DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 4
1.5. Metode Penelitian 4
1.5.1. Konsep 5
1.5.2. Tahap Pengumpulan Data 6
1.5.3. Tahap Analisis Data 6
1.5.4. Tahap Identifikasi Masalah 6
1.5.5. Tahapan Metode Penelitian 7
1.5.6. Tahap Pengujian 8
1.5.7. Kesimpulan dan Saran 8
1.6. Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Profil Hotel Travello Kota Bandung 11
2.1.1 Sejarah Travello 11
2.1.2 Struktur Organisasi Hotel Travello 13
2.1.3 Orientasi Tugas Dari Struktur Organisasi 14

2.1.4 Visi dan Misi 18
2.2 Landasan Teori 18
2.2.1 Pengertian Hotel 18
2.2.2 Media Promosi 20
2.2.3 Multimedia 21
2.2.4 Virtual Reality 22
2.2.5 Metode Luther Sutopo 23
2.2.6 Pengertian PHP 25
2.2.7 Pengertian MySQL 25
2.2.8 Pengertian XAMPP 26
2.2.9 Android 26
2.2.10 Unity 27
2.2.11 SketchUp 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis System yang Sedang Berjalan 30
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis 33
3.1.4 Tabel Perbandingan 35
3.1.5 Analisis Virtual Hotel yang di Usulkan 37
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 47
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 48
3.1.8 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 48
3.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 52
3.2 Perancangan Sistem 84
3.2.1 Perancangan Basis Data 84
3.2.2 Perancangan Tampilan Antar Muka 89
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 109
3.2.4 Perancangan Pesan 111
3.2.5 Jaringan Semantik 111
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 113

4.1 Implementasi Sistem 113
4.1.1 Implementasi Perangkat Pembangunan 113
4.1.2 Implementasi Aplikasi 115
4.1.3 Implementasi *Class* 115
4.1.4 Implementasi Basis Data 117
4.1.5 Implementasi Antarmuka 119
4.2 Pengujian Sistem 122
4.2.1 Pengujian Black Box 123
4.2.2 Pengujian Wawancara 137
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 143
5.1 Kesimpulan 143
5.2 Saran 144
DAFTAR PUSTAKA 145