DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1. Identifikasi Masalah 5
1.2.2. Rumusan Masalah 6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6
1.3.1. Maksud Penelitian 7
1.3.2. Tujuan Penelitian 7
1.4. Kegunaan Penelitian 7
1.4.1. Kegunaan Akademis 8
1.4.2. Kegunaan Praktis 8
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.7. Sistematika Penulisan 10
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1. Penelitian Terdahulu 11
2.2. Sistem 12
2.2.1. Karakteristik Sistem 13
2.2.2. Klasifikasi Sistem 15
2.2.2. Elemen Sistem 16

2.3. Informasi 18
2.3.1. Kualitas Informasi 18
2.3.2. Nilai Informasi 19
2.4. Sistem Informasi.....19
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 21
2.5. Pendidikan 22
2.6. SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) 22
2.7. Penjadwalan.....22
2.8. Penilaian 23
2.9. Jaringan Komputer 28
2.9.1. Internet 30
2.9.2. *Website* 31
2.9.3. *World Wide Web* 31
2.10.Perangkat Lunak Pendukung 32
2.10.1. XAMPP 32
2.10.2. PHP 33
2.10.3. HTML 34
2.10.4. CSS..... 34
2.10.5. *Java Script*..... 34
2.10.4. *Sublime Text* 35
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 37
3.1. Objek Penelitian 37
3.1.1. Sejarah Singkat..... 37
3.1.2. Visi dan Misi 38
3.1.3. Struktur Organisasi 39
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 40
3.2. Metode Penelitian.....52
3.2.1. Desain Penelitian..... 53
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 53
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 55
3.2.4. Pengujian *Software* 61

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 62
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 63
3.3.2 *Use Case Diagram* 66
3.3.3 Skenario *Use Case* 70
3.3.4 Activity Diagram 78
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 83
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 85
4.1. Perancangan Sistem 85
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 85
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 85
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 86
4.1.4. Perancangan Data 115
4.2. Perancangan Antar Muka 120
4.2.1. Struktur Menu 120
4.2.2. Perancangan *Input* 123
4.2.3. Perancangan *Output* 131
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 136
4.4. Pengujian 137
4.4.1. Rencana Pengujian 137
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 138
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 161
4.5. Implementasi 161
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 161
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 162
4.5.3. Implementasi Basis Data 163
4.5.4. Implementasi antar muka 175
4.5.5. Implementasi instalasi program 180
4.5.6. Penggunaan program 186
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 207
5.1. Kesimpulan 207
5.2. Saran 208

DAFTAR PUSTAKA 209
LAMPIRAN