Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik pada Studio Musik Asterik

Musik Studio Rental Information System at Asterik Music Studio

Arif Rizal Firmasnyah[1], Wahyuni,
[1,3] Studio Musik[2] Asterik
Email : arifrizal27@gmail.com

Abstrak - Dalam pengelolaan data di Studio Musik Asterik masih terdapat berbagai kendala diantaranya dalam proses Penyewaan studio , serta proses pembuatan laporan. Untuk Proses penyewaan Studio Musik Asterik masih di catat manual dengan menggunakan white bord sehingga Sehingga jika ingin melakukan pembookingan studio harus datang langsung terlebih dahulu ke studio .Proses perhitungan pun Studio Musik Asterik menggunakan alat hitung yang standar, Serta menyulitkan saat pembuatan laporan bulanan banyaknya dokumen yang tertumpuk, metodologi penelitian berupa metode deskriptif, metode pendekatan terstruktur dan metode pembangunan sistem dengan prototype. Metode pengumpulan data oleh peneliti yaitu berupa wawanra, observasi, dan dokumentasi. Alat perancangan sistem nya yaitu flowmap, diagram konteks, data flow diagram dan kamus data, serta untuk perancangan basis data menggunakan normalisasi, table relasi, Entity Relational Diagram , kodefikasi, dan struktur file. Bahasa pemrograman yang dugunkanya adalalah PHP dengan framework Codeigniter database mysql.

Kata kunci *: Sistem Informasi, Studio Musik Asterik, Penyewaan Studio Musik.*

Abstract - In the management of data in Asterisk Music Studio there are still many obstacles such as in studio rental process, and reporting process. For Asteric Music Studio rental process is still in manual record by using white bord so that if want to do pemookingan studio must come directly first to studio. Process of calculation also Asterik Music Studio using standard calculation tool, And complicate when making monthly report number of documents stacked, research methodology in the form of descriptive method, structured approach method and system development method with prototype. Methods of data collection by researchers in the form of wawanra, observation, and documentation. The system design tool is flowmap, context diagram, data flow diagram and data dictionary, and for database design using normalization, table relation, Entity Relational Diagram, codefication, and file structure. The programming language dugunkanya adalalah PHP with Codeigniter mysql database framework.

Keywords: *Information System, Asterisk Music Studio, Music Studio Rental.*

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dunia Musik adalah suatu kebutuhan dan hiburan untuk setiap manusia. Seiring berkembangnya musikalitas dan juga dunia hiburan khususnya di jalur musik banyak juga orang yang menjadikan musik sebagai hobi dan ada pula orang yang menjadikan musik sebagai sumber penghasilan untuk membuka usaha penyewaan studio musik sangat baik dan berpotensi cukup bagus untuk setiap manusia yang akan menuangkan kreatifitasnya terutama di jalur musik

masih banyak orang yang belum yakin untuk mencoba membuka usaha penyewaan studio musik karena modal yang harus di keluarkan cukup besar untuk membuat studio musik. Namun Sebenarnya usaha studio musik merupakan wadah tempat bagi para seniman yang mempunyai keterbatasan tempat dan dengan adanya studio music tentu sangan membantu para musisi yang hoby bermusik.

Permasalahan yang akan diangkat yaitu Proses penyewaan Studio Musik Asterik masih di catat manual dengan menggunakan white bord sehingga Sehingga jika ingin melakukan pembookingan studio harus datang langsung terlebih dahulu ke studio .Proses perhitungan pun Studio Musik Asterik menggunakan alat hitung yang standar, Serta menyulitkan saat pembuatan laporan bulanan banyaknya dokumen yang tertumpuk.

B. Perbedaan Riset Penulis Dengan Peneliti Lain

Penelitian yang dilakukan oleh Dhoni permata putra dengan judul ‘,” Sistem Informasi Rental studio music di studio musik B-sound berbasis web’ bertujuan untuk melakukan perancangan sistem informasi Rental *studio* pada studio musik B-sound. Perbedaannya permasalahan yang terjadi adalah system yang diusulkanya tidak memakai modul member sedangkan penulis mengusulkan penambahan modul member sehingga berbeda dengan yang diambil oleh penulis .

C. Tujuan

Tujuan adalah supaya bisa mengetahui sistem informasi penyewaan studio yang sedang berjalan yang ada di studio musik asterik, untuk mengetahui perancangan sistem informasi penyewaan studio musik yang diusulkan, untuk mengetahui pengujian sistem informasi penyewaan studio musik dan untuk mengetahui implementasi sistem informasi penyewaan Studio Musik Asterik.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah gambaran suatu sistem dalam organisasi untuk mmembantu kebutuhan pngolahan transaksi harian, serta mendukung kegiatan strategi dari suatu organisasin dan membantu dalam pembuatan laporan-laporan yang akan diperlukan oleh pihak tertentu..
. [1]

B. Definisi Penyewaan

Penyewaan adalah pemakaian yang sifatnya sementara dengan terlebih dahulu membeyarkan uang sewa dalam penyewaan yang disewakan bisa berupa barang ataupun properti. [2]

C. Definisi Studio Musik

Studio musik adalah suatu wadah tempat bagi para musisi untuk mengembangkan bakat merka dan setiap studio music tentunya menyediakan alat-alat musik lengkap diantaranya : -drum full shet -keyboard -gitar- bass -amplifier -mixer -microphone Setiap orang kebanyakan menggunakan studio music untuk mereka latihan atau melakukan recording dan tentunya setiap pelanggan akan merasa nyaman jika studio dilengkapi fasilitas yang lengkap serta nyaman .[3]

METODE PENELITIA N

A. Desain Penelitian

Desain penelitian adalah proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksaan penelitian. Dalam penelitian ini menggunakan desain penelitian deskriftif. Penelitian deskriptif adalah penjabaran, penguraian dan penggambaran suatu objek atau subjek yang diteliti sesuai dengan kenyataannya, dengan tujuan pejabaran, penguraian dan penggambaran secara baik, tepat dan sistematis.

B. Metode Pengumpulan Data

Untuk lebih mempermudah dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yang nantinya diharapkan bisa membantu dalam pengumpulan data. Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dari pengamatan langsung (*observasi*) dan wawancara dengan pihak dStudio Musik asterik, sedangkan data sekunder yakni dokumen-dokumen yang ada di Studio Musik Asterik yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

C. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem

Metodologi digunakan penulis sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dikerjakan selama pembuatan sistem atau perancangan, yang diantaranya metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem. Dalam penelitian ini metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode pendekatan terstruktur dan untuk mengembangkan sistem informasinya menggunakan metode pengembangan model *prototype*.

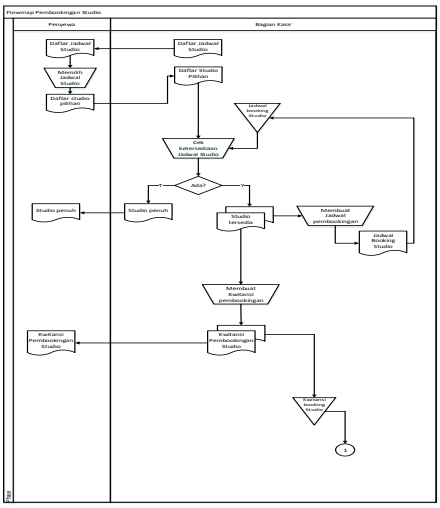
D. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan

Alat bantu dan perancangan yang digunakan oleh peneliti antara lain flowmap, diagram konteks, dfd, kamus data dan untuk perancangan basis data menggunakan normalisasi dan relasi tabel.

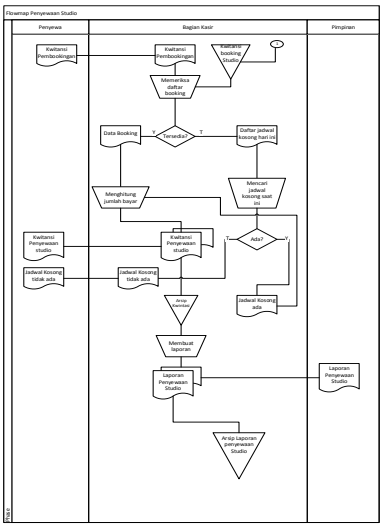
E. Analisis Prosedur Yang Berjalan

Berikut ini adalah analisis prosedure yang berjalan di Studio Musik Asterik :

