DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil PT. Cipagamas Perkasa 9
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 15
2.2.2 Pengertian Manajemen 15
2.2.3 Pengertian Proyek 16
2.2.4 Pengertian Manajemen Proyek 17
2.2.5 *Responsibility Assignment Matrix* (RAM) 17
2.2.6 Metode *Critical Path Methode* (CPM) 18
2.2.7 Metode *Probability Impact Matrix* (PIM) 21
2.2.8 *Expected Monetery Value* (EMV) 24
2.2.9 *Earned Value Management* (EVM) 24

2.2.10 Percepatan Proyek 28
2.2 Model Analisis 30
2.2.1 *Flowmap* 30
2.2.2 *Entity Relational Diagram* (ERD) 30
2.2.3 Diagram Konteks 31
2.2.4 *Data Flow Diagram* (DFD) 31
2.2.5 Kamus Data 31
2.3 *Tools* 32
2.3.1 PHP 32
2.3.2 *XAMPP* 32
2.3.3 *Javascript* 33
2.3.4 MYSQL 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.3.1 Analisis Masalah 35
3.3.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 35
3.3.3 Analisis Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.3.4 Analisis Sistem yang akan dibangun 42
3.3.5 Studi kasus pada proyek pembangunan jembatan cigunungsari 43
3.3.5 Analisis tahapan Metode 54
3.3.6 Analisi Pengkodean 88
3.3.7 Analisis Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak 89
3.3.8 Analisis Kebutuhan Non Fungsioal 90
3.3.9 Analisis Data 93
3.3.10 Analisis Kebutuhan Fungsional 96
3.2 Perancangan Sistem 155
3.2.1 Skema Relasi 155
3.2.2 Struktur Tabel 156
3.2.3 Sturktur Menu 164

3.2.4 Perancangan antar muka 165
3.2.5 Perancangan pesan 186
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik 186
3.2.7 Perancangan Prosedural 188
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 193
4.1 Implementasi 193
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 193
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 193
4.1.3 Implementasi *Database* 194
4.1.4 Implementasi Antarmuka 208
4.2 Pengujian 211
4.2.1 Skenario pengujian *black-box* 211
4.2.2 Kasus dan hasil pengujian 214
4.4.1 Kesimpulan hasil pengujian *black-box* 245
4.3 Pengujian beta 246
4.3.1 Wawancara pengguna 246
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 249
5.1 Kesimpulan 249
5.2 Saran 249
DAFTAR PUSTAKA 251