KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahi Rabbil Alamiin, puji syukur kehadirat Allah Subhanallahu wa Ta'ala, karena dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat melakukan dan menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam penulis panjatkan kepada baginda Nabi Muhammad Shallalahu 'Alahi Wassalam.

Laporan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) sarjana di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung dengan judul "Pembangunan *Game* Edukasi Peribahasa Indonesia Berbasis Android".

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Tiada lain karena keterbatasan pengetahuan penulis dan banyaknya kesulitan serta hambatan yang dihadapi, namun berkat usaha dan bantuan dari berbagai pihak, penulis akhirnya dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebanyak-banyaknya kepada :

1. Kedua orang tua yang telah banyak memberikan semangat, dukungan, doa dan bantuan material maupun non material kepada penulis.
2. Bapak Angga Setiyadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan arahan dalam penyusunan tugas akhir ini.
3. Bapak Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom. selaku ketua penguji yang telah membimbing penulis dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Bapak Erick Wijaya, S.Kom., M.Kom. selaku deson penguji tiga yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Indonesia.
6. Ibu Riani Lubis, S.T,. M.T. selaku dosen wali IF-9 angkatan 2013 yang telah membimbing dan memberikan pengarahan kepada penulis selama menimba ilmu di Universitas Komputer Indonesia.

7. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, yang telah memberikan bimbingan dan ilmu kepada penulis selama menjalani perkuliahan.
8. Ibu Omi Komalasari, S.Pd selaku guru Bahasa Indonesia yang telah memberikan waktunya untuk membantu memenuhi kebutuhan data-data penelitian.
9. Andy Wirawan yang sama-sama mengambil tema *game* yang selalu memberikan inspirasi dan meluangkan waktu untuk diskusi mengenai tugas akhir ini.
10. Agung Lucky Wijaya, Rahmat Vidar Putra, Defy M Aminuddin, M Defri Enkasyarif, Gustaf Dian Pratama, Asep Romdon Mubarok, Astri Nurbayani, Sopian A, Melati A Pratiwi, dan Puji Sulastri yang telah memberikan motivasi, dukungan dan selalu menyempatkan waktu untuk bertukar pikiran.
11. Teman-teman IF-9 angkatan 2013 yang telah memberikan dukungan dan masukan, serta banyak pengalaman yang tak bisa dilupakan selama kuliah.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, terima kasih atas semua bantuan serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah Subhanallahu wa Ta'ala melipat gandakan balasan atas kebaikan kepada semuanya. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan, maka segala kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat, khususnya bagi penulis dan semua pembacanya.

Wassalamu`alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Bandung, 7 Maret 2018

Penulis