BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran yang bertujuan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi *game* edukasi peribahasa Indonesia selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan implementasi sistem dari penelitian yang dilakukan serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* edukasi peribahasa Indonesia dapat menjadi media belajar dan memberikan pengetahuan tentang peribahasa Indonesia kepada masyarakat.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran dari pembangunan *game* edukasi peribahasa Indonesia guna pengembangan lebih lanjut, antara lain sebagai berikut :

1. Materi peribahasa Indonesia dapat diperbanyak lagi guna menambah keragaman pertanyaan dari setiap misi dan menambah pengetahuan tentang peribahasa Indonesia bagi pengguna.
2. Pertanyaan peribahasa Indonesia pada setiap misi dapat dibuat lebih variatif dan berbeda-beda agar pengguna lebih mengerti dan tertarik dengan peribahasa Indonesai.
3. *Performance* aplikasi dapat ditingkatkan lagi agar lebih stabil dan tidak terjadi *lag*.