BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu

Judul Skripsi	Persamaan	Perbedaan
"Sistem Informasi Promosi dan Penyewann studio Music berbasis web" Oleh Dhoni Permat putra.[1]	1 Memakai pendekatan terstruktur. 2 Pengembangan sistem memakai metode prototype.	**1** Tidak Membahas mengenai pendaftaran member **2** . Tidak membahas pembookingan Rekaman
"Sistem Informasi Rental studio music di studio musik B-sound berbasis web" Oleh Yudi Kristianto.[2]	1 Memakai pendekatan terstruktur. 2 Membahas sistem penyewaan secara online	1 Hanya membahas pembookingan studio saja 2 Tidak membahas pembookingan Rekaman

2.2. Pengertian Sistem

Sistem pada dasarnya adalah sekelempok unsur yang memper erat hubunga satu dengan yang lainya, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu[3].

2.3. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung fungsi operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.[3]

2.4. Pengertian Penyewaan

Pengertian sewa menurut kamus besar bahasa Indonesia (departemen pendidikan dan kebudayaan republik Indonesia.2001:833) adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh dipakai dengan membayar uang dengan uang. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan.[6]

2.5. Perangkat Lunak Pendukung

2.5.1. PHP

PHP adalah akronim dari Hypertext Preprocessor, yaitu suatu bahasa pemograman berbasiskan kode-kode (script) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode HTML.[7]

2.5.2. HTML

HTML adalah suatu bahasa yang dikenali oleh *web browser* untuk menampilkan informasi dengan lebih menarik dibandingkan dengan tulisan teks biasa *(plain text)*. Sedangkan *web browser* adalah program komputer yang digunakan untuk membaca HTML, kemudian dia menerjemahkan dan menampilkan hasilnya secara visual ke layar computer. Anda dapat menggunakan salah satu program browser, seperti: Mozilla Firefox, Internet Explorer (IE), Opera, Safari, Google Chrome, dan sebagainya.[7]

2.5.3. MySQL

MySQL merupakan *software database* yang termasuk paling populer di lingkungan Linux, kepopuleran ini karena ditunjang karena performansi *query* dari *databasenya* yang saat itu bisa dikatakan paling cepat, dan jarang bermasalah.

Berangkat dari *software* yang *sharewhere* MySQL populer, kini mulai versi 3.23 MySQL menjadi *software open source* yang berarti *free*. MySQL dapat digunakan untuk kepentingan komersial atau pun personal (*non profit*). PHP secara *default* telah mendukung MySQL. Karena PHP besar bersama dengan MySQL, pertama kali *database* yang didukung oleh PHP adalah MySQL.[7]

2.5.4. XAMPP

XAMPP (X(Windows/Libux) Apache MySQL PHP dan Perl) merupakan paket *server web* PHP dan database MySQL yang paling populer di kalangan pengembang *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai

databasenya. XAMPP termasuk *server* yang paling mudah untuk digunakan sebagai paket untuk pengembangan aplikasi *web*. XAMPP termasuk paket yang paling bagus updatenya, sehingga paling baik dipilih untuk digunakan untuk *development* atau pun untuk produksi.[7]

2.5.5. Codeigniter

Codeigniter adalah salah satu dari sekian framework PHP yang kita kenal dan banyak digunakan dalam mengembangkan aplikasi berbasi web. Jadi framework adalah kumpulan potongan-potongan program kelas dan fungsi() yang disusun dan diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan kembali untuk membangun sebuah aplikasi dan tanpa harus membuat semua kode dari awal.[8]