DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
***ABSTRACT* ..... ii**
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI Iv
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Idenfikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Pelatihan 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Pengertian Sistem 11
2.1.1. Elemen sistem 11
2.1.2. Karakteristik sistem 12
2.1.3. Klasifikasi sistem 14
2.1.4. Perancangan sistem 16
2.2. Pengertian Informasi 16
2.3. Pengertian Sistem Informasi 16
2.4. Pengertian Akademik 17
2.5. Bimbingan Belajar 17
2.6. Pengajar / Guru 19
2.7. Siswa 19
2.8. Basis Data 19
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 20
2.9.1. XAMPP 20
2.9.2. Web browser 21
2.9.3. Database *MySql* 22
2.9.4. PHP 23
2.9.5. Notepad++ 23
2.9.6. UML 24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27
3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Lembaga 27
3.1.2. Visi,Misi dan Tujuan Lembaga 28
3.1.2.1. Visi 28
3.1.2.2. Misi 28
3.1.2.3. Tujuan 28
3.1.2.4. Logo Lembaga 29
3.1.3. Struktur Organisasi Lembaga 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 30

3.2. Metode Penelitian..... 32
3.2.1. Desain Penelitian..... 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2. Metode Pengembangkan Sistem 35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis da Perancangan..... 35
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 38
3.3.2. Use case diagram..... 40
3.3.3. Skenario use case 41
3.3.4. Activity diagram..... 47
3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan..... 52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 53
4.1. Perancangan Sistem. 53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 54
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan. 54
4.1.3.1. Use case diagram..... 55
4.1.3.2. Skenario *use case*..... 58
4.1.3.3. Activity diagram..... 64
4.1.3.4. Sequence diagram 69
4.1.4. Perancangan Data..... 73
4.1.4.1. Class diagram..... 73
4.1.4.2. Object Diagram..... 74
4.1.4.3. Deployment diagram..... 75
4.1.4.4. Component Diagram..... 75

4.2. Perancangan Antar Muka 76
4.2.1. Struktur Menu 76
4.2.2. Perancangan Input 79
4.2.3. Perancangan Output 88
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4. Pengujian 90
4.4.1. Rencana Pengujian. 91
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian. 92
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian. 96
4.5. Implementasi. 97
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak. 98
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras. 99
4.5.3. Implementasi Basis Data. 99
4.5.4. Implementasi Antar Muka 105
4.5.5. Implementasi Instalasi Program. 114
4.5.6. Penggunaan Program. 122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 126
5.1. Kesimpulan 126
5.2. Saran 127
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN