambar 4.36 Tampilan Bukti Angsuran

7. Tampilan Laporan Simpanan




Gambar 4.37 Tampilan Laporan Simpanan.

8. Tampilan Laporan Pinjaman




Gambar 4.38 Tampilan Laporan pinjaman

9. Tampilan laporan Angsuran




.

Gambar 4.39 Tampilan Laporan angsuran

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

**KESIMPULAN**

Setelah merancang dan dibangunya Aplikasi sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Pusaka Jati ini, maka penulis bisa menyimpulkan beberapa hal, diantaranya sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi ini maka koperasi pusaka jati menjadi koperasi yang sudah mengikuti perkembangan jaman, dikarenakan sudah di buat secara terkomputerisasi.
2. Pengelola koperasi menjadi mudah dalam melakukan berbagai macam pencarian data di koperasi pusaka jati, pencarian anggota, simpanan, pinjaman, maupun angsuran.
3. Dengan dibuatnya database untuk media penyimpanan data -data menjadi tersimpan rapih dan aman serta memudahkan petugas dalam pencarian data-data dan mengetahui berbagai transaksi.
4. Dengan adanya Sistem informasi Simpan Pinjam ini diharapkan proses simpan pinjam di Koperasi Pusaka Jati akan efektif dan baik lagi untuk kedepanya baik dalam segi waktu maupun kualitas koperasi tersebut..

**SARAN**

Ada beberapa saran yang dapat di sampaikan sebagai acuan untuk perkembangan kedepanya diantaranya :

1. Diharapkan adanya pembuatan sistem yang terus berkembang dan diperluas sehimgga tidak hanya terbatas pengolahan datatransaksi simpanan dan peminjaman anggotasaja.
2. Diharapkan menambah fitur-fitur yang belum ada pada Sistem informasi Simpan pinjam ini, Serta memperbaiki kekurangan yang terdapat pada sistem informasi Simpan Pinjam ini.

**DAFTAR PUSTAKA**


[1] Al-bahran bin ladjamudin, " Analisis dan Desain Sistem Informasi", 1th ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

[2] jogiyanto, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", 3nd ed, Yogyakarta: ANDI, 2005.

[3] Yasmi Afrizal, Wahyuni dan Rauf, "Rekayasa Perangkat Lunak", Bandung 2013.

[4] Diar puji Oktaviano, " menjadi Programer Jempolan Menggunakan PHP", 1th ed, Yogyakarta: Mediakom, 2010.

[5] yana suryana dan koesheryatin, " Aplikasi Internet menggunakan HTML, CSS, dan Java Script" 1th ed, Jakarta: PT Elex Media KOMPUTINDO, 2014.

[6] C.J, "Pengenalan Sistem Basis Data", Penyunting bahasa Aristjahyono, 7nd ed, Jakarta, INDEX, 2004.

[7] Heni A. Puspitasari, "Pemograman, 1th ed, Yogyakarta: PT Skripta Media Creative, 2011.

[8] Kamil, (4 Agustus 2016), "Pengertian Database, MySQL dan phpMyAdmin" [online], Available: http://kamil.it.student.pents.ac.id//.

[9] Bunafit Nugroho, "Membuat Sistem Informasi Penjualan ", 1th ed, Yogyakarta: Gava Media, 2011.

[10] Budi Raharjo, "Belajar Pemograman WEB", 1th ed, Bandung, Modula, 2011..

[11] Djoko Muljono, "Buku Pintar Strategi Bisnis Koperasi Simpan Pinjam", 2th ed, Yogyakarta: ANDI, 2012

[12] Tim Hardware Komputer UNIKOM, "Modul Hardware Unikom", Bandung, 2013

[13] prof. Dr.Rully Indrawan, M.SI, dan prof. Dr.R.Puppy yuriawati, M.pd, "Metode penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan campuran " 2end ed, Bandung: PT Refika aditama, 2016.