PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI PERIBAHASA BAHASA INDONESIA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

ADITYA MUHAMMAD HAFIZ CHARNITA
10113368



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018