DAFTAR ISI

COVER

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4
1.5. Batasan Masalah..... 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.6.1. Lokasi Penelitian..... 5
1.6.2. Waktu Penelitian..... 6
1.7. Sistematika Penulisan 7
BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Penelitian Terdahulu 9
2.2. Pengertian Sistem..... 10
2.2.1. Karakteristik Sistem..... 11
2.2.2. Klasifikasi sistem 12
2.3. Informasi 14
2.3.1. Kualitas Informasi..... 14
2.3.2. Nilai Informasi 15
2.4. Sistem Informasi 15
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.5. Pengertian Pengolahan Data 17
2.6. Pengertian Usaha Laundry 18
2.7. Jaringan Komputer..... 19
2.7.1. Manfaat Jaringan Komputer..... 19
2.7.2. Jenis-jenis Jaringan 20
2.7.3. Topologi Jaringan..... 22
2.8. Internet 24

2.9. Tinjauan Perangkat Lunak 24
2.9.1. PHP 24
2.9.2. HTML 25
2.9.3. *DreamWeaver* CS6 25
2.9.4. XAMPP 26
2.9.5. *Web Browser* 28
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.3. Metode dan Pendekatan Pengembangan Sistem 34
3.2.4. Pengujian *Software* 39
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 39
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 40
3.3.2. *Use Case* Diagram Sistem yang Sedang Berjalan 41
3.3.3. Skenario *Use Case* Sistem yang Sedang Berjalan 44
3.3.4. *Activity* Diagram 49
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 54

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 54

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 54

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 55

4.1.4. Perancangan Data 82

4.2. Perancangan Antar Muka 85

4.2.1. Struktur Menu 85

4.2.2. Perancangan *Input* 86

4.2.3. Perancangan *Output* 87

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89

4.4. Pengujian 90

4.4.1. Kasus dan Hasil Pengujian 90

4.4.2. Kesimpulan Hasil Pengujian 92

4.5. Implementasi 92

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 92

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 93

4.5.3. Implementasi Basis Data 93

4.5.4. Implementasi Antar Muka 95

4.5.5. Penggunaan Program 100

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 111

5.2. Saran 111

DAFTAR PUSTAKA 113

LAMPIRAN