DAFTAR PUSTAKA

[1] Nurdiansyah Luky, "*Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pendidikan Lingkungan Hidup (PLH) Kelas XI DI SMA Negeri 1 Baleendah Berbasis Desktop*," Skripsi, *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika.*

[2] Tadjiri Yusuf, "*Pembangunan Media Pembelajaran Interaktif Elektronika Dasar Untuk Smk Jurusan Teknik Elektronika Industri (Studi Kasus Smk Prakarya Internasional Bandung*," Skripsi, *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika.*

[3] A. H. Sutopo, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Yogyakarta, 2003.

[4] A. S. Sadiman, *Media Pendidikan*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2007.

[5] Dale, Edgar. *Audio-Visual Methods in Teaching*. NY: Dryden Press, 2003.

[6] M. Drs.Bambang Warsita, *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[7] M.IT Prof. Dr. Munir, *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.

[8] Nandi, "Pembangunan Multimedia Interaktif Pembelajaran Geografi Di Sekolahan," *GEA Jurusan Pendidikan Geografi*, vol. 6, 2006.

[9] T. Vaughan, Multimedia : Making It Work, Yogyakarta: ANDI, 2004.

[10] M. Shalahuddin dan Rosa A.S, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstuktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika, 2015.

[11] Prof. Dr. Sugiyono, *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta, 2013.

[12] Ariesto Hadi Sutopo, *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta Graha Ilmu, 2003.