DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 8
1.6 Sistematika Penulisan 10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Search Engine 11
2.1.1 Pengertian mesin pencari spirder/crawler 11
2.1.2 Pengertian mesin pencari Human-Powered Directory 11
2.1.3 Pengertian mesin pencari Hybird Engine 12
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Aplikasi 12
2.2.2 Android 13

2.2.3 Sistem 17
2.3 Informasi 19
2.3.1 Sistem Informasi 19
2.4 Global Position System (GPS) 22
2.4.1 Akurasi GPS 22
2.4.2 Android dan GPS 23
2.5 UML 24
2.5.1 UML Diagram 25
2.5.2 Class Diagram 25
2.5.3 Use Case Diagram 26
2.5.4 Activity Diagram 27
2.5.5 Sequence Diagram 28
2.6 Google Maps 29
2.6.1 JavaScript Object Notation(JSON) 30
2.6.2 Java 33
2.6.3 PHP 34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 39
3.1 Analisis Sistem 39
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Arsitektur Sistem 39
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 41
3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional 41
3.3.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional 41
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 42
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 42

3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 43
1.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 43
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 43
3.4.1 Use Case Diagram 43
3.4.2 Skenario Use Case 44
3.4.3 Activity Diagram 55
3.4.4 Class Diagram 69
3.4.5 Sequence Diagram 70
3.5 Perancangan Sistem 78
3.5.1 Skema Relasi 78
3.5.2 Struktur Tabel 78
3.5.3 Struktur Menu 80
3.5.4 Perancangan Antarmuka 81
3.5.5 Jaringan Semantik 88
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 89
4.1. Implementasi Sistem 89
4.1.1. Lingkungan Implementasi 89
4.1.2. Implementasi API *Add Brand* 90
4.1.3. Implementasi API *List Brand* 91
4.1.4. Implementasi API *List Promo* 91
4.1.5. Implementasi API *Logo Detection* 92
4.1.6. Implementasi API *Web Detection* 93
4.1.7. Implementasi Basis Data 94
4.1.8. Implementasi Antarmuka 95
4.2. Pengujian Sistem 96

4.2.1. Rencana Pengujian 96
4.2.2. Skenario Pengujian 96
4.2.3. Hasil Pengujian 98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 111
5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran 111
DAFTAR PUSTAKA 110