DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 1

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.7. Sistematika Penulisan 6
BAB II
LANDASAN TEORI
2.1. Penelitian Terdahulu 8
2.2. Konsep Dasar Sistem 8
2.2.1. Definisi Sistem 8
2.2.2. Elemen Sistem 9
2.2.3. Karakteristik Sistem 10
2.2.4. Klasifikasi Sistem 10
2.3 Konsep Dasar Informasi 10
2.3.1. Definisi Informasi 10
2.3.2. Definisi Kualitas dan Nilai Informasi 11
2.3.3. Data 11
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 12
2.4.1. Definisi Sistem Informasi 12
2.4.2. Komponen Sistem Informasi 12
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 13
2.5.1 PHP 13
2.5.2. CodeIgniter 13
2.5.3. MySQL 14

2.6. Internet 14
2.7. Kepegawaian 15
2.8 Sistem Informasi Kepegawaian 15
BAB III
OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 17
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 17
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 17
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 18
3.1.4. Deskripsi Tugas 19
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.4. Pengujian Perangkat Lunak 36
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 36
3.3.1. Analisis Dokumen 36
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 38
3.3.2.1 FlowMap 39
3.3.2.2 Diagram Konteks 44
3.3.2.1 Data Flow Diagram 45
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 47
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 48
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 49
4.1.3.1 FlowMap 49
4.1.3.2 Diagram Konteks 54
4.1.3.3. Data Flow Diagram 54
4.1.3.4. Kamus Data 55
4.2.Perancangan Antar Muka 69
4.2.1. Struktur Menu 69
4.2.2. Perancangan *Input* 70
4.2.3. Perancangan *Output* 73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 76
4.4. Pengujian 77
4.4.1. Rencana Pengujian 77
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 78
4.4.3. Kesimpullan Hasil Pengujian 81
4.5. Implementasi 81
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 81
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 82
4.5.3. Implementasi Basis Data 82
4.5.4. Implementasi Antar Muka 85

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 88

4.5.6. Penggunaan Program 93

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 104

5.2. Saran 104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN