DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

***ABSTRACT*.....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xiv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang Masalah.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....2

1.2.1. Identifikasi Masalah.....2

1.2.2. Rumusan Masalah.....3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....3

1.3.1. Maksud Penelitian.....3

1.3.2. Tujuan Penelitian.....4

1.4. Kegunaan Penelitian.....4

1.5.Batasan Masalah.....4

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian.....5

1.6.1. Lokasi Penelitian.....5

1.6.2.Waktu Penelitian.....5

1.7. Sistematika Penulisan.....6

BAB II LANDASAN TEORI.....8

2.1. Peneliti Terdahulu.....8

2.2. Konsep Dasar Sistem.....9

2.2.1.Definisi Sistem.....9

2.2.2.Karakteristik Sistem.....9

2.3. Konsep Dasar Informasi.....11

2.3.1. Definisi Data.....11

2.3.2. Definisi Informasi.....11

2.3.3. Siklus Informasi.....12

2.4. Definisi Sistem Informasi.....13

2.4.1.Komponen Sistem Informasi.....13

2.5. Definisi Penggajian.....14

2.5.1.Rumus Penggajian.....14

2.6. Pengertian Java.....14

2.6.1. JRE(Java Runtime Environtment).....15

2.7. Database.....15

2.7.1.Primary Key.....15

2.7.2.Foreign Key.....15

2.7.3.DBMS.....16

2.8. Program Pendukung.....16

2.8.1. Netbeans.....16

2.8.2. MySQL.....17

2.8.3.XAMPP.....17

2.8.4. Jaspersoft iReport Designer.....17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....18

3.1. Objek Penelitian.....18

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....18
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....19
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....19
3.1.4. Deskripsi Tugas.....20
3.2. Metode Penelitian.....21
3.2.1. Desain Penelitian.....21
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....21
3.2.2.1.Sumber Data Primer.....22
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder.....22
3.2.3. Metode Pengembangan dan Pendekatan Sistem.....22
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem.....22
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem.....23
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....24
3.2.4. Pengujian Software.....25
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....26
3.3.1.Analisis Prosedur yang berjalan.....26
3.3.2. Use Case Diagram.....27
3.3.2.1.Definisi actor dan definisinya.....27
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya.....28
3.3.3.Skenario Use case.....29
3.3.4.Activity Diagram.....31
3.3.5.Evaluasi Sistem.....34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....37
4.1. Perancangan Sistem.....37
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....37
4.1.2. Gambaran umum perancangan system.....37

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....38
4.1.3.1.Use case diagram yang diusulkan.....38
4.1.3.2. Skenario Use case.....40
4.1.3.3. Activity Diagram.....42
4.1.3.4. Sequence Diagram.....45
4.1.4. Perancangan Data.....47
4.1.4.1. Class Diagram.....47
4.1.4.2. Object Diagram.....48
4.1.4.3. Deployment Diagram.....49
4.1.4.4. Component Diagram.....50
4.2. Perancangan Antar Muka.....51
4.2.1. Struktur Menu.....51
4.2.2. Perancangan Input.....52
4.2.3. Perancangan Output.....60
4.3. Rancangan Arsitektur Jaringan.....63
4.4. Pengujian.....64
4.4.1. Rencana Pengujian.....64
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....65
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....74
4.5. Implementasi.....75
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....75
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....75
4.5.3. Implementasi Basis Data.....76
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....80
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....87
4.5.6. Penggunaan Program.....97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....108

5.1.Kesimpulan.....108

5.2.Saran.....108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN