DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Pendahuluan 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1.Kegunaan Akademis 5

1.4.2.Kegunaan Praktis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 8
2.1. Penelitian Terdahulu 8
2.2. Pengertian - Pengertian 9
2.2.1. Definisi Perpustakaan 9
2.2.2. Definisi Sistem 9
2.2.3. Definisi Informasi 10
2.2.4. Definisi Sistem Informasi 10
2.3. Perangkat Lunak Pendukung 10
2.3.1. Java 10
2.3.2. JRE(Java Runtime Environtment) 11
2.3.3 MySQL 11
2.3.4 Netbeans 11
2.3.5. XAMPP 12
2.3.6. DBMS 12
BAB III PROFIL PERUSAHAAN 13
3.1. Objek Penelitian 13
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 13
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 14
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 15
3.1.4. Deskripsi Tugas 16
3.2. Metode Penelitian 17
3.2.1. Desain Penelitian 17
3.2.2. Metode Pengumpulan Data 17
3.2.2.1. Sumber Data Primer 17
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 18

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 18
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 18
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 19
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 20
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 22
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 22
3.3.1.1. Uses Case Diagram 23
3.3.1.2. Skenario 23
3.3.1.3. Actifity Diagram 29
3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 34
4.1. Perancangan Sistem 34
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 34
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 35
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 35
4.1.3.1. Uses Case Diagram 35
4.1.3.2. Skenario Uses Case Diagram 37
4.1.3.3. Actifity Diagram 41
4.1.3.4. Sequence Diagram 46
4.1.4. Perancangan Data 49
4.1.4.1. Class Diagram 49
4.1.4.2. Object Diagram 50
4.1.4.3. Component Diagram 50
4.1.4.4. Deployment Diagram 51
4.1.4.5. Kodefikasi 52

4.2. Perancangan Antar Muka 53
4.2.1. Struktur Menu 54
4.2.2. Perancangan Input 54
4.2.3. Perancangan Output 59
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 60
4.4. Pengujian 61
4.4.1. Rencana Pengujian 61
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 62
4.5. Implementasi 70
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 70
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 70
4.5.3. Implementasi Basis Data 71
4.5.4. Implementasi Antar Muka 76
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 77
4.5.5.1. Implementasi Instalasi Xampp 78
4.5.5.2. Implementasi Instalasi Aplikasi Perpustakaan 80
4.5.6. Penggunaan Program 81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 87
5.1. Kesimpulan 87
5.2. Saran 87
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN