DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Definisi Data 11
2.3. Definisi Sistem 11
2.3.1. Karakteristik Sistem 12
2.3.2. Klasifikasi Sistem 13
2.4. Definisi Informasi 14
2.5. Definisi Sistem Informasi 14
2.5.1. Komponen Sistem Informasi 15
2.6. Definisi Pelayanan Kesehatan 16
2.6.1. Definisi Puskesmas 17
2.6.2. Definisi Rekam Medis 20
2.7. Bootstrap 22
2.8. MySQL 23
2.9. Hypertext Prepocessor (PHP) 23
2.10. JavaScript 24
2.11. Cascading Style Sheets (CSS) 24
2.12. XAMPP 24
2.13. Definisi Jaringan Komputer 25
2.13.1. Jenis Jaringan Komputer 25
2.14. Sublime Text 26
2.15. StarUML 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.1.4. Deskripsi Tugas 34
3.2. Metode Penelitian 39
3.2.1. Desain Penelitian 39

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1. Sumber Data Primer 40
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4. Pengujian *Software* 44
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 45
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 45
3.3.2. *Use Case Diagram* 48
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 49
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 50
3.3.3. Skenario *Use Case* 50
3.3.4. *Activity Diagram* 57
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 63
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 64
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 67
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 68
b. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 69
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 69
4.1.3.3. *Activity Diagram* 77
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 82
4.1.4. Perancangan Data 86
4.1.4.1. *Class Diagram* 87
4.1.4.2. *Object Diagram* 88

4.1.4.3. *Deployment Diagram* 88
4.1.4.4. *Component Diagram* 89
4.2. Perancangan Antar Muka 89
4.2.1. Struktur Menu 89
4.2.2. Perancangan *Input* 91
4.2.3. Perancangan *Output* 98
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 102
4.4. Pengujian 103
4.4.1. Rencana Pengujian 103
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 104
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 109
4.5. Implementasi 109
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 109
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 110
4.5.3. Implementasi Basis Data 110
4.5.4. Implementasi Antar Muka 119
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 126
4.5.6. Penggunaan Program 131

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 137
5.2. Saran 138

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN