SISTEM INFORMASI TERNAK DOMBA DAN KAMBING DI DPC HPDKI KAB. BANDUNG

Sheep and Goat Livestock Information System In DPC HPDKI Kab. Bandung

Denden Sobarman, Mia Fitriawati
Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM
dendensobarman@gmail.com

Abstrak – Perkembangan teknologi diera moderen penggunanya mencakup ke berbagai bidang, seperti komunikasi, pendidikan, bisnis, hiburan, ekonomi, kesehatan dan lain-lain. HPDKI adalah Himpunan Peternak Domba dan Kambing Indonesia yang tersebar diseluruh wilayah Indonesia, harapannya HPDKI dapat menjadi pemersatu seluruh komponen peternak yang meliputi peternak rakyat, pengusaha peternakan serta pengusaha pengolahan hasil ternak. Dalam pengelolaannya DPC HPDKI kab. Bandung dan peserta mengalami beberapa kesulitan diantaranya pada proses pemesanan domba potong dan pengelolaan perlombaan. Desain penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif ,adapun pendekatan sistem yang dilakukan penulis adalah dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek (object oriented) dan pengembangan sistem dengan menggunakan model prototype. Diharapkan dengan dibangunnya sistem ini dapat membantu DPC HPDKI Kab. Bandung dalam mengelola data populasi domba / kambing, mengelola pemesanan domba / kambing potong dan pengelolaan perlombaan.

Kata kunci : Sistem, informasi, Penjualan, Domba, Lomba

Abstract *- The development of technology in the modern era of users covers to various fields, such as communication, education, business, entertainment, economy, health and others. HPDKI is the Association of Sheep and Goat Farmers Indonesia scattered throughout the territory of Indonesia, hopes HPDKI can be a unifier of all components of farmers that include farmers, farmers and entrepreneurs processing livestock products. In the management of DPC HPDKI kab. Bandung and participants experienced some difficulties including on the process of ordering sheep pieces and management of the race. The research design used by the authors in this research is descriptive qualitative method, while the system approach by the writer is using object oriented approach (object oriented) and system development using prototype model. It is expected that with the construction of this system can help DPC HPDKI Kab. Bandung in managing sheep / goat population data, managing ordering sheep / goat pieces and management of the race..*

Keyword : *System, Information, Sales, Sheep, Contest*

I. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seperti yang kita ketahui bersama perkembangan internet yang memudahkan pengguna untuk menerima informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Penggunanya mencakup ke berbagai bidang, seperti komunikasi, pendidikan, bisnis, hiburan, ekonomi, kesehatan dan lain-lain.

HPDKI adalah Himpunan Peternak Domba / Kambing Indonesia yang tersebar diseluruh wilayah Indonesia, harapannya HPDKI dapat menjadi pemersatu seluruh komponen peternak yang meliputi peternak rakyat, pengusaha peternakan serta pengusaha pengolahan hasil ternak. Sejarah Berdirinya HPDKI terjadi pada tahun 1970, yang didirikan oleh organisasi penggemar domba di tingkat Jawa Barat yang dipimpin oleh H. Husein Wangsaatmadja yang saat itu juga menjabat sebagai walikota Bandung dengan nama HPDI, (Himpunan Peternak Domba Indonesia) yang sekarang dikenal dengan HPDKI (Himpunan Peternak Domba Kambing Indonesia). Fungsi dari HPDKI adalah sebagai wadah bagi para peternak domba dan kambing se-Indonesia, untuk mempererat tali silaturahmi antar kekeluargaan peternak domba / kambing dan melestarikan budaya dan tradisi sunda dari nenek moyang dan melestarikan domba garut sebagai plasma nutfah Jawa Barat. DPC HPDKI (Dewan Pimpinan Cabang Himpunan Peternak Domba Kambing Indonesia) Kab. Bandung adalah suatu organisasi yang sering

menjadi pengelola perlombaan / kontes ternak domba garut. Pada kontes ternak domba garut terdapat beberapa jenis lomba diantaranya kontes raja petet, kontes ratu bibit , kontes raja kasep calon pejantan dan kontes raja pedaging. Selain itu DPC HPDKI menjual domba dan kambing potong yang dijual dengan sistem timbang sesuai dengan kategori domba / kambing yang ada.

Dalam pengelolaannya DPC HPDKI kab. Bandung dan peserta mengalami beberapa kesulitan diantaranya pada proses pemesanan domba / kambing potong, dimana dalam proses pemesanan domba / kambing potong DPC HPDKI mengalami kesulitan dalam mengelola data pemesanan yang banyak apalagi saat menjelang idul adha atau acara perayaan yang membutuhkan domba / kambing potong dalam jumlah yang banyak. Selain itu kurangnya penyaluran informasi dari pengelola lomba yang sedang berjalan saat ini. Dimana pengelola hanya memberikan informasi lomba melalui broadcast grup WA dan BBM yang hanya bisa menjangkau calon peserta yang sudah bergabung ke grup. Selain itu peserta yang jauh dari lokasi sekretariat DPC disulitkan dalam proses pendaftaran yang harus datang ke lokasi pendaftaran lomba, hal itu menyebabkan banyaknya calon peserta yang membatalkan diri untuk mengikuti lomba karena waktu pendaftaran lomba yang sudah ditutup. Selain itu permasalahan terakhir pada proses penilaian lomba dan pengelolaan data peserta lomba yang masih berantakan dan tidak rapih dikarenakan dokumen-dokumen lomba yang banyak tercecer dan tidak tersusun dengan rapih yang menyebabkan proses pembuatan laporan hasil dari perlombaan memakan proses yang lama.

Dari berbagai masalah yang dialami peternak domba dan kambing dan DPC HPDKI (Dewan Perwakilan Cabang Himpunan Peternak Domba Kambing Indonesia) Kab. Bandung, di butuhkan suatu teknologi yang bersifat globalisasi sehingga dapat di akses setiap waktu. Salah satu solusi untuk mengatasi masalah yang ada, di butuhkan sistem pengelolaan data peternak, pemesanan dan lomba domba dan kambing yang berbasis website agar dapat digunakan oleh peternak domba dan kambing dan DPC HPDKI (Dewan Perwakilan Cabang Himpunan Peternak Domba Kambing Indonesia) Kab. Bandung untuk menyelesaikan masalah yang ada. Maka dari itu dari permasalahan yang sudah penulis jelaskan diatas maka penulis bermaksud untuk membuat skripsi dengan judul **"Sistem Informasi Ternak Domba dan Kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung".**

Identifikasi Masalah

Rumusan masalah adalah tahapan dari beberapa tahapan untuk membuat sebuah karya ilmiah penelitian atau lainnya. Berikut ini merupakan rumusan masalah antara lain :

1. Bagaimana Sistem ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung yang diusulkan.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung.

1.2 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi ternak domba / kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung yang memudahkan pengelola dalam mengelola perlombaan dengan baik dan pengelolaan pemesanan domba dan kambing potong.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung yang sedang berjalan.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung.
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi ternak domba dan kambing di DPC HPDKI Kab. Bandung.

II. Kajian Pustaka

2.1 Pengertian Penjualan & Lomba

Penjualan adalah pendapatan pokok dari pelaku usaha jual beli, untuk mendapatkan keuntungan dari barang yang mereka jual kepada konsumen.

Menurut KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia) **perlombaan** */ per·lom·ba·an / n* **1** kegiatan mengadu kecepatan (keterampilan, ketangkasan, kepandaian, dan sebagainya); **2** tempat berlomba;**~ senjata** *Pol* usaha suatu negara atau persekutuan beberapa negara untuk mendapatkan keunggulan militer atas lawan-lawannya, baik melalui penambahan persenjataan konvensional maupun peningkatan persenjataan strategis berteknologi canggih;[5]

III. Objek Dan Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

Penulis melakukan penelitian di Himpunan Peternak Domba Kambing Indonesia yang beralamat di Jln. Sangkan Desa laksana Kecamatan Ibun Kabupaten Bandung

3.2 Desain Penelitian

Desain penelitian yang penulis gunakan adalah metode deskriptif kualitatif. Penelitian ini yaitu penelitian yang melihat kebenaran dengan memperoleh data dari fakta yang ada dengan keadaan sebenarnya.

3.2.1 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam membangunan sebuah sistem berbasis teknologi informasi memerlukan suatu pendekatan dan pengembangan sistem yang akan menentukan proses penyelesaian rekayasa perangkat lunak, disini pendekatan sistem yang dilakukan penulis yaitu menggunakan pendekatan berorientasi objek (*object oriented*) dan pengembangan sistem dengan menggunakan model *prototype.*

3.2.2 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

Pada perancangan dan analisis di penelitian ini, penulis menggunakan usecase, activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, deployment diagram dan komponen diagram.

IV. Hasil Dan Pembahasan

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahapan untuk merancang program. Dapat juga diartikan sebagai pengembangan sistem dari sistem yang sedang berjalan. Dimana yang terjadi masalah pada sistem yang sedangberjalan diharapkan bisa diperbaiki dengan sistem yang sudah diperbaiki. Serta dapat membantu memperbaiki fungsi yang sudah ada agar dapat lebih baik lagi.

4.1.1 Perancangan prosedur yang diusulkan

Perancangan prosedur ini adalah tahapan agar bisa memperbaiki proses bisnis konvensional yang berjalan. Tahap perancangan sistem ini merupakan gambaran dalam membangun sistem dan mengkonfigurasikan setiap komponen yang ada sehingga dapat mengasilkan sistem informasi yang baik. Sistem informasi ini dirancang agar dapat jadi komponen pendukung dalam melakukan proses bisnis. Tahap rancangan prosedur ini nantinya dijelaskan dnegan model berorientasi objek dengan *Unified Modeling Language (UML).*

1. **Prosedur Pendaftaran Akun HPDKI**

a. Untuk bisa transaksi pemesanan domba dan kambing potong dan mengikuti lomba di HPDKI. Konsumen / peserta lomba diharuskan mendaftarkan diri di website HKDKI.
b. Konsumen / peserta lomba memilih menu registrasi akun HPDKI. Dan selanjutnya akan muncul form pendaftaran.
c. Konsumen / peserta lomba mengisi semua field form registrasi yang tersedia.
d. Setelah mengisi form registrasi Konsumen / peserta lomba mendapatkan informasi melalui email bahwa akun sudah terdaftar dan aktif.

2. **Prosedur Login Akun HPDKI**

a. Konsumen / peserta lomba yang sudah mendaftar harus login untuk bisa mengakses menu pemesanan dan pendaftaran lomba.
b. Konsumen / peserta lomba memilih menu login akun.
c. Konsumen / peserta lomba mengisi form login

d. Sistem akan memeriksa username dan password. Jika username dan password benar maka akan muncul informasi pesan login. Jika tidak maka akan muncul informasi pesan username atau password salah.

3. Prosedur Pemesanan Domba dan Kambing Potong

a. Konsumen memilih kriteria / jenis domba dan kambing yang akan dipesan.
b. Selanjutnya akan muncul form pemesanan dan konsumen mengisi berat timbangan yang dinginkan dan identitas diri dan alamat pengiriman.
c. Setelah itu akan muncul informasi rincian pemesanan domba dan kambing potong dan aturan pembayaran.
d. Konsumen mendapat email konfirmasi pembayaran dan masuk ke menu data pemesanan.

4. Prosedur Pembayaran Pemesanan Domba dan Kambing Potong

a. Konsumen melakukan pembayaran melalui transfer ke bank yang sudah ditentukan.
b. Konsumen masuk menu data pemesanan dan melakukan konfirmasi pembayaran.
c. Konsumen memilih menu konfirmasi dan muncul form konfirmasi pembayaran.
d. Konsumen mengisi form konfirmasi pembayaran dan upload bukti transfer.
e. Data pembayaran konsumen tersimpan.
f. Selanjutnya admin memilih menu data pembayaran dan memvalidasi pembayaran konsumen.
g. Setelah itu pemesanan konsumen di proses dengan memilih domba dan kambing sesuai pesanan.

5. Prosedur Pengiriman Pemesanan

a. Setelah admin menyiapkan domba dan kambing untuk dikirim. Admin mencetak surat jalan dan diberikan kepada supir untuk mengirimkan domba dan kambing pesanan sesuai alamat yang tertera di surat jalan.
b. Supir melakukan pengiriman domba dan kambing ke konsumen.
c. Konsumen menerima domba dan kambing dan surat jalan.
d. Selanjutnya konsumen memberikan bukti pemesanan yang di print pada menu data pemesanan dan mentandatangani surat jalan dan diberikan kembali kepada supir.
e. Selanjutnya supir kembali dan memberikan surat jalan dan bukti pemesanan kepada admin.
f. Admin membuka menu data pemesanan dan menekan tombol transaksi selesai untuk data pemesanan yang sudah selesai diterima konsumen.
g. Admin mencetak laporan pemesanan domba dan kambing potong dan diberikan kepada ketua HPDKI.

6. Prosedur Pendaftaran Perlombaan

a. Peserta lomba masuk menu pendaftaran lomba.
b. Peserta memilih lomba yang ingin diikuti dan mengisi form pendaftaran lomba.
c. Peserta selanjutnya menerima email konfirmasi pembayaran biaya pendaftaran.
d. Peserta melakukan pembayaran melalui transfer dan mengkonfirmasi pembayaran memalui menu konfirmasi pembayaran.
e. Peserta mengisi form konfirmasi pembayaran dan disimpan.
f. Admin menvalidasi data pembayaran peserta dan peserta menerima pesan email bahwa pembayaran diterima dan mendapat informasi aturan saat perlombaan.

7. Prosedur Penilaian Perlombaan

a. Admin mencetak lembar penilaian perlombaan dan diberikan kepada juri.
b. Juri mengisi lembar penilaian perlombaan dan diberikan kembali kepada admin.
c. Admin menginputkan nilai dari juri di form penilaian.
d. Sistem akan menentukan pemenang lomba berdasarkan nilai tertinggi yang didapat peserta dari juri.
e. Admin mengumumkan pemenang lomba dan memberikan memberikan piagam sertifikat juara lomba dan hadiah kepada pemenang lomba.

4.1.2. Diagram Usecase yang diusulkan

Use case diagram ini menggambarkan hubungan setiap *actor* dengan proses dalam sistem. Adapun *use case* diagram pada sistem informasi di DPC HPDKI Kab. Bandung yang diusulkan sebagai berikut : Gambar 1.

4.1.3 Class Diagram

Class diagram dipakai untukbisa mentampilkan kelas-kelas dan paket-paket dalam sistem.*Class* diagram memperlihatkan gambaran sistem secara statis dan relasi antara mereka. Dengan cara

memperlihat karakteristik sistem serta proses-proses yang terjadi,makadari itu dapat dibikin *class* diagram sebagay berikut :Gambar 2.

4.2 Implementasi dan Pengujian Sistem

4.2.1 Implementasi

Implementasi adalah penerapan proses perancangan program yang sudah dibuat kedalam aplikasi pemrograman agar sesuai yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan degan dasar yang telah direncanakan kedalam tahapan rancangan.

4.2.2 Hasil Pengujian Sistem

Berdasarkan pengujian menggunakan kasus pengujian sample diatas bisa disimpulkan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi yang diusulkan di DPC HPDKI Kab. Bandung memberikan fungsi sesuai dengan kebutuhan semua sintak berjalan baik.

V.Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Hasil dari pembahasan sebelumnya terdapat beberapa masalah di DPC HPDKI Kab. Bandung. Dengan dibangunya sistem informasi ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan sistem ini dapat mempermudah penyaluran informasi populasi ternak domba dan kambing per kecamatan di kabupaten bandung.
2. Dengan sistem ini dapat membantu dalam proses pemesanan domba dan kambing potong di DPC HPDKI Kab. Bandung.
3. Dengan sistem ini dapat membantu proses pengelolaan data perlombaan dari proses pendaftaran sampai penilaian.

5.2. Saran

Agar sistem yang di usulkan dapat di gunakan dengan berjalan sesuai dengan yang di harapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan yaitu :

1. Untuk kedepannya sistem ini memiliki fitur untuk mengelola kegiatan sosialisasi dan pelatihan para peternak di DPC HPDKI Kab. bandung.
2. Untuk kedepannya dibuat sistem pemesanan domba dan kambing potong berbasis android/IOS di DPC HPDKI Kab. bandung.

VI. Daftar Pustaka

Sumber buku :

[1] Yakub.2012.Pengantar sistem informasi.Graha Ilmu. Yogyakarta

[2] Galih Sumantri.2015.Sistem Informasi Penjurian Kompetisi Drift di Moods Galery Drift Team. www.elib.unikom.ac.id diakses pada tanggal 16 oktober 2017

[3] Ridian Gusdiana.2013.Sistem informasi penjualan jaket kulit berbasis web di shiro leather. www.elib.unikom.ac.id diakses pada tanggal 16 oktober 2017

[4] Chairul Maroom.2010.*Sistem Akuntansi Perusahaan Dagang*.Grasindo.Jakarta

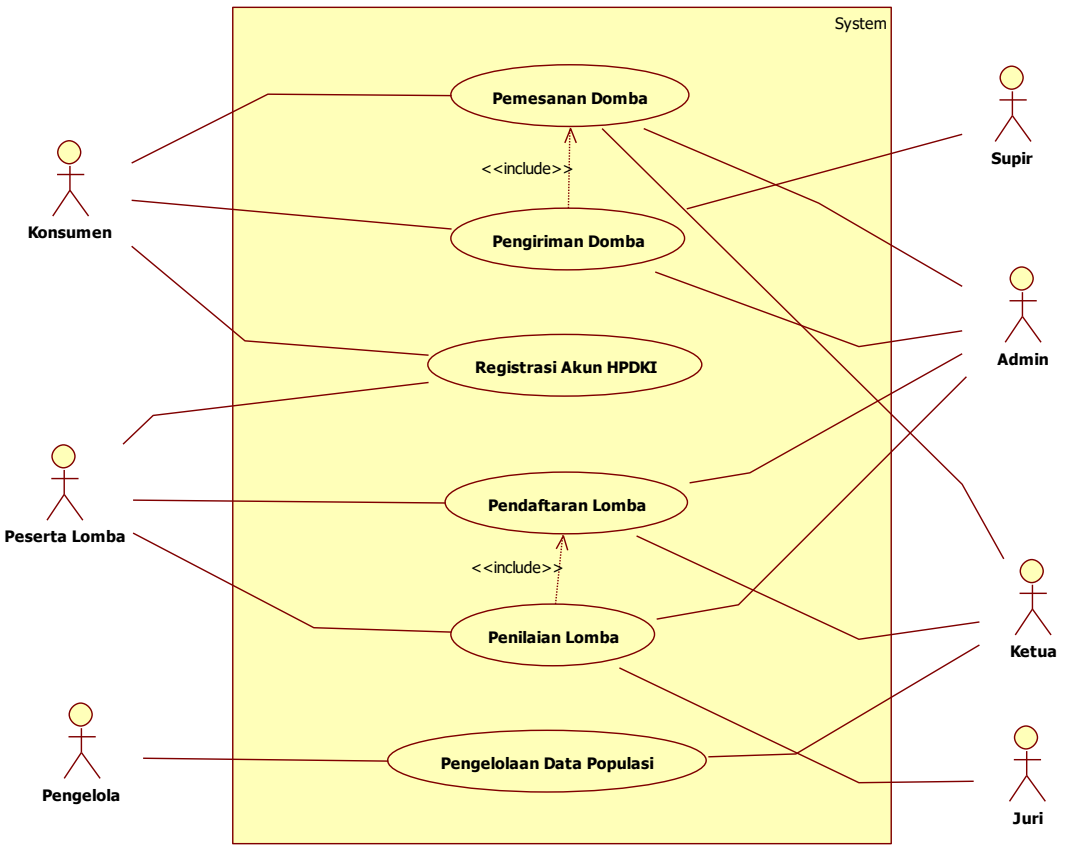
[5] Kamus besar bahasa Indonesia (www.kbbi.com) diakses pada tanggal 16 oktober 2017

