DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK….. i

ABSTRACT…… ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI.. iv

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud 4

1.3.2. Tujuan 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Pengertian Sistem 11

2.3. Pengertian Informasi 11
2.4. Pengertian Sistem Informasi 11
2.5. Pengertian *PHP* 12
2.6. Pengertian *HTML* 13
2.7. Pengertian *MySQL* 13
2.8. Pengertian *Javascript* 14
2.9. Pengertian *Framework* 15
2.10. Pengertian *Framework Bootstrap* 15
2.11. Pengertian *XAMPP* 16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 17
3.1. Objek Penelitian 17
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 18
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 18
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 19
3.1.4. Deskripsi Tugas 19
3.2. Metode Penelitian 20
3.2.1. Desain Penelitian 20
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 21
3.2.2.1 Sumber Data Primer 21
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 22
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 22
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 23
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 24
3.2.4 Pengujian Software 25
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 26
3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 26
3.3.2 *Use Case Diagram* 28
3.3.3 Skenario *Use Case* 30
3.3.4 *Activity Diagram* 32
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 38
4.1. Perancangan Sistem 38
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 38
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 39
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 39
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 39
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 42
4.1.3.3 *Activity Diagram* 46
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 53
4.1.4 Perancangan Data 58
4.1.4.1 *Class Diagram* 58
4.1.4.2 *Object Diagram* 59
4.1.4.3 *Component Diagram* 61
4.1.4.4 *Deployment Diagram* 61
4.1.4.5 Relasi Tabel 62
4.1.4.6 Kodefikasi 63
4.2. Perancangan Antarmuka 65
4.2.1 Struktur Menu 65
4.2.2 Perancangan Input 66
4.2.3 Perancangan Output 76
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 82
4.4. Pengujian 83
4.4.1 Rencana Pengujian 83
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 84
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 94
4.5. Implementasi 94
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 95
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 95
4.5.3 Implementasi Basis Data 95
4.5.4 Implementasi Antar Muka 100
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 106

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 118
5.1. Kesimpulan 118
5.2. Saran..... 118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN