SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL PADA AZFAC BERBASIS WEB

Information System of Car Rent on Azfac Based on Web

Ricky Benedictus Gultom[1], Bella Hardiyana[2]
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia
Email : rickybenedictus@gmail.com,bella.hardiyana@email.unikom.ac.id

Abstrak - Rental mobil merupakan sebuah badan usaha dibidang jasa penyewaan. Sistem informasi peminjaman dan pengembalian mobil pada Azfac dinilai belum efektif, dan catatan pengembalian dan penyewaan sehari-hari dan laporan- laporan masih di catat di buku bulanan. Dan kurang efisien dalam mengehemat waktu dan tenaga. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, membuat perancangan sistem dan untuk implementasi dari hasil rancangan sistem informasi yang dibangun. Penjadwalan otomatis, dengan memberikan detail mobil yang customer ingin diketahui juga mengatur ketersediaan dan pengunaan mobil dari rental kepada customer. Penulis menggunakan metode pendekatan objek sebagai metode perancangan sistem dengan alat bantu berupa *Use case diagram, diagram Activity, Deployment diagram, Class diagram, collaboration diagram, Sequence diagram, Component diagram.* Sedangkan pengembangan sistem menggunakan model *Prototype.*Hasil penelitian di Azfac maka disimpulkan bahwa dibangunnya sistem informasi penyewaan dan pengembalian mobil diharapkan dapat membantu bagian keuangan dalam membuat data pelanggan, penyewaan, pengembalian dan mengurangi kesalahan dalam pencatatan laporan bulanan pada rental Azfac.

Kata kunci : Penyewaan, metode objek, sistem informasi

Abstract *- Rental car is a business entity in the field of rental services. The car loan and return information system on Azfac is considered ineffective, and records of day-to-day returns and rentals and reports are still recorded in the monthly book. And less efficient in saving time and energy. This study aims to determine the system is running, making system design and for the implementation of the design of information systems built. Automatic scheduling, by providing car details that customers want to know also regulate the availability and use of the car from the rental to the customer. The author uses the object approach method as a system design method with tools such as Use case diagrams, Activity diagrams, Deployment diagrams, Class diagrams, collaboration diagrams, Sequence diagrams, Component diagrams. While the development of the system using the model Prototype. The results of the research at Azfac concluded that the construction of rental information system and car return is expected to assist the financial section in making customer data, rental, return and reduce errors in recording monthly reports on Azfac rental.*

Keywords*: Leasing, object method, information system*

I. PENDAHULUAN

Rental mobil Azfac, merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa yang telah beroperasi sejak lama, proses bisnis yang berjalan pada rental mobil azfac adalah dari pengolahan mengatur penjadwalan kendaran perusahaan, pemesanan, penyewaan dan pengembalian mobil.

Proses pengolahan mengatur penjadwalan kendaran perusahaan ,pemesanan, penyewaan, dan pengembalian mobil rental azfac masih menggunakan cara manual seperti penyewaan, ataupun pencatatan laporan sehingga customer kesulitan dalam proses penyewaan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian sistem

Menurut jogiyanto. Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur–prosedur yang saling berkaitan berkumpul bersama untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu. [1]

B. Pengertian Sistem Informasi

Bapak Agus Mulyanto, adalah suatu komponen yang bisa terdiri dari teknologi informasi, prosedur kerja dan manusia yang dapat memproses, menyimpan, menganasis dan membagikan informasi untuk mendapat hal yang penting [2]

C. Pengertian Penyewaan Mobil

R. Subekti & Tjiro Soedibjo, penyewaan adalah suatu kesepakatan antar dua belah pihak dimana seorang merelakan suatu benda dalam jangka waktu yang disepakati untuk di berikan kepada pihak lain dan mendapat imbalan atas penyewaan benda tersebut dan pihak sebelah menikmati benda tersebut dan membayar. [3]

D. *website*

Rahmat, *website* merupakan komponen komponen halaman web yang ada di sebuah domain yang berisi nilai. *web* dibangun untuk halaman yang banyak dimana semua halaman saling berkaitan. Kesimpulannya dapat dikatakan bahwa, pengertian *website* merupakan kumpulan halaman-halaman. [4]

III.METODE PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Rental Azfac yang ada di Jalan Kubangsari VIII No.5 Sekeloa Kab.Bandung.

B. Metode Penelitian

Penulis ingin langsung menuju inti permasalah dan mencari cara untuk menyelesaikan pemasalahan yang ada. Sehhingga membutuhkan metode yang baik dan benar. Untuk mendapat data penting yang di perlukan.

C. Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan dasar dari penelitian prosedur kerja dan akan membatu peneliti dalam mendapat gambaran dalam penelitian.

D. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

metode pengumpulan ini dilakukan penulis dalam penelitian skripsi adalah data primer dan data sekunder. Sumber data *primer* yaitu data yang diperoleh langsung dari sumbernya untuk diamati yaitu Rental Azfac, dengan cara dicatat, dan dimengerti.Data ini di peroleh langsung dilapangan dengan mengikuti kegiatan yang berlangsung dilingkup permasalahan yang terjadi. Sumber data sekunder adalah sumber data yang diperoleh dari sumber lain seperti dokumen, arsip-arsip, dan wawancara.

E. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode pendekatan berorientasi objek. Metode berorientasi objek merupakan cara pendekatan baru dengan menggunakan logika-logika dalam menghadapi masalah-masalah yang akan diatasi dengan bantuan komputer. Sedangkan metode yang akan digunakan dalam pengembangan sistem adalah *prototype*. Pengertian dari *prototype* yaitu suatu teknik pengumpulan data yang sangat berguna untuk mengumpulkan informasi tertentu mengenai syarat-syarat tertentu dan syarat-syarat informasi pengguna secara cepat.

F. Pengujian *software*

Pengujian *software* merupakan proses pengeksekusian program yang bertujian untuk mencari sebuah kesalahan pengujian yang baik adalah menemukan kesalahan yang tidak di sengaja dan jika sukses memperbaiki maka dinyakan pengujian tersebut berhasil.

IV.HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfirmasikan komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci tentang apa yang diusulkan.

B. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem sebenarnya berfungsi untuk mengatasi permasalahan pada bagian penyewaan mobil untuk customer agar dapat mempermudah proses penyewaan dan mengatasi permasalahan bagian keuangan dalam pembuatan data penyewaan mobil serta laporan keuangan.

C. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem informasi penyewaan pada bagian data mobil, harga sewa cara sewa, ini merupakan suatu sistem aplikasi yang akan digunakan dalam proses penyewaan, serta cara *customer* melakukan penyewaan sampai pengembalian mobil. Sistem ini akan digunakan oleh ketiga pemakai dan ketiganya memiliki tugas dan hak login berbeda.

