DAFTAR ISI

BAB 1 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 8
LANDASAN TEORI 8
2.1 Android 8
2.2 Sejarah Sistem Operasi Android 8
2.3 Perangkat Lunak Pendukung 9
2.3.1 PHP 9
2.3.2 Java 10
2.3.3 Android Studio 10
2.4 UML (United Modeling Language) 11
2.4.1 Use Case Diagram 11
2.4.2 Actor 12
2.5 Google Map Service 16
2.6 Global Position System (GPS) 17
2.7 Geolocation 17
2.8 Google Cloud Vision 17

2.9 Case-Based Reasoning (CBR) 17
2.10 Web Service 19
2.11 User Generated Content 20
2.12 Xampp 20
2.13 Metode Pengujian Sistem 21
2.13.1 Pengujian *Black Box* 21
2.13.2 *Skala Likert* 21
BAB 3 22
ANALISIS DAN PERANCANGAN 22
3.1 Analisis Sistem 22
3.2 Analisis Masalah 22
3.3 Analisis Metode Case Based Reasoning (CBR) 22
3.3.1 Retrieve 23
3.3.2. Reuse 26
3.3.3. Revise 26
3.3.4. Retain 27
3.4 Analisis Arsitektur Sistem 27
3.5 Analis Alur Sistem 28
3.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 29
3.5.1. Analisis Perangkat Keras 30
3.5.2. Analisis Perangkat Lunak 30
3.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 31
3.7.1. Use Case Diagram 32
3.7.2. Activity Diagram 37
3.7.3 Clas Diagram 47
3.7.4 Sequence Diagram 48
3.7.5. Perancangan Data 52
3.7.6. Perancangan antar muka 55

BAB 4 58
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 58
4.1. Implementasi Sistem 58
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 58
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 58
4.1.3. Implementasi Kebutuhan Server 59
4.1.4. Implementasi Teknologi Google Cloud Vision 59
4.1.5. Implementasi Basis Data 60
4.1.6. Implementasi Antarmuka 63
4.2. Pengujian Sistem 64
4.2.1. Pengujian Blackbox 64
4.2.2. Kesimpulan Pengujian Blackbox 68
4.2.3. Pengujian Beta 69
4.2.4. Kesimpulan Pengujian Beta 74
BAB 5 76
KESIMPULAN DAN SARAN 76
5.1. Kesimpulan 76
5.2 Saran 76