DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I **1**

PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian. 4

1.3.1 Maksud penelitian 4

1.3.2 Tujuan penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan akademis 5

1.4.2 Kegunaan praktis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan waktu penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan....8
BAB II 10
LANDASAN TEORI....10
2.1 Sistem Informasi....10
2.1.1 Pengertian Sistem....11
2.1.1.1 Karakteristik Sistem 11
2.1.2 Data dan Informasi....14
2.1.2.1 Kualitas Informasi 15
2.1.2.2 Nilai Informasi 16
2.2 Sistem Informasi Penjualan....16
2.2.1 Pengertian Penjualan....17
2.3 Tinjauan Perangkat Lunak....18
2.3.1 *Language* Program....18
2.3.2 Package Program....22
2.3.2.1 Sublime Editor....22
2.3.2.2 XAMPP 23
2.3.2.3 PhpMyAdmin 24
2.3.2.4 Dreamweaver CS5....25
2.3.3 Operating System....25
2.3.4 Utility Program 26
2.3.4.1 Web browser....26
2.4 Jaringan Komputer 27
2.4.1 Topologi Jaringan 27
2.4.2 Internet 29
BAB III....30

OBJEK DAN METODE PENLITIAN 30
3.1 Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2 Visi dan Misi 31
3.1.3 Struktur organisasi 31
3.1.4 Deskripsi tugas 32
3.2 Metode Penelitian 33
3.2.1 Desain penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1 Sumber Data Primer 34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 35
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan sistem 35
3.2.3.1 Metode Pendekatan 36
3.2.3.2 Metode pengembangan sistem 36
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan 37
3.2.4 Pengujian software 39
3.3 Analisis sistem berjalan 40
3.3.1 Analisis Prosedur Sistem yang Berjalan 40
3.3.1.1 Prosedur Penjualan Komponen Hardware Komputer 40
3.3.1.2 Prosedur Servis Komputer 41
3.3.1.3 Prosedur Pengelolaan Stok Komponen Hardware Komputer 43
3.3.2 *Use case* Diagram Sistem Yang Berjalan 44
3.3.2.1 Definisi dan Deskripsi Aktor 44
3.3.2.2 Definisi dan Deskripsi *Use case* 45
3.3.3 Skenario *Use case* sistem yang berjalan 46

3.3.4 Activity Diagram....50
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan....54
BAB IV....55
HASIL DAN PEMBAHASAN....55
4.1 Perancangan Sistem....55
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem....55
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan....56
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan....56
4.1.3.1 Use Case Diagram....61
4.1.3.1.1 Definisi dan Deskripsi Aktor....61
4.1.3.1.2 Definisi dan Deskripsi *Use case*....62
4.1.3.2 Skenario *Use case*....63
4.1.3.3 Diagram *Activity*....68
4.1.3.4 Diagram *Sequence*....72
4.1.4 Perancangan Data....74
4.2 Perancangan Antar Muka....78
4.2.1 Struktur Menu....79
4.2.2 Perancangan Input....80
4.2.3 Perancangan Output....87
4.3 Perancangan Hardware....89
4.4 Perancangan Network....90
4.5 Pengujian....91
4.5.1 Rencana Pengujian....91
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian....92
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian....95

4.6 Implementasi 95
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak.....95
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras.....96
4.6.3 Implementasi Basis Data.....97
4.6.4 Implementasi Antar Muka 98
4.6.5 Implementasi Instalasi Program.....99
4.6.6 Penggunaan Program 104
BAB V.....120
KESIMPULAN DAN SARAN 120
5.1 Kesimpulan 120
5.2 Saran.....120
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN