BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan:

1. Sesuai dengan hasil praktikum dari bahan ajar peralatan multimedia, aplikasi ini dapat membatu guru dalam kegiatan belajar mengajar untuk menarik minat siswa agar lebih interaktif.
2. Dalam aplikasi ini teknologi *Augmented Reality* dapat di implementasikan pada materi peralatan multimedia.
3. Dalam aplikasi ini teknologi *Augmented Reality* mampu mensimulasikan peralatan multimedia guna menghindari kerusakan jika menggunakan peralatan yang aslinya.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat dikemukkan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Platform yang digunakan diharapkan bisa diperluas dengan harapan siswa dapat belajar dimanapun mengingat perkembangan teknologi saat ini sangat pesat.
2. Materi yang dimunculkan kurang begitu lengkap dan harus di sesuaikan dengan perubahan kurikulum setiap waktunya.
3. Aplikasi diharapkan bisa dinamis untuk penambahan model objek 3D dan materi dengan alasan kemungkinan teknologi peralatan multimedia yang dimasa akan datang terdapat perubahan.