DAFTAR ISI

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Penelitian Terdahulu 10

2.2. Pengertian Sistem 11

2.2.1 Elemen Sistem 11

2.2.2 Karakteristik sistem 12

2.2.3 Klasifikasi sistem 15

2.3. Pengertian Informasi 16

2.3.1. Ciri – Ciri Informasi 16

2.4 Pengertian Sistem Informasi 17

2.5. *Monitoring* 18

2.6. Santri 18

2.7. Pondok Pesantren Islam 18

2.8. Metode Pengembangan Sistem 19

2.8.1. Model *Waterfall* 19

2.9. *Flowmap* 22

2.7.1 Cara – cara membuat flowmap 22

2.7.2 Jenis – jenis flowmap..... 23

2.8 Pengertian Data Flow Diagram (DFD)..... 23

2.9. Database 24

Istilah-istilah yang dipergunakan dalam sistem *database* 25

2.10. Perangkat Lunak Pembangun Sistem 26

2.10.1. Web Server 26

2.10.2. Html (*Hyper Text Markup Language*)..... 27

2.10.3. Php (*Hypertext Prepocessor*)..... 28

2.10.4. Javascript..... 28

2.10.5. Jquery 29

2.10.7. Ajax..... 30

2.10.8. Mysql..... 31

BAB III METODE PENELITIAN 33

3.1 Objek Penelitian..... 33

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan..... 33

3.1.2. Visi Dan Misi Pesantren 36

3.1.3. Struktur Organisasi 37

3.2. Metode Penelitian..... 39

3.2.1. Desain Penelitian..... 39

3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 40

3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 42

3.2.4. Pengujian *Software* 43

3.3. Analisis Permasalahan Di Pesantren 44

3.3.1. Analisis Dokumen 45

3.3.2. Analisi Proses Yang Berjalan 48

3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 61

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 62

4.1. Perancangan Sistem 62

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 63

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 64

4.1.3. Proses Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 64

4.1.4. Perancangan Basis Data 81

4.2. Perancangan Antarmuka 91

4.2.1. Struktur Menu 92

4.2.2. Perancangan Input 92

4.2.3. Perancangan Output 97

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 100

4.4. Implementasi 101

4.4.1. Batasan Implementasi 101

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 101

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 102

4.4.4. Implementasi Database 102

4.4.5. Implementasi Antarmuka 108

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 110

4.4.7. Penggunaan Program 113

4.5. Pengujian 122

4.5.1. Rencana Pengujian 122

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 122

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 126

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 127

5.1 Kesimpulan 127

5.2 Saran 127