DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACK ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **v**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1.Identifikasi Masalah 3

1.2.2.Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1.Maksud Penelitian 4

1.3.2.Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1.Kegunaan Praktis 5

1.4.2.Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan……...7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Sistem Informasi 11

2.2.1. Konsep Dasar Sistem 11

2.2.2. Elemen Sistem 12

2.2.3. Karakteristik Sistem..... 14

2.2.4. Komponen Sistem..... 14

2.2.5. Batas Sistem 15

2.2.5.1 Kualitas Informasi 20

2.2.5.2 Nilai Informasi 21

2.2.5.3 Komponen Sistem Informasi 22

2.2.5.4 Aktivitas Sistem Informasi 23

2.3. Pemasaran 24

2.4. Pengertian Penjualan 25

2.5. Pengertian Pembelian 26

2.6. Pengertian Pemesanan 26

2.7. Pengertian Web 27

2.8. Arsitektur Jaringan Komputer 28

2.8.1. Pengertian Jaringan Komputer 28

2.8.2. Jenis - Jenis Jaringan Komputer 28

2.8.3. Topologi Jaringan 30

2.9. Perangkat Lunak Pendukung 34

2.9.1. HTML (*Hypertext Markup Languange)* 34

2.9.2. CSS(*Cascading Style Sheef)* 35

2.9.3. PHP 36

2.9.4. Bootstrap 37

2.9.5. MySQL 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 38

3.1.1. Sejarah Singkat Toko *Lakes Celluler* 38

3.1.2.Visi dan Misi Organisasi 39

3.1.2.1. Visi Organisasi 39

3.1.2.2. Misi Organisasi 39

3.1.3. Struktur Toko *Lakes Celluler* 39

3.1.3.1. Struktur Kepengurusan Toko *Lakes Celluler* 40

3.2. Metode Penelitian 40

3.2.1. Desain Penelitian 41

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42

3.2.2.1. Sumber Data Primer 42

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 43

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48

3.2.4. Pengujian Software 50

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan……...…….51

3.3.1. Analisis Sistem yang Berjalan 51

3.3.2. *Use Case* Diagram 53

3.3.3.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 54

3.3.3.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya 55

3.3.3. Skenario *Use Case* 55

3.3.4. Activity Diagram 63

3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 66

BAB IV Hasil dan Pembahasan

4.1. Perancangan Sistem 68

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 68

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 69

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 69

4.1.3.1. Use Case Digram 69

4.1.3.2. Skenario Use Case 72

4.1.3.3. Activity Diagram yang Diusulkan 82

4.1.3.4. Sequence Diagram 88

4.1.4. Perancangan Data 91

4.1.4.1. *Class* Diagram 91

4.1.4.2. *Object* Diagram 92

4.1.4.3. *Deployment* Diagram 92

4.1.4.4. Component Diagram 93

4.2. Perancangan Antar Muka 94

4.2.1. Struktur Menu 94

4.2.2. Perancangan Input 95

4.2.3. Perancangan Output 98

4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan 99

4.4. Pengujian 100

4.4.1. Rencana Pengujian..... 100

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 102

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 105

4.5. Implementasi……105

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 106

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 107

4.5.3. Implementasi Basis Data..... 107

4.5.4. Implementasi Antar Muka..... 112

4.5.4.1. Antar Muka Konsumen 112

4.4.5.2. Antar Muka Admin 115

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 117

4.5.6. Penggunaan Program 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 121

5.2. Saran 122

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN