# DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... i
*ABSTRACT* ..... ii
KATA PENGANTAR ..... iii
DAFTAR ISI ..... v
DAFTAR GAMBAR ..... viii
DAFTAR TABEL ..... xii
DAFTAR SIMBOL ..... xvii
DAFTAR LAMPIRAN ..... xx
BAB 1 PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
1.2 Perumusan Masalah ..... 3
1.3 Maksud dan Tujuan ..... 3
1.4 Batasan Masalah ..... 3
1.5 Metodologi Penelitian ..... 4
1.6 Sistematika Penulisan ..... 10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA ..... 13
2.1 Profil CV. Bintang Utara ..... 13
2.1.1 Sejarah Instansi ..... 13
2.1.2 Logo Instansi ..... 13
2.1.3 Keterangan Logo ..... 14
2.1.4 Visi dan Misi ..... 14
2.1.5 Struktur Organisasi ..... 14
2.2 Landasan Teori ..... 19
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi ..... 19
2.2.2 Pengertian Manajemen Proyek ..... 20
2.2.3 Teknik dalam Penentuan Jalur Kritis ..... 21
2.2.4 Analisis Pengendalian Biaya dan Waktu Proyek ..... 24
2.2.5 Analisis Percepatan Proyek ..... 26
2.3 Model Analisis ..... 28

2.3.1 *Flowmap* ..... 28
2.3.2 *Entity Relational Diagram* (ERD) ..... 29
2.3.3 Diagram Konteks ..... 29
2.3.4 *Data Flow Diagram* (DFD) ..... 29
2.3.5 Kamus Data ..... 30
2.3.6 Pengujian ..... 30
2.4 *Tools* ..... 32
2.4.1 Aplikasi Macromedia *Dreamweaver* ..... 32
2.4.2 *MySQL* ..... 33
2.4.3 *Hyper Text Markup Language* (HTML) ..... 34
2.4.4 *Cascading Style Sheet* (CSS) ..... 35
2.4.5 *Javascript* ..... 36
2.4.6 PHP ..... 36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 37
3.1 Analisis Sistem ..... 37
3.1.1 Analisis Masalah ..... 37
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan ..... 38
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Sedang Berjalan ..... 41
3.1.4 Analisis Aturan Bisnis Yang Akan Dibangun ..... 42
3.1.5 Studi Kasus ..... 43
3.1.6 Analisis Pengendalian Biaya dan Waktu ..... 51
3.1.7 Analisis Jalur Kritis ..... 62
3.1.8 Analisis Percepatan ..... 68
3.1.9 Analisis Kebutuhan Sistem ..... 73
3.1.10 Analisis Pengkodean ..... 77
3.1.11 Analisis Basis Data ..... 80
3.1.12 Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 82
3.2 Perancangan Sistem ..... 115
3.2.1 Skema Relasi ..... 115
3.2.2 Perancangan Struktur Tabel ..... 117
3.2.3 Perancangan Struktur Menu ..... 121

3.2.4 Perancangan Antarmuka ..... 122
3.2.5 Perancangan Pesan ..... 152
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik ..... 152
3.2.7 Perancangan Prosedural ..... 153
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... 159
4.1 Implementasi ..... 159
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras ..... 159
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak ..... 159
4.1.3 Implementasi *Database* ..... 160
4.1.4 Implementasi Antarmuka ..... 167
4.2 Pengujian ..... 169
4.2.1 Skenario Pengujian *Black-box* ..... 170
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian ..... 171
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Black-box* ..... 196
4.3 Pengujian Beta ..... 196
4.3.1 Wawancara Pengguna ..... 196
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN ..... 199
5.1 Kesimpulan ..... 199
5.2 Saran ..... 199
DAFTAR PUSTAKA ..... 201