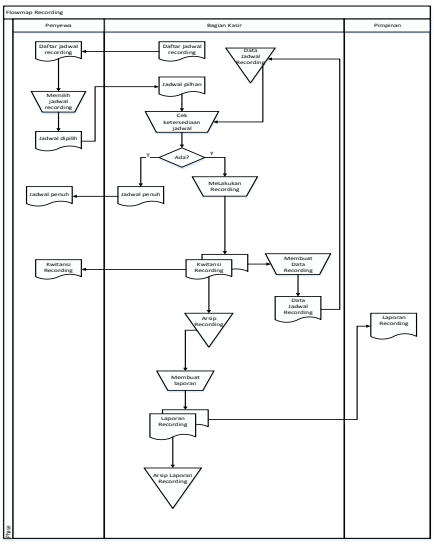
1) Flowmap Yang Sedang Berjalan



Gambar 1 Flowmap Pembookingan Studio Yang Sedang Berjalan

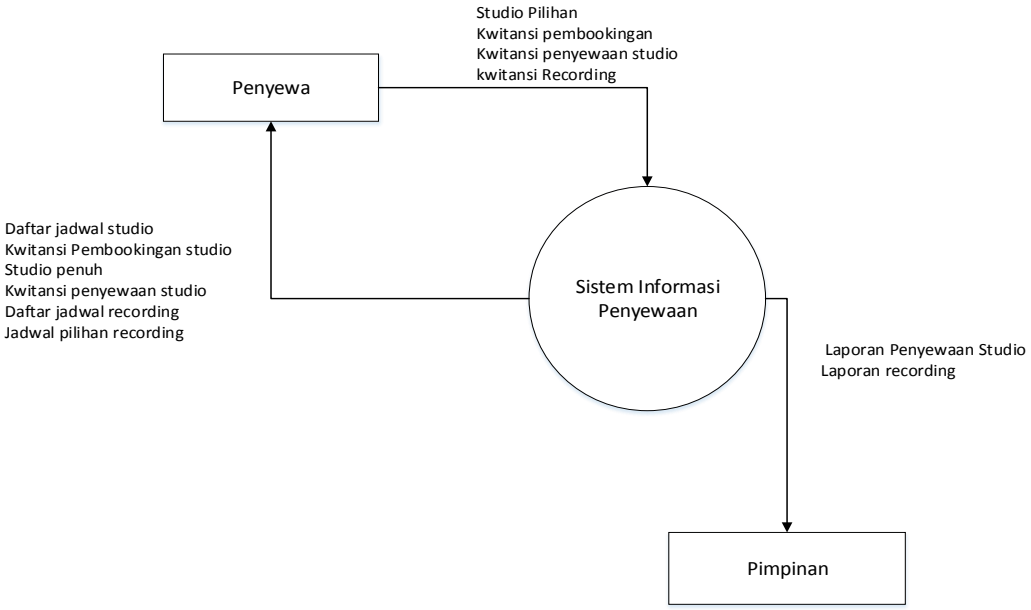


Gambar 2 Flowmap Pnyewaan studio Yang Sedang Berjalan



Gambar 3 Flowmap Recording Yang Sedang Berjalan

2) Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan



Gambar 4 Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tujuan Perancangan Sistem

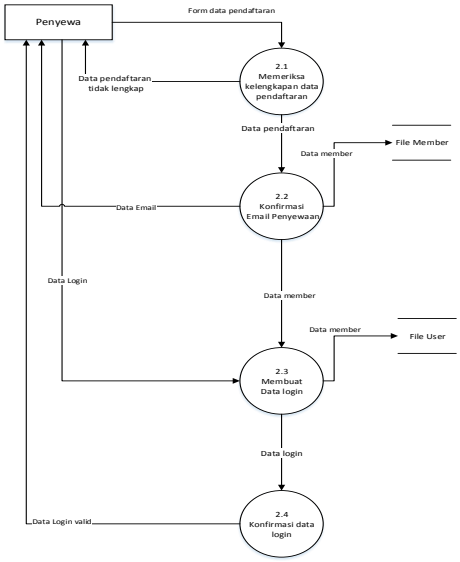
.Perancangan sistem ini bertujuan untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi dalam pengolahan data di Studio Musik Asterik.

B. Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan

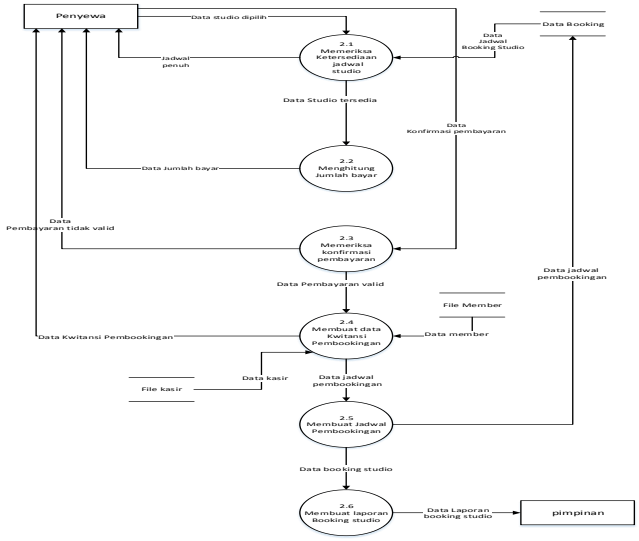
Gambaran umum tentang sistem yang diusulkan pada proses perancangan ini adalah suatu sistem yang merubah proses manual menjadi proses komputerisasi. Proses yang dimaksud adalah adalah pengolahan data pembookingan, pengolahan data penyewaan, pengolahan data pengembalian dan pengolahan data laporan. Dimana semua proses tersebut akan ditangani oleh sistem yang diusulkan, sehingga dapat mempermudah pengolahan data tersebut menjadi lebih praktis untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat Dalam pembuatan antarmuka, program aplikasi yang digunakan adalah *PHP* dan *MySql* sebagai program aplikasi untuk membangun *database*-nya.

C. Perancangan Prosedure Yang Di Usulkan

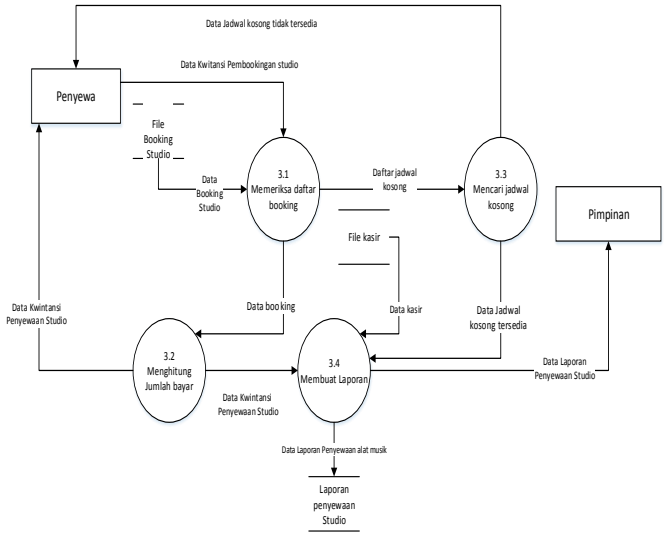
1) Data flow diagram



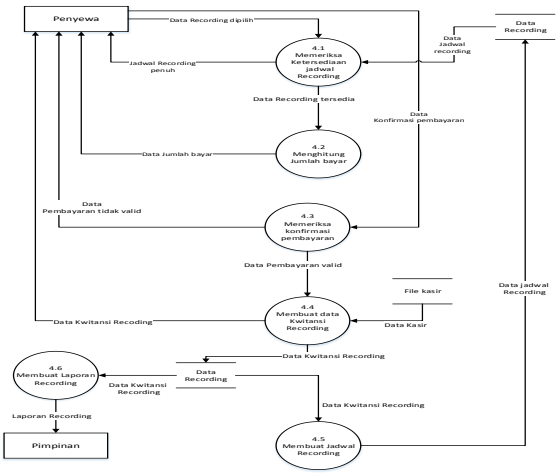
Gambar 5 DFD pendaftaran member Yang Di Usulkan



Gambar 6 DFD Pembookingan studio Yang Di Usulkan



Gambar 8 DFD Recording yang diusulkan



Gambar 7 DFD penyewaan Studio Yang Di Usulkan

2) Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi ini sebagai berikut:

- Database yang digunakan adalah *MySQL* dengan pertimbangan bahwa jumlah data yang diolah cukup banyak.
- Perangkat lunak yang digunakan sebagai *tools* pembangun aplikasi adalah *Notepad++*.
- Bahasa Pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah bahasa pemrograman php dengan web server nya yaitu *XAMPP*
- Sistem operasi yang digunakan adalah *Microsoft Windows 8*.

3) Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk dapat menjalankan program ini, berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah:

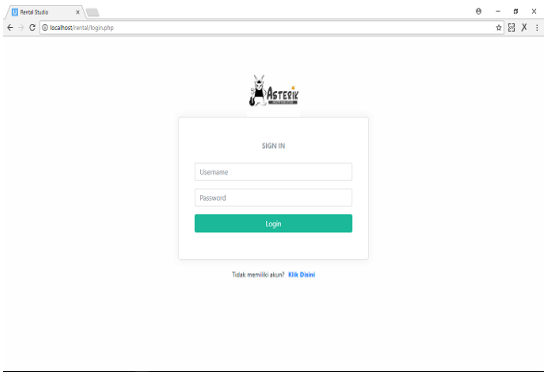
- Server
  - Processor Intel Core i3
  - Memory 4 GB
  - Harddisk 320 GB

- *Processor* Intel Core i3
- VGA 128 GB
- *Harddisk* 120 GB
- RAM 2 GB
- Input *keyboard* dan *mouse*
- Output *monitor* dan *printer*

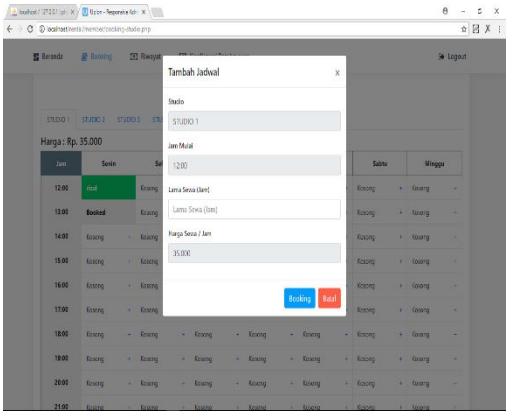
➢ Client

- *Processor* Intel Dual Core atau setara
- VGA 128 GB
- *Harddisk* 80 GB
- RAM 1 GB
- Kabel Jaringan
- Input *keyboard* dan *mouse*
- Output *monitor* dan *printer*

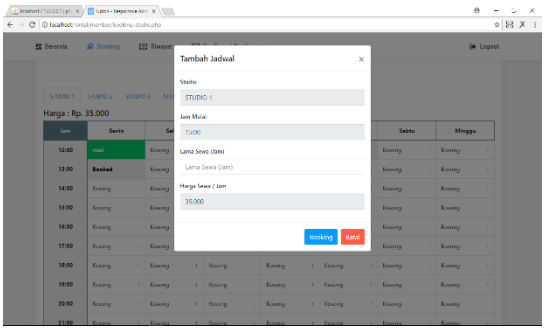
4) Implementasi Antarmuka



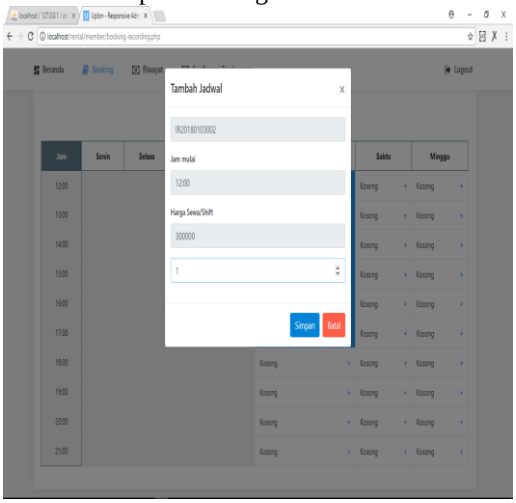
Gambar 8 Halaman Login



Gambar 9 Input booking



ambar 10 Halaman Input Penyewaan



Gambar 11 halaman input bboking recording

IV.KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari seluruh pembahasan yang telah di laporkan sebelumnya, penulis dapat mengambil kesimpulan:

- Penjadwalan untuk rental Studio dan rekaman lebih praktis, tanpa harus datang langsung ke studio serta informasi lebih cepat dan penyimpanan data lebih aman.
- Mengurangi resiko kesalahan pencatatan dan perhitungan karena proses-proses tersebut telah dilakukan secara komputerisasi.
- Memudahkan dalam pembuatan laporan secara otomatis karena semua data telah terkoordinasi di dalam database.

B. Saran

Diharapkan sistem ini dapat dikembangkan dengan menjadi lebih kompleks dan tampilan yang lebih menarik dan Diharapkan pada peneliti selanjutnya untuk dapat mempermudah cara penggunakan aplikasi penyewaan studio berbasis online

DAFTAR PUSTAKA

[1] Dhoni Permata putra, "Sistem Informasi Promosi dan Penyewann studio Music berbasis web", S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana, Jakarta 2011

[2] Yudi Kristianto," Sistem Informasi Rental studio music di studio musik B-sound berbasis web", S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung, 2015

[3] Mulya rachim, "Pengertian Organisasi dalam komunitas Bersama
", Yogyakarta: November, 2013.

[4] (15 Juni 2015), "Kamus Besar Bahasa Indonesia". [online], http://kbbi.web.id/sewa(15 Juni 2015), "Kamus Besar Bahasa Indonesia". [online], http://kbbi.web.id/sewa.