DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR..... xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1. Identifikasi Masalah.....3

1.2.2. Rumusan Masalah.....4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian.....5

1.3.2. Tujuan Penelitian.....5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1. Pengertian Sistem 12

2.2.2. Karakteristik Sistem 12

2.2.3. Klasifikasi Sistem 15

2.3. Konsep Dasar Informasi 17

2.3.1. Pengertian Informasi 17

2.3.2. Siklus Informasi 17

2.3.3. Kualitas Informasi 18

2.3.4. Nilai Informasi 19

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 20

2.4.1. Komponen Sistem Informasi 20

2.5. Pengertian Pengelolaan 22

2.6. Pengertian Beras..... 23

2.7. Pengertian *Website*..... 23

2.8. Perangkat Lunak Pendukung..... 25

2.8.1. *Macromedia Dreamweaver* 25

2.8.2. *Hypertext Markup Language (HTML)* 25

2.8.3. *PHP (Personal Home Page)*..... 26

2.8.4. *XAMPP* 26

2.8.5. *My SQL*..... 27

2.8.6. *SQL Server*..... 27

2.9. Pengertian Jaringan Komputer 28

2.9.1. Topologi Jaringan..... 31

2.10. Pendekatan Berorientasi Objek..... 33

2.10.1. *UML (Unified Modelling Language)*..... 34

2.10.2 Alat Bantu UML (*Unified Modelling Language)*..... 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 37

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 38
3.1.4. Deskripsi Tugas 39
3.2. Metode Penelitian 40
3.2.1. Desain Penelitian 40
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1. Sumber Data Primer 41
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
a.) *Use Case Diagram* 46
b.) Skenario Use Case 46
c.) *Activity Diagram* 46
d.) *Sequence Diagram* 46
e.) *Class Diagram* 46
f.) *Deployment Diagram* 47

g.) *Component Diagram*.....47

3.2.4. Pengujian Software 47

3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 49

3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan.....50

3.3.2. Use Case Diagram.....51

3.3.2.1. Definisi Aktor dan Definisinya.....52

3.3.2.2. Definisi Use Case dan Definisinya.....53

3.3.3. Skenario Use Case.....54

3.3.4. *Activity Diagram*.....58

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....64

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....65

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....65

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 66

4.1.3.1. *Use Case Diagram*.....66

a. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....67

b. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....67

4.1.3.2 Skenario *Use Case*.....69

4.1.3.3 *Activity Diagram.* 81

4.1.3.4 *Sequence Diagram*..... 86

4.1.4. Perancangan Data 90

4.1.4.1. *Class Diagram*..... 90

4.1.4.2. *Object Diagram*..... 91

4.1.4.3. *Deployment Diagram*..... 92

4.1.4.4. *Component Diagram*.....93

4.2. Perancangan Antar Muka..... 94

4.2.1. Struktur Menu 94

4.2.2. Perancangan Input 95

4.2.3. Perancangan Output 100

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 104

4.4. Pengujian.....104

4.4.1. Kasus dan Hasil Pengujian.....105

4.4.2. Kesimpulan dan Hasil Pengujian.....111

4.5. Implementasi 111

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak..... 112

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 112

4.5.3. Implementasi Basis Data 113

4.5.4. Implementasi Antar Muka 118

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 120

4.5.6. Penggunaan Program..... 123

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan..... 133

5.2. Saran 134

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN