DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 10
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Broker Property 15
2.3 Sistem Informasi 19
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 20
2.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem 21
2.3.3 Desain Sistem 22
2.3.4 Implementasi Sistem 23
2.3.5 Pengujian : Black Box Testing 23
2.4 *Pemodelan* : Object Oriented Programming 24
2.5 Unified Modelling Language 24
2.5.1 Komponen Use Case Diagram 25
2.5.2 Tujuan Penggunaan *UML* 34
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 35
2.6.1 Perl Hypertext Preprocessor (PHP) 35
2.6.2 Bootstrap 36
2.6.3 Cascading Style Sheet (CSS) 36
2.6.4 XAMPP 37
2.6.5 Database Management System (DBMS) 38
2.6.6 MySQL 39
2.7 Arsitektur Aplikasi 40
2.7.1 Jaringan Komputer 41
BAB III OBJEK DAN METODELOGI PENELITIAN 43

3.1 Objek Penelitian 43
3.1.1 Sejarah Perusahaan 43
3.1.2 Visi dan Misi 45
3.1.3 Struktur Organisasi 45
3.1.4 Deskripsi Tugas 46
3.2 Metode Penelitian 52
3.2.1 Desain Penelitian 52
3.2.2 Jenis dan Motode Pengumpulan Data 53
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 54
3.2.4 Pengujian Software 57
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 58
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 58
3.3.2 Use Case Diagram 59
3.3.3 Skenario Use Case 62
3.3.4 Aktivity Diagram 66
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 69
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 70
4.1 Perancangan Sistem 70
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 70
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 70
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 71
4.1.4 Perancangan Data 101
4.2 Perancangan Antar Muka 105
4.2.1 Struktur Menu 105
4.2.2 Perancangan Input 106

4.2.3 Perancangan Output 113
4.3 Parancangan Arsitektur Jaringan 118
4.4 Pengujian 119
4.4.1 Rencana Pengujian 119
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 121
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 125
4.5 Implementasi 125
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 125
4.5.2 Implementasi Perangkat keras 126
4.5.3 Implementasi Basis Data 127
4.5.4 Implementasi Antar Muka 133
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 141
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN 146
5.1 Kesimpulan 146
5.2 Saran 146
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN