BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat tidak terkecuali di indonesia, hampir semua perusahaan besar dan menengah menerapkan teknologi informasi untuk membantu kegiatan sehari-hari. Teknologi informasi telah mendukung berbagai kehidupan contohnya di bidang ekonomi, bidang pendidikan, bidang bisnis, bidang hiburan dan bidang lainya. Para pengguna teknologi informasi pada saat ini telah mencakup hampir segala golongan dan usia, dari anak – anak hingga orang dewasa.

Pengguna teknologi informasi terus meningkat seiring dengan adanya internet. Teknologi internet dapat mendukung penggunaan informasi internet sebagai sarana pembelajaran. Sebagai contohnya internet dapat digunakan untuk menyebarkan dan juga sebagai sumber informasi pembelajaran.

Seiring dengan era globalisasi teknologi saat ini, kebutuhan akan informasi dalam dunia pendidikan menjadi sangat penting dalam menentukan kemajuan suatu organisasi. Aktifitas yang baik pada suatu organisasi atau teknologi pun sangat ditentukan oleh informasi yang ada untuk mengelola informasi yang dapat mengotrol dengan baik data - data organisasi secara terstruktur dan juga mudah dipahami.

Seperti perpustakaan di SMA Negeri Situraja dimana sistem perpustakaan yang digunakan masih manual . Selain itu mulai kurangnya peminat pembaca dan pelayanan yang lambat membuat perpustakaan di SMA tersebut kekurangan pembaca. SMA yang berdiri sejak 1976 ini tentunya memiliki banya koleksi buku akan tetapi hanya memiliki sedikit koleksi buku modern.

Perpustakaan di SMA Negeri Situraja sama seperti perpustakaan pada umumnya yaitu salah satu tempat dimana kita dapat mendapatkan informasi yang kita cari melalui berbagai macam media cetak khususnya buku. Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin cepat, semakin cepat pula berkurangnya peminat – peminat pembaca yang langsung datang perpustakaan di SMA Negeri Situraja. Para siswa dan siswi masa kini cenderung lebih memilih membaca melalui web – web yang ada atau mencari di internet.Selain itu proses – proses yang dilakukan di perpustakaan cenderung masih mengandalkan catatan - catatan sehingga banyak kemungkinan terjadi kesalahan dalam melakukannya.

Disini akan dibahas mengenai bagaimana membuat sistem perpustakaan yang menggunakan teknologi modern berupa sistem informasi berbasis desktop. Kendala - kendala seperti hilangnya data peminjam, buku, dan lain – lain setidaknya dapat berkurang dan mungkin dapat diatasi.

Kegiatan perpustakaan seperti peminjaman dan pengembalian buku yang menjadi permasalahan utama dalam kegiatan perpustakaan di SMA Negeri Situraja. Salah satu penyebabnya adalah proses peminjaman dan pengembalian yang masih di catat dan kurang terorganisir yang mana dapat merugikan pihak perpustakaan. Selain itu proses pencarian buku yang masih dengan cara mencari

langsung ke rak buku dan jarangnya pembaharuan buku – buku perpustakaan juga dapat membuat pembaca menjadi kurang meminati perpustakaan.

Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data-data yang ada bisa tersimpan rapi, terintregritas, terjamin, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat dibandingkan sebelum menggunakan sistem aplikasi yang belum terkomputerisasi.

Melalui penelitian yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri Situraja "** ini diharapkan dapat tercipta sistem pengolahan data yang terorganisir, sehingga memudahkan dalam pencarian data dan informasi perpustakaan juga penyampaian data laporan perpustakaan yang tersedia.

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang sudah diuraikan maka dapat diidentifikasi masalah bahwa :

1. Sulitnya membuat laporan kegiatan perpustakaan dikarenakan pendataan yang masih dicatat.
2. Proses peminjaman dan pengembalian buku yang masih dicatat.
3. Pencarian buku yang tersedia masih manual yaitu dengan mencari langsung ke rak – rak buku.
4. Data - data buku dan yang lainnya masih belum terorganisir.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang yang telah didefinisikan, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan di SMA Negeri Situraja.
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan di perpustakaan SMA Negeri Situraja.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di perpustakaan SMA Negeri Situraja.
4. Bagaimana pengimplementasian sistem informasi di perpustakaan di SMA Negeri Situraja.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari pembuatan sistem ini adalah :

1. Merancang dan membuat sistem informasi perpustakaan yang baik dan efektif
2. Membantu proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan di SMA Negeri Situraja.
3. Membuat media yang membantu dalam pencarian buku – buku perpustakaan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai :

1. Adanya media yang dapat membantu kegiatan perpustakaan.
2. Mempermudah pihak perpustakaan dalam membuat laporan kegiatan perpustakaan
3. Mempermudah pencarian buku yang diinginkan/dicari oleh siswa.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Akademis

a. Sebagai salah satu media pembantu kegiatan perpustakaan yang mudah diakses.
b. Sebagai indikator untuk mengembangkan kemampuan peneliti dan juga diharapkan aplikasi ini bisa berkembang lebih jauh lagi
c. Bagi peneliti lain diharapkan sebagai bahan penelitian lanjutan terhadap masalah yang sama.

1.4.2 Kegunaan Praktis

a. Bagi SMA Negeri Situraja

   Diharapkan dapat memudahkan dalam melakukan kegiatan dan proses di perpustakaan.

b. Bagi siswa SMA Negeri Situraja.

   Menjadi media pembantu yang berbasiskan teknologi modern.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang ada :

1. Program yang dibuat hanya mencakupi kegiatan di perpustakaan saja.

2. Peminjaman buku perpustakaan hanya bisa dilakukan oleh siswa dan siswi SMA Negeri Situraja.
3. Data yang digunakan hanya data dari perpustakaan SMA Negeri Situraja.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian ini adalah perpustakaan di SMA Negeri Situraja Jl. Kaum No.14 Kecamatan Situraja

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1. Tabel Waktu Penelitian

NO	Kegiatan	2017															
		September				Oktober				November				Desember			
		Minggu				Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data																	
1	Obsevasi																
2	Wawancara																
Pengembangan Prototype																	
3	Perancangan																
4	Coding																
Penerapan Prototype																	
5	Testing																
6	Implementasi																
Laporan																	

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini dibagi dalam 5 bab dengan pokok pembahasan yaitu

1. **BAB I. Pendahuluan**

Bab ini berisi mengenai latar belakang,lalu identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II. Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi teori-teori yang mendukung dan berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

3. BAB III. Objek dan Metodologi Penelitian

Bab ini membahas objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis dari sistem yang berjalan.

4. BAB IV. Hasil dan Pembahasan

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil dari pengujian sistem.

5. BAB V. Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem beserta saran untuk sistem kedepannya.

6. Daftar Pustaka

7. Lampiran