PEMBANGUNAN APLIKASI APPEDESTRIAN UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH PEJALAN KAKI DI TROTOAR MEMANFAATKAN TEKNOLOGI *GEOFENCING* DAN FITUR *GAMIFICATION*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

M. ROMDON NURDIN S
10111040

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018