BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi Appedestrian untuk meningkatkan jumlah pejalan kaki dengan memanfaatkan teknologi geofencing dan gamification pada platform android maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi sudah bisa mendorong penggunanya untuk berjalan kaki di trotoar.
2. Aplikasi ini dapat membantu anda dengan mudah mendapatkan informasi jumlah kalori yang terbakar saat berjalan kaki.
3. Aplikasi ini bisa memberitahu informasi promosi suatu tempat usaha di sekitar anda.
4. Aplikasi ini sudah menyajikan informasi jumlah langkah dan jarak yang ditempuh secara tepat dalam aktifitas jalan kaki anda.

5.2 Saran

Aplikasi Appedestrian dibangun untuk meningkatkan jumlah pejalan kaki ditrotoar, mencari poin yang sudah tersebar di beberapa jalur pedestrian, dan mendapatkan informasi promosi kafe. Oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai panduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbuhan pengguna dan konten pada aplikasi Appedestrian ini. Adapun saran-saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur backend untuk admin kafe agar bisa menambahkan bonus poin di pedestrian.
2. Aplikasi untuk pengguna hanya dapat berjalan pada satu *platform*, yaitu android. Sebaiknya aplikasi juga dapat dikembangkan pada *platform* yang lain agar dapat memperluas pengguna dalam menggunakan perangkat lunak ini.