DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil CV MEGALOMAN 9
2.1.1 Struktur Organisasi 9
2.1.2 Logo CV. MEGALOMAN 12
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Sistem Informasi 12
2.2.2 Pengertian Manajemen 14
2.2.3 Pengertian Proyek 15
2.2.4 Pengertian Manajemen Proyek 16
2.2.5 Sumber Daya (Resources) 17
2.2.6 Resources Allocation 18
2.2.7 WBS (Work Breakdown Structure) 18

2.2.8 Precedence Diagram method (PDM) 20
2.2.9 Ranked Positional Weight Method 23
2.2.10 Resources Levelling Menggunakan Metode Burgess 25
2.2.11 Internet 26
2.2.12 Perancangan Database 29
2.2.13 ERD 30
2.2.14 Metode Pengujian Sistem 31
2.2.15 DFD 32
2.2.16 MySQL 33
2.2.17 Sejarah PHP 34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis masalah 37
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 37
3.2 Membuat Work Breakdown Structure 48
3.3 Menentukan Hubungan Keterkaitan atau Overlapping (SS, SF, FS, FF), Predecessor Proyek 51
3.4 Kebutuhan Waktu Proyek 53
3.5 Penentuan Lintasan Kritis 56
3.5.1 Perhitungan Maju (Forward Analysis) dan Perhitungan Mundur (Backward Analysis) 56
3.6 RPWM (Ranked Position Weight Method) 63
3.7 Pemerataan atau Reasource Levelling menggunakan Metode Burgess 66
3.7.1 Menentukan Jumlah Kuadrat 68
3.8 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 104
3.8.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 104
3.8.2 Analisis Kebutuhan perangkat Lunak 105
3.8.3 Analisis Kebutuhan pengguna 106
3.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 107

3.9.1 Analisis Basis Data 107
3.9.2 Diagram Konteks 111
3.9.3 DFD (Data Flow Diagram) 113
3.9.4 Kamus Data Flow Diagram 120
3.9.5 Spesifikasi Proses 123
3.10 Perancangan Sistem 128
3.10.1 Tabel Relasi 128
3.10.2 Struktur Tabel 130
3.10.3 Perancangan Struktur Menu 140
3.10.4 Perancangan Antar Muka 146
3.10.5 Perancangan Pesan 157
3.10.6 Perancangan Jaringan Semantik 158
3.10.7 Perancangan Prosedural 165
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 175
4.1 Implementasi 175
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 175
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 175
4.1.3 Implementasi Basis Data 176
4.1.4 Implementasi Antarmuka 181
4.2 Pengujian Sistem 184
4.2.1 Skenario Pengujian Blackbox 184
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 185
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Black box 204
4.2.4 Pengujian Beta 204
4.2.5 Skenario Pengujian Beta 205
4.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta 208
4.3 Pengujian Data Pada Sistem Yang Dibangun 208
4.3.1 Data Inputan 208
4.3.2 Hasil Pengujian Pada Sistem 217

4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Data Pada Sistem 219
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 221
5.1 Kesimpulan 221
5.2 Saran 222
DAFTAR PUSTAKA 223