Tabel 1. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

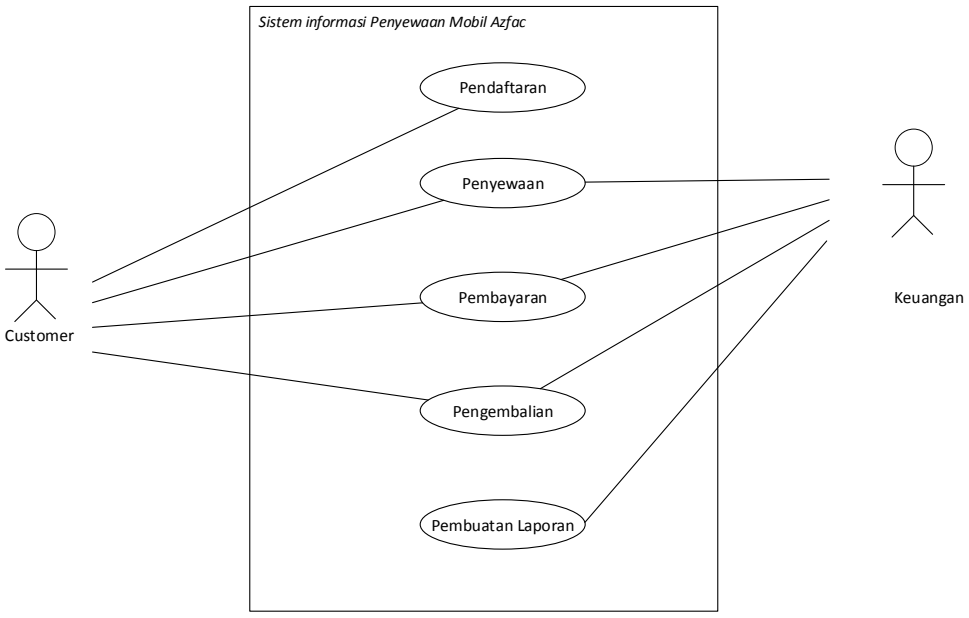
Pengguna	Tugas	Hak Akses
Customer	Melakukan Penyewaan	1. Login. 2. *Upload* scan sim. 3. Penyewaan mobil. 4. Bayar DP dan Upload bukti transfer.
Keuangan	Mengelolah Sistem	1. Cek konfirmasi transfer. 2. Mengolah data mobil.
Pimpinan	Mengecek Laporan	[1] Melakukan pengecekan laporan akhir.

D. Perancangan Prosedur Yang diusulkan

Perancangan prosedur adalah dasar dari pmbangunan sebuah sistem yang baik dan benar, dan untuk perancangan prosedur yang di usullkan hanyalah untuk memperbaiki perancangan prosedur yang lama dan kurang efektif dan tahap perancangan ini beriorentasi objek dengan UML. Yang meliputi *Use Case Diagram, Skenario Use Case, Aktivity Diagram, Class Diagram, sequence Diagram, Collaboration Diagram, dan Deployment Diagram*.

E. *Use case Diagram* Sistem yang Diusulkan

Disini *Use case* hanya menunjukan keterkaitan yang bisa terjadi antar aktor aktor yang ada dalam use case tersebut. Kita bisa dapat melihat *Use case Diagram* yang diusulkan pada rental Azfac:



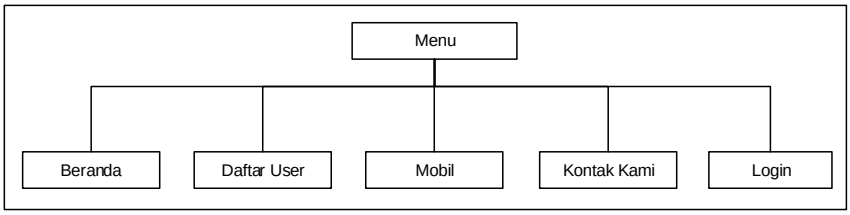
Gambar 1. Diagram *Use Case* yang diusulkan

F. Perancangan Basis Data

Untuk membuat suatu perancangan pengolahan data dan diharapkan kita dapat menentukan bagaimana bentuk rancangan database dan untuk melengkapi kebutuhan khusus yang diperlukan.

G. Struktur Menu

Perancngan Menu dibuat untuk mempermudah kita melakukan pengoperasian Aplikasi yang akan kita buat.Struktur menu dapat diakses sesuai dengan jabatan dari pegawai yang terlibat dalam menggunakan aplikasi tersebut, berikut adalah gambaran perancangannya :



Gambar 2. Struktur Menu *Website User*

H. Pengujian

Pengujian adalah proses yang paling dibutuhkan dalam membuat atau membangun Perangkat Lunak dan bertujuan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan perangkat lunak. Dan dalam penelitian ini peneliti menggunakan pengujian black box. Yang dimana kita tidak tahu apa yang terjadi pada sistem perangkat lunak yang di uji hanyalah input dan outputnya saja.

