# DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... i
ABSTRACT ..... ii
KATA PENGANTAR ..... iii
DAFTAR ISI ..... iv
DAFTAR GAMBAR ..... vii
DAFTAR TABEL ..... ix
DAFTAR SIMBOL ..... xi
DAFTAR LAMPIRAN ..... xv
BAB 1 PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
1.2 Identifikasi Masalah ..... 3
1.3 Maksud ..... 3
1.4 Batasan Masalah ..... 3
1.5 Metodologi Penelitian ..... 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data ..... 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak ..... 4
1.6 Sistematika Penulisan ..... 6
BAB 2 LANDASAN TEORI ..... 7
2.1 Identifikasi Masalah ..... 7
2.1.1 Myers-Briggs Type Indicator (MBTI) ..... 7
2.1.1.1 Hadiah Berdasarkan Tipe Kepribadian MBTI ..... 12
2.1.2 Uclassify ..... 13
2.1.3 Android ..... 14
2.1.3.1 Android Life Cycle ..... 14
2.1.4 Flowchart ..... 16
2.1.5 JavaScript Object Notation (JSON) ..... 17
2.1.6 Java ..... 18
2.1.7 Web services ..... 18
2.1.7.1 Arsitektur Web Service ..... 19

2.1.8 Processor Hypertext Protocol (PHP) ..... 20
2.1.9 HTML ..... 21
2.1.10 MySQL ..... 21
2.1.11 Unified Modelling Language (UML) ..... 22
2.1.11.1 Use Case Diagram ..... 22
2.1.11.2 Activity Diagram ..... 24
2.1.11.3 Diagram Kelas ..... 25
2.1.11.4 Sequence Diagram ..... 26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 29
3.1 Analisis Sistem ..... 29
3.1.1 Analisis Masalah ..... 29
3.1.2 Analisis Ekstraksi Data Tweet ..... 29
3.1.3 Analisis API Uclassify Untuk Mendapatkan Tipe MBTI ..... 34
3.1.4 Analisis Data Hadiah Berdasarkan Tipe MBTI ..... 41
3.1.5 Analisis Arsitektur ..... 45
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional ..... 46
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ..... 46
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 47
3.1.6.3 Analisis Pengguna ..... 47
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 48
3.1.7.1 Use Case Diagram ..... 48
3.1.7.2 Use Case Scenario ..... 50
3.1.7.3 Activity Diagram ..... 54
3.1.7.4 Class Diagram ..... 59
3.1.7.5 Sequence Diagram ..... 60
3.2. Perancangan Sistem ..... 64
3.2.1 Perancangan Request Dan Response ..... 64
3.2.2 Skema Relasi ..... 70
3.2.2.1 Struktur Tabel ..... 71
3.2.3 Perancangan Struktur Menu ..... 73
3.2.4 Perancangan Antarmuka ..... 73

3.2.5 Jaringan Semantik ..... 78
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM ..... 79
4.1 Implementasi Sistem ..... 79
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras ..... 79
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak ..... 79
4.1.3 Implementasi Data ..... 80
4.1.4 Implementasi Antar Muka ..... 81
4.2 Pengujian Sistem ..... 82
4.2.1 Rencana Pengujian Alpha ..... 82
4.2.2 Skenario Pengujian ..... 83
4.2.3 Hasil Pengujian ..... 83
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian ..... 92
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN ..... 93
5.1 Kesimpulan ..... 93
5.2 Saran ..... 94
DAFTAR PUSTAKA ..... 95