DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAANKEASLIAN.
ABSTRAK..... i
ABSTRACT..... ii
KATA PENGANTAR..... iii
DAFTAR ISI..... vi
DAFTAR GAMBAR..... x
DAFTAR TABEL..... xii
DAFTAR SIMBOL..... xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 4
1.2.1 Identifikasi Masalah..... 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 5
1.3.1 Maksud Penelitian..... 5
1.3.2 Tujuan Penelitian..... 5
1.4 Kegunaan Penelitian..... 6
1.4.1 Kegunaan Praktris..... 6
1.4.2 Kegunaan Akademis..... 7
1.5 Batasan Masalah..... 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 8
1.6.1 Lokasi Penelitian 8
1.6.2 Waktu Penelitian..... 9
1.7 Sistematika Penulisan..... 9

BAB II LANDASAN TEORI..... 11
2.1 Penelitian Terdahulu..... 11
2.2 Pengertian Aplikasi..... 13
2.3 *E-Rent*..... 13
2.3.1 Pengertian *E-Rent*..... 13
2.4 Penyewaan 14
2.4.1 Pengertian Penyewaan..... 14
2.4.2 Jenis – Jenis Sewa..... 15
2.4.3 Subjek dan Objek Sewa Menyewa..... 16
2.4.4 Hak dan Kewajiban Penyewa..... 16
2.5 Gedung..... 17
2.5.1 Definisi Gedung..... 17
2.5.2 Fungsi Gedung..... 17

2.6 Pengertian Internet..... 19
2.6.1 *Server*..... 21
2.7 Metodologi Analisis dan Perancangan Sistem Beroroentasi Objek 22
2.7.1 Keuntungan / manfaat *Object Oriented (OO)*..... 22
2.7.2 Tools Pengembangan Sistem..... 24
2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan..... 26
2.8.1 *HTML*..... 26
2.8.2 *PHP (Hypertext Processor)*..... 27
2.8.3 Sejarah Bahasa Pemograman 28
2.9 *Javascript*..... 28
2.10 *Dreamwaver* 28
2.11 *MySQL*..... 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 30
3.1. Objek Penelitian..... 30
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... 30
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.2.1 Visi..... 31
3.2.2.1 Misi..... 31
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32
3.1.4 Deskripsi Tugas..... 33
3.2. Metode Penelitian 33
3.2.1 Desaian Penelitian..... 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 34
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 35
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 35
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.2.4 Pengujian *Software*..... 42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 43
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan..... 44
3.3.2. *Use Case Diagram*..... 45
3.3.2.1. *Definisi Aktor dan Deskripsiinya*..... 46
3.3.2.2. *Definisi Use Case dan Deskripsinya*..... 46

3.3.3. *Skenario Use Case*..... 47
3.3.4. *Activity diagram*..... 52
3.3.4.1 *Activity Diagram penyewaan yang sedang berjalan*..... 52
3.3.4.2 *Activity Diagram Pembayaran yang sedang berjalan*..... 53
3.3.4.3 *Activity Diagram Item tambahan yang sedang berjalan* 53
3.3.4.4 *Activity Diagram laporan yang sedang berjalan*..... 54
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan..... 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1 Perancangan Sistem..... 57
4.1.1 Tujuan Perancangan sistem..... 57
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan..... 58
4.1.3 Perancangan prosedur yang diuslkan..... 59
4.1.3.1 *Use case diagram*..... 59
4.1.3.2 *Skenario use case yang diuslkan*..... 61
4.1.3.3 *Activity Diagram*..... 67
4.1.3.4 *Sequence diagram*..... 70
4.1.4 Perancangan Data..... 74
4.1.4.1 *Class diagram*..... 74
4.1.4.2 *Object diagram* 75
4.1.4.3 *Deployment diagram*..... 75
4.1.4.4 *Component diagram*..... 76
4.2 Perancangan Antar Muka..... 77
4.2.1 Struktur menu..... 77
4.2.2 *Perancangan Input*..... 78
4.2.3 *Perancangan Output*..... 85
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 87
4.4 Pengujian..... 87
4.4.1. Renacana Pengujian…….. 87
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian..... 88
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian..... 93
4.5 Implementasi..... 93
4.5.1. Implementasi perangkat lunak..... 93
4.5.2. Implementasi perangkat keras..... 94
4.5.3. Implementasi basis data..... 94
4.5.4. Implementasi antar muka..... 97
4.5.5. Implementasi instalasi program..... 103
4.5.6. Penggunaan program..... 104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 113
5.2 Saran 114

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN