BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini serta mengacu pada tujuan penelitian yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Setelah dilakukan pengujian dengan penyebaran kuesioner, maka didapat bahwa calon pembeli berada pada sikap sangat positif terhadap tujuan pertama dari penelitian ini yaitu Mambangun suatu simulasi multimedia 3D yang dapat melakukan custom sepeda dan memberikan infromasi yang jelas mengenai keterangan dari setiap komponen dan harga dari tiap komponen sepeda itu.
2. Aplikasi Pembangunan Simulasi Perakitan Sepeda 3D menggunakan Framework WebGL dan Library Three.js Berbasis Web yang dibangun sebagian besar telah mewakili fitur fitur dalam memenuhi kebutuhan perakitan custom sepeda di bikesystem.

5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai dalam penyusunan tugas akhir ini maka, mempunyai beberapa yang harus disarankan agar kedepannya Pembangunan Simulasi Perakitan Sepeda 3d Menggunakan Framework Webgl Dan Library Three.Js Berbasis Web ini dapat lebih baik lagi, yaitu:

1. Menambahkan fitur Penjualan Seperti: Order yang teritegrasi dengan Backend
2. Menambahkan Fitur Sortir
3. Menjadikan aplikasi bersifat dinamis
4. Mengembangkan aplikasi 3D menjadi lebih ringan