[6] Prof.Dr.Jogiyanto HM,MBA,Akt.2002. *Analisis dan Desain*.Andi.Yogyakarta

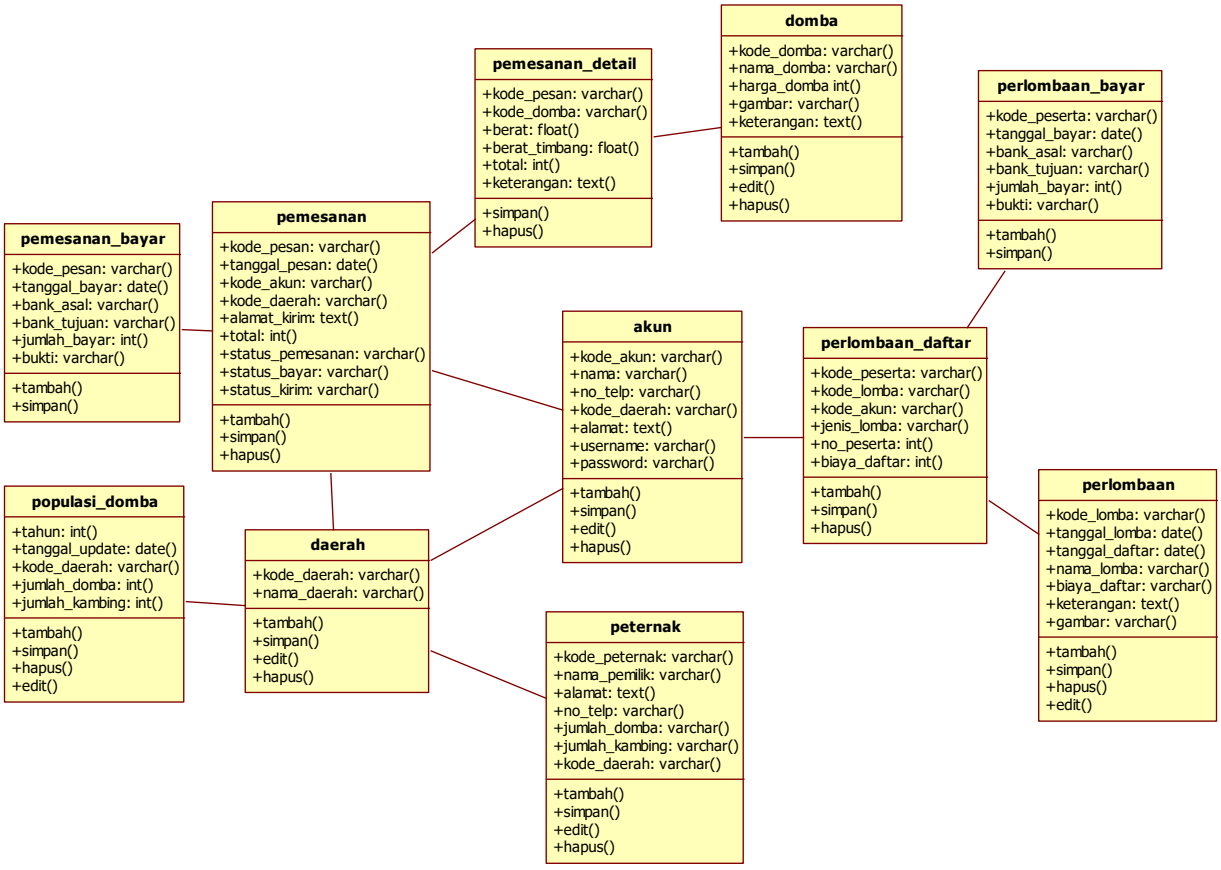
[7] Fathansyah.2012.*Basis Data*. Informatika Bandung. Bandung

[8] Kadir, Abdul 2010. *Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL.* Yogyakarta : Andi.

[9] Swastika, Windra. 2008. “PHP 5 dan MySQL 4 (Proyek Shopping Cart 1). Jakarta: Dian Rakyat.



Gambar 1. Usecase Diagram



Gambar 2. Class Diagram