Tabel 2. Rencana Pengujian

Kelas Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login User	Verifikasi data login user yang dilakkan oleh bagian admin.	Black Box
Pengujian pengisian data penyewaan.	Proses pengisian data penyewaan dan proses simpan.	Black Box
Pengujian pengambilan dan pengembalian mobil.	Proses pengambilan dan pengembalian mobil serta proses simpan.	Black Box
Pengujian cetak laporan.	Proses cetak laporan	Black Box

I. Implementasi

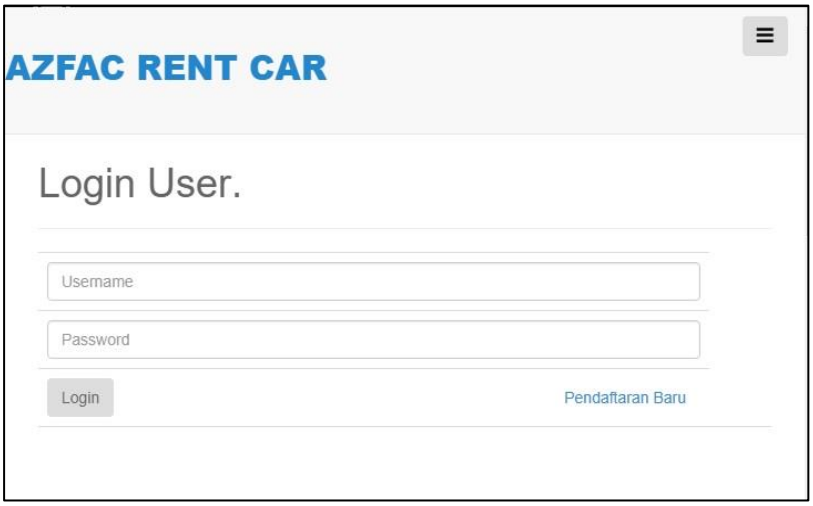
Implementasi adalah penerapan tentang rancangan-rancangan yang telah dibuat sebelumnya dan hasil rancangan ini akan menghasilkan suatu sistem pengolah data yang sudah dapat berjalan dengan sempurna.

J. Penggunaan Program

Disini customer akan di beri penjelasan untuk menggunakan program sistem informasi ini. Adapun tampilan dari program tersebut dapat kita lihat pada gambar ini:



Gambar 3. Tampilan Utama Pengunjung



Gambar 4. Tampilan Halaman Login Penyewa

V.KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan maka penulis mencoba membuat kesimpulan dan sedikit saran yang berhubungan dengan permbahasan di bab-bab sebelumnya. Berdasarkan hasil dari analisis dan perancangan dari sistem informasi ini, dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya sistem informasi dapat membantu kegiatan penyewaan mobil secara online.
2. Dengan adanya sistem informasi dapat membantu proses pencatatan keuangan, laporan keuangan, ketersediaan mobil, penyewaan mobil, dan penjadwalan mobil sehingga tidak ada terjadinya pembatalan penyewaan mobil.

B. Saran

Untuk tugas Akhir, penulis ingin membagikan saran kepada Rental Azfac untuk pengembangan sistem informasi yang baru, diantaranya :

1. Diharapkan ada peneliti selanjutnya yang dapat mengembangkan sistem informasi ini dengan menambahkan fitur yang belum ada pada sistem ini seperti fitur supir dan fitur pembayaran secara online (Kartu Kredit).
2. Untuk kedepanya, sistem ini diharapkan sudah dapat diimplementasikan di Rental Azfac dan terdapat Platform Android ataupun IOS(Apple).

Demikian saran yang penulis usulkan, diharapkan untuk kedepannya saran tersebut dapat di implementasikan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Jogiyanto HM, *Analisis dan desain sistem informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta Andi 2005.

[2] Mulyanto, Agus, *"Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi"* , 3, Yogyakarta Pustaka Pelajar, 2009.

[3] R.Subekti & Tjiro Soedibjo, "*KUH Perdata*", Jakarta PT Pradnya Paramitra, 1995

[4] Hidayat dan Rahmad, "Cara praktis membangun web gratis", Jakarta PT Elex media Komputindo,2010.